

- Что случилось? – произнесла она с дрожью в голосе. – Где я?

Ирис оценивающе взглянула на девушку и осторожно спросила:

- А что ты помнишь?

Русая озадачилась на несколько мгновений, а потом, начиная всхлипывать, промямлила:

- Не знаю... я не помню. Кажется, я куда-то шла, – она вдруг резко и четко вскрикнула. – Корзинка! У меня была корзинка. Я направлялась в лес за кимусом, а потом... темнота.

Девушка посмотрела на нас ещё более испуганно, после чего уставилась на броню Ирис, на которой кое-где ещё виднелись кровавые пятна, и принялась капитально рыдать. Между всхлипами она жалобно и невнятно о чем-то просила.

- А ну цыц! – настолько резко произнесла Ирис, что напугала даже меня. Русая же принялась задыхаться, пытаясь остановить рыдания, но впрочем, успокоилась почти моментально. – Как твоё имя?

- С-саги, – ответила девушка, дрожа уже не только голосом, но и вполне физически.

- Итак, Саги, – сказала Ирис уже мягче. – Мы проводим тебя до Линха, чтобы с тобой больше ничего не произошло. Пойдет?

Некоторое время русая моргала, постепенно прекращая дрожать, похоже, понимая, что мы не желаем ей зла.

- А-а что случилось, кто вы? – спросила она. – И где моя корзинка?

Да что же её на этой корзинке-то переклинило. Наверное, побочный эффект снадобий или просто от шока, едва ли бы её в здравом уме интересовала судьба предмета.

Ирис глубоко вздохнула и терпеливо ответила:

- На тебя напали какие-то ублюдки, но я их прогнала.

- На меня? Напали? – Саги наморщила лоб, видимо, пытаясь восстановить в памяти события. – Почему я ничего не помню.

Моя спутница пожала плечами, конечно же, не желая осведомлять девушку о причинах.

- Спасибо за помощь, – шмыгая носом, ответила Саги. – Извините, у меня ничего нет, чтобы вас отблагодарить.

- Нам ничего и не нужно, главное, ты в порядке? – спросила Ирис. – Идти можешь?

Русая призадумалась, попробовала встать на ноги и неуверенно сказала:

- Быстро не смогу. Ступайте, а то я буду вас задерживать. Сама доберусь, здесь же совсем недалеко.

Ну вот, ещё и ломается. Хотя есть и определенно хорошая новость – идти недалеко. Удивительно только, как она так быстро сориентировалась, ведь даже не оглядывалась по сторонам, а поняла, где находится.

- Ещё не хватало, чтобы ты себе новых неприятностей нашла, – фыркнула Ирис. – Пошли.

- Спасибо, – ещё раз поблагодарила девушка, опуская взгляд.

Пока моя спутница тушила костер, Саги, похоже, обнаружила на себе чужую одежду и теперь задумчиво её трогала, наморщив лоб.

- Откуда это на мне? – наконец, спросила она.

- Подарок, – бросила Ирис, поглядывая на темнеющее небо.

- Но я не могу... – начала Саги.

- Можешь! – резко оборвала её спутница, бросая сердитый взгляд.

Больше русая перечить не осмелилась, и мы, наконец, двинулись в путь. Саги действительно нас задерживала, так как ощутимо прихрамывала. Ирис натерла ей ногу мазью, но русая хоть и перестала хромать, особо скорости не прибавила. Однако в любом случае лучше идти хотя бы так, чем оставаться на ещё одну ночевку. И дело даже не в потерянном для меня времени, а в том, что небо темнело вовсе не от внезапно наступившей ночи. Косматые серо-синие тучи сгущались над головой, а за спиной внушительно гремел гром. Конечно, гроза может пройти и мимо, но явно не стоило на это рассчитывать, а едва ли у Ирис есть зелье, защищающее от дождя. От слабого дождика деревья, возможно, и укрыли бы, но от ливня явно нет, так что ночевка выдалась бы крайне неприятной.

