

Глава 44 - Бурлящий форум (часть 1)

Хэ Имин перестал обращать внимания на форум после того, как набрал 88 игроков. Тем более тот все еще оставался довольно примитивным.

За исключением 88 бета-игроков, что могли войти на форум со своими ID, остальные не имели возможности даже зарегистрировать свои аккаунты. Все они считались гостями. То есть никаких тебе добавлений в друзья, отправки личных сообщений, выражений любви или размещений фотографий.

Этот форум официального сайта словно пришел из позапрошлого века.

В то же время Хэ Имин, случайно, установил максимальное количество посетителей на 1.000.000. В то время на форуме никого не было, поэтому он не стал особо задумываться об этом.

"???" Но сейчас, снова войдя на форум молодой глава секты и в самом деле оказался озадачен.

Число онлайн-пользователей, что посетили форум превысило миллионы, и оно продолжало увеличиваться с угрожающей скоростью.

Количество опубликованных сообщений перевалило десятки тысяч.

Естественно, что большинство первых сообщений оставили 88 бета-игроков, а их содержание сводилось взаимному обмену игровым опытом.

Но после нападения Мурлоков, на ее форум заходило все и больше гостей. Они наблюдали за обменом скриншотами и опытом бета-игроков. Более того уже возникла целая очередь желающих попасть в вторую волну бета-тестеров.

"Парни дайте аккаунт, я денек погоняю и верну?"

"А когда ОБТ? Я очень хочу поиграть!"

"Возьмите мои деньги и пришлите мне виртуальный шлем. Вот номер для выставление счета!"

"Мое мнение о Бессмертном небесном демоне!"

"Отчет о первом тесте!"

"О кулинарии в игре. Играючи за !"

Хэ Имин отвела взгляд. Подобные сообщения оказались повсюду, и почти девяносто девять процентов из них умоляли дать им завести аккаунт.

В прошлом же оказалось много популярных сообщений, например, видео с покорением Горбуна, созданное Непримирым Медведем. Количество его просмотров превысило миллион.

Также имелись посты, опубликованные Первым Ледяным Человеком - «Быстрое обучение Ледяной Стреле», «Опыт использования Ледяной Стрелы» и т.д.. Их также просмотрело более 100 000 человек.

Но в это время в тройке лидеров оказались не различные тесты игры на прочность и не обучающие видео. Тройка популярных постов, каждый из которых собрал более трех миллионов просмотров оставалась совершенно неизменной.

Посты писали три человека: Лапша с говядиной, Первый Ледяной Человек и Ван Люфэй.

Сообщение первого игрока оказалось очень простым, но оно же было и самым популярным. С любопытством Хэ Имин сразу же кликнул на него.

"Давайте построим пирамидку. Хочу посмотреть, сколько людей хотят поиграть в эту игру?"

С первого взгляда ничего особенного, но количество ответов взрывало мозг.

"Брат Хэ Имин, я хочу играть!"

"Брат Хэ Имин, я хочу играть в Х2!"

"Брат Хэ Имин, я хочу играть в Х3!".

Так только количество подобных сообщений, что возростали лишь на одну цифру, перевалило за 10 000.

Общее же количество ответов достигло более 30.000!

Это произошло потому, что форум оказался забит и многие люди даже войти в него.

Сообщение от Первого Ледяного Человека заняло второе место.

"Эпическая миссия, охрана всей секты Янь Хуан!"

[Привет всем, я один из 88 бета-игроков - Первый Ледяной Человек.

[Если вы не знакомы с игрой, вы можете взглянуть на первый отчет о тестировании, который я опубликовал ранее!

[Ссылка]

[Но сегодня я хочу сказать, что именно в этой игре самая мощная эпическая миссия, которую я когда-либо видел - Защита секты Янь Хуан!

[Но давайте не будем говорить ерунду и просто перейдем к видео!

[Видео 1] Цунами

[Видео 2] Ожесточенная битва на дамбе

[Видео 3] Появляется Морской Король

[Видео 4] Лапша с говядиной и хризантема

[Видео 5] Брат Хэ Имин поглощает молнию и одним ударом убивает Короля глубокого моря.

[Резюме: несомненно эта эпическая миссия, определенно, является самой хорошо продуманной из всех игр, в которые я когда-либо играл! У вас нет никаких ограничений, хотите, меняйте ландшафт, хотите, устраивайте ловушки. Хотите, сражайтесь как полный подлец. На все ваши действия враг отреагирует должным образом. Здесь нет строгих скриптов, просчитанных таймингов или шаблонных действий. Каждый враг уникален и каждый может преподнести ужасающий сюрприз.

Но это верно и в обратном порядке. Здесь нет полосы ХП, удар в газ убьет любого и мусорного моба и могущего титана. Даже в этой миссии "Лапша с говядиной" не обладая высоким уровнем, сумел полностью переломить ход сражения. Что абсолютно невозможно во всех этих шаблонных играх!

Впрочем, не думайте что хитрость и интеллект обеспечат вам огромное преимущество. В этой игре монстры, по мере роста уровня становятся не только толще, но и гораздо умнее

[По моим суждениям, Глубоководный Король - высокоинтеллектуальный ИИ, поэтому он смог сразу же увидеть, что же задумал Лапша с говядиной. Так что ваш ключ к победе, нестандартные решения и умения приспосабливаться к любой ситуации!

[Виртуальная игра Бессмертный небесный демон - является абсолютно 100% виртуальной, но дает вам опыт незабываемого путешествия. Не говоря уже обо всех существующих играх, в ближайшие 50 лет ни одна виртуальная реальность не сможет достигнуть настолько высокого уровня!

[Если вы сможете сыграть в эту игру, то умрете без сожаления!]

<http://tl.rulate.ru/book/55960/1474722>