

Глава 2 - 88 игроков

□Вызов из другого мира...

Создание игры...

Запуск официального сайта...

Игровой форум онлайн...

Отбор первой партии учеников...

Распределение VR-шлемов и устройств входа...□

После шести часов ожидания система завершила созыв первой партии.

Все 88 игроков оказались включены в шорт-лист, а VR-шлемы доставили им домой.

Хэ Имин посмотрел на немного грубый официальный сайт, созданный системой. После секундного колебания он написал строчку на пустом месте, оставленном для названия игры.

Первая в мире онлайн-игра в виртуальной реальности "Бессмертный дьявол" официально открыта для бета-тестирования!

Следуйте за мастером секты Хэ Имином и начните свой путь в качестве учеников секты Янь Хуан в абсолютно реальном мире культивации. Выбирайте и будьте тем, кем вы хотите быть, достигните вершины став Демоном культивирования!

Дружеское напоминание: Для первого бета-тестирования доступно только 88 мест!

По указанию Хэ Имина эти слова автоматически появились на официальном сайте игры.

Подумав немного, также записал и небольшое видео.

В ролике кадры охватывали полуразрушенные руины секты, ненадолго останавливались на несравненно великолепных горах и реках, расположенных где-то вдалеке, и, наконец, останавливались на молодом главе.

Хэ Имин поднял руку и сказал: "Хочешь заставить дьявола умолять? Хочешь стать Бессмертным? Я буду ждать и смотреть, как ты будешь бороться за это!". Затем он резко

завершил видео.

Затем молодой парень нажал кнопку "загрузить", чтобы завершить свою часть работы.

Всю остальную, техническую часть, возьмет на себя система.

Теперь ему оставалось только ждать, пока эти 88 игроков войдут в систему!

-

Земля - 2032 год.

"Шлем виртуальной реальности? Что?" В комнате съемной квартиры Дин Хао посмотрел на VR-шлем в своей руке и был немного ошарашен.

Неожиданно он получил экспресс-доставку, содержимое которой описывалось как "VR-шлем". Как верен онлайн войск, он сразу же подписал форму и принял посылку. Так, только из любопытства.

Когда он открыл посылку, то обнаружил, что это действительно шлем виртуальной реальности. Независимо от качества изготовления или эстетики, он был намного лучше, чем популярные сейчас версии VR-шлемов!!!

Это заставило Дин Хао с нетерпением ждать.

Пару лет назад на рынке появилась технология, которая считывала мозговые волны и позволяла людям играть прямо во сне.

На рынке стали появляться всевозможные шлемы VR. Их было несколько видов, и каждый из них обещал обеспечить "реальный опыт виртуального мира"!

Однако, когда игроки действительно испытали эти шлемы, они вскоре обнаружили, что все обещания и шумиха оказались ложными. Технологии мало чем отличались от обычной VR реальности десятилетней давности.

С кучей ошибок и несколькими моделями, которые не справлялись со стабильностью управления в игре, большинство из обещаний оказались просто хвастовством! Очевидно, что должно пройти много времени, прежде чем технология VR будет доведена до совершенства.

Но этот VR-шлем действительно осмелился гарантировать 100% реальную симуляцию!

Правда?

С любопытством Дин Хао зашел на официальный сайт игры, но обнаружил, что тот построен грубо и некачественно. Хотя на сайте был форум, на нем не оказалось даже спама.

Однако Дин Хао был ошеломлен, когда увидел видео, что загрузил Хэ Имин.

"Это просто потрясает воображение! Это вообще реально? Даже если у меня будет самая современная видеокарта, она не сможет воспроизвести такое качество?" Дин Хао оказался совершенно потрясен!

Неописуемый импульс заставил Дин Хао лечь, надеть VR-шлем и нажать кнопку включения.

В следующее мгновение, когда он открыл глаза, чтобы взглянуть на окружающее, то просто ошалел от увиденного!

Он шагнул в "пустоту", вокруг него вихрились бесчисленные руны, а перед ним стояло зеркало.

К его удивлению, в зеркале стояла фигура, похожая на него.

□Добро пожаловать, игрок 1□

□ Игра будет использовать парадигму моделирования реального мира. Настройка боли (по умолчанию) будет установлена на 5%. Впоследствии может быть изменена по желанию игрока. Кроме того, игрок может в некоторой степени изменить свою внешность. После введения имени персонажа его уже не изменить. Как только игрок войдет в зеркальный портал, вы сможете начать свое легендарное путешествие в мире культивации! □.