Лес тем временем редел, уступая место полянам и холмам. Вскоре мы вышли на некую тропинку и пошли немного быстрее, так как не приходилось преодолевать препятствия, и ноги больше не вязли в траве. Поскольку Саги притихла, а Ирис не слишком любила болтовню, в дороге я обдумывал одну идею. Зародилась она у меня ещё в то время, пока я обирал трупы, но была столь безумна (да и что может прийти в голову в такой ситуации), что поначалу я её даже не рассматривал. Но чем дальше, тем больше понимал, что, возможно, в ней что-то есть.

Я хотел создать с Ирис группу.

Конечно, делать пати с нпс, который ненавидит героев – та ещё затея, но если я не сделаю ничего плохого или у неё резко не сорвёт крышу, опасаться нечего. По крайней мере можно будет не волноваться, что меня прирежут ночью из-за лута. А это уже неоспоримое преимущество, а ведь существовало множество и других плюсов.

Ирис обладала уникальными возможностями: одни её зелья чего стоят! Пусть я видел лишь некоторые из них, другие наверняка не хуже, а то и лучше. Едва ли с таким напарником меня ждёт смерть от кровопотери или яда. При условии, что меня вообще с ней сумеют ранить. В том сражении я видел её движения. Даже получив вдвое больше ловкости, я бы так не смог. Она умеет сражаться, а я – нет. Думаю, практически любой из местных без особых трудов сможет победить героя при равных характеристиках, ведь у них есть огромное преимущество в опыте сражений. И с этим нужно срочно что-то делать. Здесь опять же открывается ещё один плюс Ирис. Она не только знает местность, хорошие места для прокачки, особенности монстров, но и имеет многолетний опыт битв. И если мне удастся напроситься к ней в ученики, уже через какой-нибудь месяц я буду явно сильнее прочих равных мне по уровню игроков.

При желании можно придумать ещё с десятков плюсов. Она справедливая, добрая, смелая... хотя, возможно, последнее не совсем плюс. Что бы было, окажись среди тех четырех игроков высокоуровневый нпс? Едва ли Ирис видела кошельки у всех, а значит, точно не могла знать, что

перед ней исключительно герои и особо сильных среди них нет. Будь там хай, всё закончилось бы весьма плачевно, и не только для неё, но и для меня.

Главный вопрос – как это проверить? Даже если не учитывать, что она терпеть не может героев, сложно придумать причину, нафиг я ей сдался. Если я получу множество бонусов от путешествия с Ирис, то её со мной ждут наверняка только минусы. Как она там говорила? У героев огромный потенциал и возможность стать почти богом? Круто, конечно, вот только больше ничего хорошего о себе я сказать не могу, а потенциал в карман не положишь. Через годик-другой благодарность героя, возможно, окажется весьма полезной, однако нет никаких гарантий, что я смогу протянуть столько. Потому пока единственное, на что приходится рассчитывать, это как-то сыграть на её доброте и желании помогать.

Деревня встретила нас частоколом, весьма похожим на тот, что я видел в Рузали. Только у ворот не оказалось стражников: то ли испугались надвигающегося дождя, то ли их тут и не ставят.

Миновав частокол, я убедился, что место действительно напоминает Рузаль. Вокруг преобладали деревянные дома примерно (а может и точно) такой же конструкции, а выше наших голов летали знакомые розовые сферы. Возможно, все деревни такого масштаба похожи. Хотя что я ожидал увидеть? Огромный замок посреди поселения? Не всё такое убитое, как в Карвасе, и то хорошо. Если повезёт, мне наконец-то удастся нормально отдохнуть.

Тем временем Ирис обменялась с Саги парой фраз. Рассматривая Линх, я задумался и пропустил почти весь разговор, услышав лишь под конец ещё одно "спасибо" от русой. После чего она скрылась за стеной одного из зданий, видимо, направляясь домой. Ну, здесь, среди охранных сфер ей точно ничего не грозит. Ирис развернулась ко мне и выжидательно взглянула. Я на мгновение впал в ступор, но сообразил, чего от меня хотят, прежде, чем она разозлилась.

