

Глава 8 - Первое убийство

В воздухе раздался звонкий треск.

Горбун не пострадал, а вот Лапша с говядиной сломал себе ногу.

Это оказалось крайне неудобно.

Когда Лапша с говядиной нанес удар, ему показалось, что он попал ногой по железной плите. Как его конечность могла выдержать такое? Разумеется, что она сломалась!

Топнув задними ногами, Горбун отправил парня обратно домой.

Окружающие игроки, увидев это потеряли дар речи. Ты пытаешься быть смешным? Или подражаешь обезьяне?

Хотя они видели, как зверь победил Лапшу с говядиной, все равно нашлось несколько человек, что один за другим бросали вызов зверю, используя различные тактики и схемы.

"Брат Горбун, вообще-то я твой давно потерянный двоюродный брат..." Игрок, полулежащий на коленях на земле, активировал свой режим обмана и попытался обмануть зверя с помощью техники движения ртом.

Бах!

Горбун поднял копыта и растоптал его до смерти.

"Съешьте мои грави-дротики!" Были даже некоторые игроки, которые бросали щебень в сторону зверя и быстро убегали (очевидно, пытаюсь использовать тактику дальнего нападения).

В заключение, все было так, как и ожидалось. Даже не поранив чудовище эти парни погибли.

Две ноги не могли обогнать четыре. Это был очевидный исход...

"Как ты смеешь! Ублюдок! Посмотри на эту лопату!" - также один из игроков кричал на чудовище и пытаюсь проткнуть его лопатой.

В конце концов, он естественным образом проскользнул под копытами зверя, получил ими по лицу и умер быстрой смертью.

Час спустя...

Игроки вышли из вихря и в ужасе посмотрели друг на друга.

"Я чувствую... Давайте вернемся", - медленно проговорил один из игроков.

Остальные игроки же сбежали со слезами на глазах.

Черт, они не могут убить даже первого монстра в деревне новичков. Как вообще можно играть в эту игру?

В этот момент к чудовищу подошла фигура.

Его идентификатор: Неукротимый Медведь!

"Зверю требуется секунда, прежде чем он начнет топтать своих врагов. Кроме того, мы знаем его слабое место - нижняя часть живота. Значит и целиться нужно именно в него. Только так атака будет эффективной!"

"Кроме того, игра дала нам технику культивирования. Я тренировал ее в течение трех часов, и я верю, что это ключ! Предыдущая битва показала нам, что Удар накопленной энергии может быть использован только для атаки единственного слабого места зверя - нижней части живота. В противном случае наши тела попросту не выдержат!"

Твердый взгляд Неукротимого Медведя замерцал, он сделал шаг вперед и бросил вызов.

Но вскоре вспыхнул свет, после которого игрок снова появился на площади секты.

"Мои движения слишком медленные. Нужно совершенствоваться! Пока уклоняюсь нужно делать вот это и это..."

Пробормотав про себя, Неукротимый Медведь продолжал бросать вызов зверю.

Снова и снова смерть не могла ни на йоту поколебать твердость воли. Наоборот, она все больше и больше разъяряла его.

Видя, что им совершенно не удастся победить зверя Горбуна большинство игроков предпочли сдаться.

Или, скорее, подождать, пока большой босс убьет его первым!

"Ах, если бы к такой прекрасной сцене прилагался кубок отличного вина, разве это не было бы просто идеально!" Некоторые игроки забрались на возвышенность и неспешно наслаждались угасающим сиянием заходящего солнца.

Впрочем, некоторые просто рыскали вокруг.

Но несколько решительно вышли, чтобы изучать другие игры и стратегии сражений с сильными монстрами.

Впрочем, большинство игроков собралось на площади.

Игрок по имени Саркастик-тян нашел где-то большую кастрюлю и даже сделал вокруг нее барьер из камней. Поэтому сейчас варил мясо зверя слегка помешивая его.

Окружающие игроки держали деревянные палочки для еды, жадно глотая слюну.

"Мясо этой твари слишком вкусное!"

"Угу бедра лучше всего!"

"Черт, вкус просто потрясающий!"

"Подождите. Может, сначала займемся культивированием?"

