Глава 53 - Лапша с говядиной исчез!

"Чтобы ученики могли двигаться вперед, я пойду вперед и соберу разведданные, а также нарисую для вас карту! Но не рискуйте делать то, что может в соответствии со своими силами!

Кроме того, ваш глава секты настоятельно рекомендует, чтобы все ваши открытия и достижения в битве с монстрами оказались разделены с вашими товарищами! Только прогрессируя вместе, можно стать сильнее!" - Хэ Имин говорил медленно. Он учил игроков шаг за шагом.

"Ого. Брат Иминг пытается найти для нас дорогу?"

"У нас будет карта? Неужели, наконец, появится функция карты?"

"Если у нас будет карта и мы будем знать распределение монстров, то сможем избежать многих опасностей!"

"Раз есть карта, мне нужно только кликнуть, чтобы пройти мимо!"

"Так даже интереснее!"

"Я решил, что хочу следовать за боссом. Когда босс убьет монстров, я заберу тушу!"

Игроки оказались очень сильно взволнованы. Перекусив, они продолжили действовать.

Эволюционный Игрок, а также семь или восемь парней, что не умели сражаться, вскоре прибыли к месту расположения жилы духовных камней.

"Значит, это духовные камни? Хм, интересно, а как они образуются... Было бы неплохо, если бы на них взглянул тот кто очень заинтересован в изучении географии или геологии!" – Эволюционный игрок с любопытством посмотрел на камни духа.

"Черт, эта игра действительно душераздирающая. Ты можешь есть, можешь заниматься фермерством, а теперь еще и добывать полезные ископаемые?"

"Хватит нести чушь. Духовный камень — это очки вклада. Копай быстрее. Сегодня я даже спать не буду!"

"Правильно, не будем спать всю ночь!"

Игроки сменили профессию на шахтеров и копали как сумасшедшие. В это же время группа

"Звезда" снова атаковала.

Изначально в ней входило всего 20 человек, но на этот раз их число достигло сорока. Теперь они стали полноценной командой.

Двадцать один человек, включая Звезду. Однако за ними следовало еще девятнадцать парней, они несли большие рюкзаки. Игроки складывали в них духовную траву, духовные фрукты и другие неопознанные вещи.

Они не сражались, а лишь являлись своеобразными сборщиками.

Ван Люфэй и Неукротимый Медведь по-прежнему действовали в одиночку, но за ними также следовало несколько игроков.

Задача этих парней также очень проста. Они должны подбирать и перевозить зверей, убитых Ван Луфэем и Неукротимым Медведем.

Также более десяти игроков и вовсе не покинули лагерь. Они отказались от борьбы с монстрами, чтобы заниматься крафтом. Кто-то занимался изготовлением оружия, кто-то создавал броню, а кто-то готовил мясо или превращал ее в сух пайки.

Однако это далеко не все, также несколько игроков решили, что будут отвечать за логистику. Они помогали формировать команды и отправляли их в разные места. Таким образом игроки не конфликтовали друг с другом.

После ожесточенной утренней битвы у учеников появился определенный опыт. В это же время сильные отряды объединились, и образовывали самый настоящий рейд.

Однако многие игроки забыли одного человека.

"Черт! Почему я снова заблудился!" – Лапша с говядиной тяжело опирался на костыли.

Вскоре после входа в густой лес, его отряд столкнулся с большой группой монстров, и все разбежались.

Лапша с говядиной не знал, что делают остальные, поэтому он случайно упал в большую реку и оказался смыт.

Когда он наконец выбрался на берег, то за ним погнался монстр, и парень едва не превратился в обед.

Однако в конце концов он убежал, и на какое-то время оказался в безопасности. Вот только Лапша с говядиной не знал, где он сейчас находится.

"Неужели мне придется совершить самоубийство, чтобы вернуться назад? Черт, мне понадобилось больше тысячи очков вклада, чтобы подняться на шестую ступень сферы Закалки тела!" – разумеется, что Лапша с говядиной не хотел этого делать.

"Что это за золотая штука?" - внезапно парень увидел золотистую неопознанную субстанцию.

Эта масса вещества казалась очень большой, почти три-четыре метра в высоту. Она немного напоминала помет животных, но не имела неприятного запаха. Более того оставалась кристально прозрачной, немного похожей на желе огромных размеров.

"Что это за штука?" - Лапша с говядиной открыла меню, чтобы провести идентификацию.

"???" – вещество оказалось с вопросительными знаками.

Вау!

Однако, внезапно раздался ужасный рев. Испуганный Лапша с говядиной задрожал и инстинктивно прыгнула в желе, чтобы спрятаться.

"Вот какашка!" - когда он залез в желе, то случайно откусил немногою. Внезапно по всему его телу распространилось горячее тепло.

"Ого. Надеюсь оно не ядовито?" - Лапша с говядиной оказался немного ошарашен и поспешно использовал Бессмертное Тело Лазурного Императора.

Через некоторое время ощущение жара медленно исчезло. Однако Лапша с говядиной не заметил, как позади него медленно появился фантом в форме дракона. Он существовал лишь короткое время, прежде чем медленно исчезнуть.

"Плевать. Забираю все до последнего кусочка!" - в соответствии с принципом РПГ – греби все, что не прибито, Лапша с говядиной открыл свой рюкзак и упаковал в него неизвестное вещество.

"Хорошо, попробую попросить помощи!" – игрок немного подумал, а потом достал палочку бедствия Хэ Имин и с небольшим усилием раздавил ее.

Однако...

Пух!

Энергия в ней только появилась, но потом сразу же рассеялась.

"Что за черт? Неужели мне досталась бракованная?" - Лапши с говядиной хотелось рвать кровью!

Сигнальная палочка оказалась мертва, и теперь у него нет способа вернуться назад.

К счастью, Лапша с говядиной, знал правильное направление. Ведь, прежде чем отправиться в путь, он изучил местонахождение колесницы. Вот только ...

"Черт, дюжина миль отсюда. Смогу ли я вернуться живым?" - Лапше с говядиной хотелось плакать.

Учитывая время, сейчас другие игроки, вероятно, едят и пьют у костра, делясь плодами победы.

Почему я такой несчастный?!

http://tl.rulate.ru/book/55960/1505100