- Спасибо большое за помощь! – поблагодарил я. – Не подскажешь, где здесь можно найти старьевщика?

Ирис кивнула и быстро двинулась вдоль одного из домиков. Да уж, она знала не только лес. Хитро петляя между домами, она вскоре привела меня к солидному на вид зданию. Хм, пожалуй, этот домик выглядит более представительно, чем у Лили. Видно, дела у местного старьевщика шли лучше.

Пока я думал, как начать разговор, Ирис почти от меня ушла, шустро направившись в обратную сторону.

- Подожди! – окликнул я. Девушка обернулась и слегка нахмурила брови. – Ты в таверне остановишься или у тебя здесь свой дом?

Ирис кинула на меня странный взгляд, но всё-таки коротко ответила:

- В таверне.

- Давай тогда встретимся там где-то через час.

Девушка развернулась и ещё быстрее попыталась уйти. Похоже, она не очень-то в восторге от моего предложения.

- Я буду тебя ждать! – крикнул я вслед. – Мне нужно поговорить с тобой.

Что ж, ну если не придет, значит, не судьба. Возможно, мне следовало сразу высказать свою просьбу, но в таком случае она могла бы точно также уйти. А в таверне, как мне кажется, больше шансов: угощу её ужином и пока будет кушать, озвучу, чтобы она уж точно никуда не сбежала.

Вздыхнув, я зашёл в лавку. Внутри она оказалась весьма похожа на домик Лили: всё те же горы разнообразного оружия и брони, громоздящиеся вокруг. Однако вместо типичных свеч помещение обволакивалось зеленоватым, слегка зловещим свечением. Кажется, нечто подобное я видел в книжной лавке Рузали, только иного оттенка. Сам же старьевщик полностью соответствовал канону: сухонький старичок с длинной белой бородой и усами. Он выглядел настолько немогущим, что казалось, большую часть своих товаров даже с места не сдвинет. Однако это явно было не так. Доказательством тому служило, что я застал его с огромным двуручным молотом в руках. Увы, я так и не понял, что он с ним делал (наверное, чистил или чинил), так как заметив меня, старьевщик сразу же убрал оружие куда-то под прилавок.

- Вас что-то интересует? – произнес старик тихим хриплым голосом.

- Я бы хотел продать кое-какие вещи, – с этими словами я начал доставать с кошель экипировку.

Продать я решил всё. Попадись мне данные вещи ранее, точно оставил бы что-то себе, но теперь у меня уже есть комплект брони, да и оружие, вроде бы, не хуже. В начале я подумывал оставить кольчугу, но она повредилась от удара Ирис, потому пришел к выводу избавиться и от неё.

Постепенно на прилавке выросла гора из вещей. Старик их внимательно осматривал, кидая на меня весьма подозрительные взгляды. Ну что сказать: здесь не нужно быть гением, чтобы понять, откуда взялось так много различной экипировки, ещё и со следами крови. Когда я только снимал эти вещи, уже беспокоился, не будут ли у меня проблемы со сбытом. В худшем случае меня могут принять за опасного разбойника – возможно, именно поэтому Ирис и не стала ничего трогать. Однако я должен был рискнуть, иначе очень уж сильно проседаю по фарму и деньгам. Можно, конечно, продавать по одной-две шмотки в разных местах, но тогда процесс их реализации затянется, а это значит, что я не смогу в ближайшее время прикупить себе новую экипировку.

В крайнем случае сферы не позволят мне причинить вред, а там уж что-нибудь придумаю. В конце концов, можно попробовать будет заставить Ирис рассказать правду.

Но пока старик даже ничего не сказал, лишь посматривал на меня. Каждый предмет он повертел и оглядел со всех сторон, после чего призадумался и озвучил вердикт:

- 32 серебряных и 15 медных.

Хм, сумма, конечно, весьма солидная, ведь шмот достался мне нахаляву, но я надеялся, что будет за 40, а то и ближе к 50.

- Давайте 35 серебра за всё, – попробовал я поторговаться.

- 32 серебряных и 15 медных, – повторил старик.