"В чем смысл культивации? Разве культивация имеет аромат горячего мяса?"

"Черт, этот старик всю ночь играл в игры и в итоге съел горячий горшочек прямо в интернете!"

-

Чем больше эти игроки ели, тем лучше они себя чувствовали. Более того, сколько бы они ни ели, им не надоедал вкус.

Таким образом, пролетела вся ночь.

На следующий день.

"Ху..." Хэ Имин открыл глаза и удовлетворенно выдохнул.

Ему потребовалась довольно много времени, чтобы полностью оправиться от всех травм.

"Этот зверь слишком силен!

"Игроки не смогут победить! Я могу рассчитывать только на себя!

"Но осталось всего два дня. Как же мне убить 100 зверей?" – сказал и тяжело вздохнул Хэ Имин.

Ладно, забудем об этом, давайте для начала войдем в систему!

Дзинь!

□ Вход успешен! □

□Награда за вход: Новое здание (Зал Воскрешения)! □

□Зал Воскрешения: После смерти игрока он автоматически возрождается в Зале Воскрешения. Его культивация будет сброшена до первого уровня Закалки тела. Больше нет необходимости создавать нового персонажа□

"Этот Зал Воскрешения – очень хорошая вещь!" – подумал Хэ Имин и кивнул.

С этой штукой, даже если игроки умрут все их предыдущие накопленные данные вернутся в исходную форму и им не придется начинать все заново. Да тело обнулится, но все боевые навыки останутся.

Иными словами это фактически гарантированное бессмертие.

Таким образом игроки уже ничего не смогут заподозрить. Для них это место навсегда останется просто лишь очень жесткой игрой!

Вдруг, в этот момент в ушах главы секты, внезапно, раздался звук системного уведомления...

Дзинь!

□Неукротимый Медведь успешно убил зверя Горбуна и выполнил порученное задание!□

□ Награда: 100 очков вклада!□

"???" - услышав это Хэ Имин оказался ошеломлен.

"Есть игроки, что могут убить Горбуна?" - первой реакцией Хэ Имина стала уверенность, что он еще не проснулся, и ему все это только снится.

Однако это действительно было системное уведомление. Тут нет никакой ошибки!

"Как, черт возьми, он это сделал?" Хэ Имин немедленно встал и поспешил выйти из зала.

-

"Черт возьми! Брат Медведь такой могучий!"

"Это мой брат! Как и ожидалось от брата Медведя!"

"Потрясающе. Большой босс, тебе все еще не хватает людей, которые держат твои бедра?"

-

В центре ликующей толпы, на свежем трупe зверя Горбуна Войны, стояла фигура, залитая кровью, а его лицо светилось от радости победы.

Это был игрок с ID: Неукротимый Медведь.

"Этот зверь Горбун действительно силен!"

"Основная сложность заключается в его высокой атаке и высокой защите! Стоит пропустить удар и мы мгновенно убиты!"

"Вот почему вы должны быть невредимы, чтобы убить этого зверя!" - спокойно сказал Неукротимый Медведь.

???

Должны быть невредимы?

Да он издевается?

Все игроки в ужасе посмотрели друг на друга.

Возможно, этот мир лишь для больших боссов.

"Большой Босс, как ты его убил? Можем ли мы узнать это от тебя?" с любопытством спросил один из игроков, в глазах которого вспыхнули звезды.

"Конечно!" Неукротимый Медведь кивнул головой, не собираясь держать это в себе.

"Большой босс, это большой босс!" Остальные игроки оказались крайне взволнованы.

Ранее они не могли победить монстра!

Но...

Но теперь у них был большой босс!

Если они увидят, как большой босс убивает зверя, то тоже смогут научиться этому.

"Как он это сделал?" Хэ Имину тоже стало любопытно.

Кто-то на первой стадии сферы Закалки тела в одиночку убил демонического зверя ранней стадии сферы Духовных стихий?

Если бы он родился с Врожденным Хаотическим Телом, Высшим Телом или даже Бессмертным Телом, то в таком исходе не было бы ничего странного.

Но этот игрок, Неукротимый Медведь, являлся таким же как и все остальные.

Тогда как в конце концов, это произошло?

~~~