

Глава 52 - Учитесь горному делу вместе со мной

"Ты можешь отвезти меня туда?"

"Без проблем!" - произнес Звезда и кивнул.

"Поехали!" - ответил Хэ Имин. Он не стал болтать ерунду и сразу же поднялся в воздух.

Подумав, немного, глава секты повесил веревку на Минъюэ и сделав лассо на другом конце, сбросил ее вниз.

"Привяжи к своему телу!" - небрежно произнес он.

"Эм... хорошо!" - Звезда оказался слегка ошеломлен, но осторожно набросил веревку на себя.

"Ах!" - как только это произошло, Звезда воскликнул, ведь глава секты стремительно влетел ввысь.

"Низко идет! Наверное, к дождю?!"

"Черт, я тоже хочу полетать!"

"Брат Иминг, возьми меня с собой. Я тоже хочу полетать!"

Многие игроки почувствовали зависть, когда увидели эту сцену. Тем не менее глава секты проигнорировал крики игроков и пролетел несколько миль, прежде чем оказаться возле пещеры.

"Вот она!" - кивнул Звезда.

Как только они вошли в пещеру, Хэ Имин почувствовал влажный и слегка прогорклый запах. А на земле еще оставались шерсть и кости монстров.

Очевидно, эта пещера всегда являлась логовом питона. Вскоре, Хэ Имин увидел слабый свет.

"Хм!" - глава секты поднял левую руку, слегка повернул ее и создал шар света.

Как только появились лучи света, они увидели большую яму. На ее стенах виднелось множество духовных камней. "Это действительно месторождение!" - обрадовался Хэ Имин. Духовные камни являлись валютой в мире культивации.

В Академии Хаотянь, молодой глава секты усердно работал, помогая людям переписывать конспекты в течение дня, но зарабатывал только два или три камня духа.

Здесь же они виднелись практически повсюду. Нужно только лишь потратить время и выкопать копать их.

Хэ Имин мог сделать это и сам, но он не хотел терять время. Глава секты вернулся в лагерь и сразу же созвал всех игроков.

"Ученики... Благодаря усилиям внутреннего ученика Звезды, оказался убит мощный зверь поздней стадии Духовных стихий. Но самое главное, что нам удалось найти жилу духовных камней!

Поэтому если вы не умеете сражаться, то можешь отправиться в пещеру, чтобы начать добывать духовные камни. Каждый кристалл, отправленный в секту, принесет вам награду!" – после этого Хэ Имин сразу же выпустил новое задание.

□Задание секты - Добыча духовных камней

Цель: заполучить 5 кристаллов и сдать их в секту. (Положить на склад колесниц).

Награда: 100 очков вклада□

Как только Хэ Имин выпустил новое задание, многие игроки закивали.

"Подождите? Это новое задание ведь сделает меня шахтером?".

"Пять камней духа эквивалентны 100 очкам вклада, это же гораздо эффективнее, чем убивать монстров!"

"Я, я, я, я, я подписываюсь!"

Многие игроки оказались вне себя от радости и принялись вызываться один за другим.

"Кроме того, в процессе исследования, вы можете найти духовную траву или сокровище. Их вы также можете отдать секте. Ценность я буду определять лично. Разумеется, что каждый получит достойную награды!" – затем Хэ Имин выпустил еще одно задание.

□Задание секты: Собрать Духовные травы

Цель: собрать низкоуровневую Духовную Траву возрастом более одного года и передать ее

секте. (Поместить на склад колесницы).

Награда: 100 очков за год низкоуровневой Духовной Травы□

Как только оказалось оглашено задание на сбор трав, игроки снова засуетились.

Группе "Звезда" уже повезло. Она нашла два низкоуровневых растения, что созрели в течение семи лет.

Трава кровавого зуба являлась одним из ингредиентов, для создания пилюли Закалки тела. Так пока партия духовной травы в секте созревала, Хэ Имин мог открыть печь для изготовления пилюли. Если повезет, то он сможет изготовить даже, что-то высшего класса.

Многие игроки достигли пятого уровня Закалки тела. Они стали такими же сильны, как Неукротимый Медведь. Но многие погибли во время сражения с мурлоками. Поэтому им приходилось начинать все сначала.

Так если использовал очки вклада, чтобы увеличить свой уровень, до пика десятой ступени сферы Закалки тела, то вам потребуется не менее 2000 очков.

Но если использовал первоклассную Пилюлю Закалки Тела, то достаточно только одной.

Семилетняя Трава Кровавого Зуба, это 700 очков. Плюс вспомогательные материалы — это еще 300.

При таком расчете, затраты составят до 1000 очков вклада. Боле того за один раз можно изготовить две или даже три пилюли.

Иными словами, продавая игрокам пилюли за 1000 очков, Хэ Имин сможет получать невероятно огромную прибыль.

"Что ж... пускай игроки собирают Духовную Траву. Я переработаю ее по низкой цене в пилюли, а затем продам по высокой цене... Таким образом, мне не только не придется рисковать, но и можно будет с экономить время. В итоге я смогу заработать больше... Это почти три зайца одним выстрелом!" - в этот момент лицо Хэ Имина оказалось наполнено предвкушением.

"Однолетняя трава Духа - 100 очков вклада?"

"Черт, я раньше думал только о борьбе с монстрами. На травник куда более быстрый путь!"

"Это просто здорово!"

Многие игроки внезапно проснулись. Убийство ведь являлось лишь средством. Их главная цель стать сильнее и этого можно достичь разными путями.

"Кроме того, мы вошли лишь во внешнюю область. Наша цель - углубиться на сотни миль! Продолжайте идти дальше, и сможете встретить еще более сильных монстров".

"Однако перед этим. Отточите свои силы на текущих противника. Ученики, вы должны воспользоваться этой возможностью. Без совершенствования вам никогда не победить действительно могущественных монстров!" - Бесстрастная речь Хэ Имина снова заставила игроков взреветь.

За одно утро они убили 40 или 50 монстров. Но количество тварей в этих местах попросту несметное. Так даже группа Звезды сумел преодолеть только около двух миль.

Задания, выданные системой, предполагали продвижение на сто миль за семь дней, а награды оценивалась согласно скорости и эффективности.

При нынешних темпах они сумеют пройти только половину расстояния. Впрочем, даже если им удастся справиться с этой задачей к концу седьмого дня, то награда все равно окажется достаточно мизерной!

<http://tl.rulate.ru/book/55960/1505099>