Раздался механический голос.

"Боже мой, что это за технология? Это нейросеть!"

Дин Хао оказался так взволнован.

Что не удивительно, ведь этот интерфейс входа в систему намного лучше, чем все VR-игры, в которые он играл!

В результате Дин Хао быстро подкорректировал свой внешний вид. Он сделал себя немного красивее и небрежно выбрал себе имя.

□ID: Лапша с говядиной□.

Когда Дин Хао сделал шаг вперед, его тело вошло в зеркало...

В то же время Хэ Имин спокойно стоял на площади перед Большим залом секты и смотрел на слегка иллюзорный вихрь перед собой.

Внезапно тот начал дрожать. Глаза Хэ Имина сразу же загорелись!

"Началось!"

"Игроки здесь!"

Под взглядом Хэ Имина из вихря вышла фигура.

Хэ Имин мог с первого взгляда увидеть атрибуты этого человека.

□ID: Лапша с говядиной□

□Культивирование: Закалка тела - первый уровень □

□Таланты: Нет□

Только три надписи, но все они обладали определенной ценностью!

Ранги культивации в этом мире делились на Сферу Закалки тела, Сферу Духовных стихий, Сферу Заложения основ, Сферу Морского колеса и Сферу Небесных пилюль!

Независимо от того, насколько высок предельный уровень культивирования человека, Хэ Имин не мог его достичь.

Он находился лишь на пике десятого уровня Закалки тела!

Вслед за первой фигурой из вихря вскоре вышло множество других. Каждый из них выглядел ошарашенным, словно не мог поверить своим глазам.

Хэ Имин посмотрела на них. Все они находились на Первой ступени сферы Закалки тела и не обладали ничем особенным.

Казалось, что система была активирована совсем недавно, так как ее функции все еще недостаточно хороши. Тела всех этих игроков находились на самом низком уровня.

"Боже! Что это за технология? AR+VR+SR? Так круто?"

"А мы можем пукать в VR? Может ли это симулировать ветерок? Может ли это стимулировать боль?"

"Что это за технология? Это инопланетяне разработали?"

"Айо, эта игра просто божественна. Степень реализма просто потрясающая!"

"Одна только эта сцена смогла сокрушить игры Illusionary 6 Engine до основания! Эта игра также дает реалистичные тактильные ощущения. Я даже чувствую дуновение ветерка! Ах, как удобно!"

"Брат Имин выглядит гораздо лучше, чем на видео. Черт, что же мне делать, если я в него влюблюсь?"

-

Все 88 игроков в шоке смотрели на свое окружение, потому что место, в котором они находились, не было похоже на симуляцию, которую им подавали через виртуальный шлем. Это было просто слишком реально!

После того как они закончили воспринимать сценарий романа, игроки стали смотреть на Хэ Имина.

Лазурный даосский халат в сочетании с его нежным и красивым лицом и необъяснимой аурой. Спокойный и неподвижный как вода. Все это создавало впечатление мягкого дуновения весеннего ветерка.

Как и ожидалось от Мастера Секты!

Какой красавец!

Некоторые игроки даже ущипнули себя за лицо.

Черт, немного больно!

Некоторые игроки подобрали небольшие камни и бросили их вдаль. Камни приземлялись на расстоянии, издавая чистый звук, совсем как в реальности.

Некоторые игроки даже попробовали подпрыгнуть и тяжело приземлиться на землю. От удара

руки и ноги у них слегка онемели, а на лицах появилось потрясение.

Дин Хао оглядел сцену, которая в точности повторяла демонстрацию из видео.

Он был очень взволнован.

Неужели все это только лишь в игра? Была ли тема игры направлена на имитацию реальной переселения души?

-

Хэ Имин подсчитал количество игроков.

Как и ожидалось от людей, выбранных системой, все 88 игроков вошли в игру.

Их действительно очень много! Похоже, что система была надежной, и сумела сделать правильный выбор!

По крайней мере, эти игроки не заботились о времени, и все они вошли в игру!

Казалось их и вовсе не волнует продолжительность игрового времени.

Что ж, похоже ему предстояло выступить! Хэ Имин успокоилась и сделав глубокий вдох, шагнул вперед.

~~~

<http://tl.rulate.ru/book/55960/1425673>