

Глава 48 – Давай действовать

"Колесница?" - Хэ Имин оказался слегка удивлен, но потом, проведя небольшое исследование, обрадовался.

Похоже, что это транспортное средство обладало размеров пять или шесть метров в длину и ширину, но внутри площадь намного больше. Здесь имелись склады, общежития, обеденный зал и кухня.

Но самым удивительным оказался тот факт, что здесь находилась даже небольшая комната воскрешения. Она могла поднимать до трех игроков одновременно каждые 10 минут.

Если же погибнет намного больше учеников, то им придется подождать своей очереди.

Несомненно, это поможет всей Северной экспедиции. Игроки могли взять эту колесницу и отправиться в путь. Если они устанут после ожесточенной битвы, то смогли хорошо отдохнуть, восстановить силы, поесть и поспать.

А в случае смерти их можно воскресить в соответствующей комнате.

Таким образом им не нужно было возвращаться в секту. Однако колесница управлялась формацией, и каждый час потребляла десять камней духа.

"К счастью ... у меня есть пятьсот камней духа, иначе моих собственных сбережений явно не хватит!" - Хэ Имин снова тайно поблагодарил старика.

Колесница оказалась привязана к Хэ Имину, поэтому он махнул рукой и отправил ее в системное пространство.

"Ученики!" - глава секты вышел из зала и негромко собрал всех игроков.

"Началось, началось!"

"Я достаточно поел и попил, поэтому обойдусь без офлайна как минимум 10 часов!"

"Я тоже!"

Игроки, к этому моменту, полностью подготовились. Они вооружились и поэтому стояли очень взволнованы. "Сегодня мы достигнем гор на севере! Сражайтесь в кровавых битвах с бесконечными монстрами, используйте возможности и стремитесь к удаче!" - Хэ Имин произнес речь, что еще более разожгла страсть каждого игрока.

Однако, когда они спустились вниз, то ученики все еще думали о том, как они попадут на север. И тут они увидели колесницу.

Когда же все вошли внутрь, то оказались еще больше потрясены.

"Вау, вот это и есть колесница? "

"Мы будем использовать ее для Северной экспедиции? Ого!"

"Пространство внутри этой машины больше чем сама колесница! Это технология сжатия пространства?"

"Смотрите, в машине есть точка воскрешения!"

"Ого. Какой большой склад. Давайте сначала перенесем туда наши пайки!"

"Эта кухня просто великолепна! Чтобы мне не принесли, я смогу приготовить массу вкуснейших блюд!"

Игроки снова вспыхнули, затем они разместились и приготовились к путешествию.

"Вперед!" - подумал Хэ Имин, и колесница понеслась на север.

Что же касается секты, то она осталась совершенно пустой.

Впрочем, это все равно никого не волновало. Там ведь нет ничего ценного, кроме духовных полей. Но духовная трава только проросла и практически ничего не стоит.

Библиотека же являлась системным зданием, и существа, не достигшие уровня Заложения основ не могут ни войти в нее, ни разрушить.

Что касается существ куда более могущественных ...

То даже если они придут в секте, то ничего не смогут сделать. Поэтому Хэ Имин чувствовал себя совершенно спокойным.

Сейчас его цель Горы ста тысяч демонов. Колесница двигалась очень быстро. Она галопом мчалась к своей цели.

Сидя в кабине, Хэ Имин не знал о состоянии игроков из-за отличного звукоизоляционного

эффекта.

"Скоро они будут сражаться не на жизнь, а на смерть. Не знаю, смогут ли ученики выдержать..."

Хэ Имин задумался на некоторое время, он планировал произнести еще одну речь, чтобы поднять боевой дух игроков.

Но как только он вошел в карету, глава секты буквально потерял дар речи.

"Мир культивации - это я~ди~любовь! Король морских глубин - большой глупый идиот!"

"Еще пять шампуров Короля Глубокого Моря!"

"Подходи! Налетай!"

В карете игроки слушали музыку, ели горячий закуски и танцевали.

"Хм, откуда берется музыка?" - закатив глаза подумал Хэ Имин.

В углу же молодой человек с ID Music Games играл на гитаре грубой работы, а ногами бил в два барабана.

Струны его инструмента изготовили из сухожилий Короля глубокого моря. Что же касается барабанов, то их создали из кожи мурлоков.

Несмотря на то, что звук столь грубого самодельного музыкального инструмента время от времени выбивался из тональности, но игрок все равно играл хорошую мелодию.

"Похоже, что Король глубокого моря действительно выжали дочиста!" - Хэ Имин даже немного посочувствовал Морскому Королю.

"Эффект дерпили Короля Глубокого моря, просто невероятен. Она в десять сильнее обычных! Жаль, только, что он не успел переварить все, что съел. Так мы могли бы переработать еще несколько пилюль!" - несомненно Хэ Имин оказался весьма ошеломлен словами Хозяина фермы.

Неужели этот парень использовал даже дерьмо из брюха Короля Глубокого моря?

Да ладно!

Это слишком жестоко!

"Брат Имин здесь!" – тем временем один из игроков заметил главу секты.

"Дорогие ученики, мы прибыли к окрестностям Гор Сотни Тысяч Великих Монстров!" - Хэ Имин подавил свои мысли и начал говорить весьма спокойным голосом

"Да ладно! Мы уже на месте!"

"Мой меч жаждет крови!"

"Ха-ха-ха-ха, я в доспехах уровня бога. Через некоторое все увидят на что я способен!"

Игроки чувствовали уверенными в себе как никогда. Все они подготовились и собрались все необходимое.

"Хотя это окраины гор, здесь тоже обитает очень много духовных зверей, и многие из них действуют группами! Иногда здесь можно наткнуться даже на созданий поздней стадии сферы Духа!

Поэтому пусть каждый возьмет палочку, это артефакт для подачи сигнала бедствия. Если вы столкнетесь с крайней опасностью, используйте сигнальную палочку, и я приду спасти вас как можно скорее!" - сказал Хэ Имин, а затем сотню веточек.

В них он запечатал след силы Бессмертного Тела Лазурного Императора. Принцип действия же очень прост. Когда игрок ломал маленькую ветку, активировалась сила грома. Она вырывалась в небо, приводя в движение след силы бессмертного тела Лазурного Императора. Иными словами в небе появлялся голубой ореол.

Хэ Имин планировал патрулировать местность используя свой парящий меч. Как только игрок попросит о помощи, он сразу же спасет его.

В конце концов, многие игроки значительно улучшили свою основу культивирования. К тому же, это они находились далеко от секты, поэтому могли сразиться с новыми монстрами.

"Ого, есть способы попросить о помощи? Здорово!"

"Хе-хе, я не буду нуждаться в помощи!"

"У-у-у-у. Брат Имин слишком сильно заботится о нас. Я так тронут!"

Хотя игроки говорили гордо, их тела все еще оставались очень честными. Иными словами никто не стал отказываться от палочки.

"Пойдемте! Вперед!"

"Отправляемся!"

"Эта волна должна быть заработана кровью!"

Вскоре игроки выбрали направление и устремились в густой лес.

Хэ Имин же медленно поднялся в воздух и завис примерно в 30 метрах над землей. Он внимательно следил за окрестностями и готовился прийти на помощь игрокам.

<http://tl.rulate.ru/book/55960/1474727>