- Ни вам, ни мне – 33 с половиной.

Однако старьевщик лишь упрямо повторил свою цену. Похоже, он не собирается платить даже на медяк больше. В целом неудивительно, он мог вообще предложить мне за всё 15-20 серебра, и я бы согласился, так как едва ли мне удастся ещё где-то продать вещи, по крайней мере, в Линхе. Хотя вероятно, он таки опасается, что я, разочарованный ценой, уйду продавать товар в Асарам. А значит, данная цена должна быть относительно адекватной. Хорошо, он не знает, что у меня нет денег даже на ужин и ночлег, иначе бы наверняка предложил ещё меньше.

В итоге я принял озвученную цену и получил кучку монет. Попрощался со старьевщиком и, надеясь, что он впоследствии не объявит меня убийцей, отправился искать трактир. Тот оказался буквально в паре десятков метров, я бы заметил его прежде, если бы не следил так пристально за Ирис.

Широкое трехэтажное здание выделялось на фоне большинства мелких домиков. Над входом висела яркая крупная вывеска, на которой изображалась полуголая красавица с кружкой чего-то пенящегося в руке. Сначала я даже подумал, что это бордель, но похоже, здание совмещало сразу все функции. Впрочем, меня сейчас интересуют в основном услуги "поесть" и "выспаться".

Внутри оказалось весьма оживленно и шумно. За широкими столами сидело множество людей: и нпс, и игроков. Некоторые объедались разнообразными блюдами и что-то обсуждали, другие вовсю пели песни, отхлебывая из кружек, приставали к девушкам, что были вовсе и не против.

Честно говоря, я надеялся, что народа будет поменьше. Ну, зато хоть само место выглядит вполне прилично (Карвас мне ещё долго будет вспоминаться). Трактир освещался люстрами из свечей, впрочем, оставляя некоторые темные углы для нежелающих привлекать внимание. Запахи витали самые разнообразные: пахло мясом, пивом, духами, дымом, перегаром. Но это было естественно, а за чистотой здесь заметно следили: даже сейчас женщина в платочке протирала тряпкой лужу на полу.

Я прошёлся у столов в поисках Ирис и свободного места, протискиваясь между другими людьми. Девушки видно не было, надеюсь, ещё просто не пришла. Мне таки удалось найти свободный маленький столик у стены. Не успел я озадачиться, как мне теперь сделать заказ, возле меня возникла стройная девушка в откровенном наряде, напоминающем тот, что я видел на вывеске. Полупрозрачная бежевая сорочка, под которой грудь стягивала небольшая полоска ткани. Такая же полоска находилась чуть ниже пояса, а на ногах была надета сеточка, напоминающая чулки.

- Чего изволите? – произнесла она весьма нежно.

Ого, тут даже официантки имеются, хотя учитывая униформу, едва ли это основная профессия.

- Я бы хотел снять комнату на ночь и заказать ужин. Что посоветуете?

- Сегодня наш повар приготовил отличное жаркое. К нему рекомендую красный сулианский эль, – приветливо улыбнулась девушка.

Я не любитель алкоголя. Он мне и вовсе довольно противен, но, черт возьми, она сумела меня заинтересовать. Я не раз видел упоминание об этом напитке в различных книгах, потому было весьма любопытно его попробовать. Тем более, что он, похоже, красного цвета? Мне казалось, что это нечто вроде пива, а выходит, он ближе к вину?

- Какова цена?

- Монетка за ужин, за эль и комнату. Итого: с вас три серебряных, – промурлыкала официантка, продолжая улыбаться.

Эх, а вот цены здесь довольно кусачие. Ладно, гулять так гулять. Всё равно у меня останется ещё почти 30 монет. Один раз уж можно себе позволить нормально отдохнуть.

Я передал девушке деньги, и она удалилась, изящно покачивая бедрами. Заказ принесли очень быстро, видимо, уже был наготове. Жаркое реально порадовало, как размером порции, так и вкусом. Большая глубокая миска, наполненная до краев различными овощами с крупными кусками мяса. Пожалуй, за это стоило заплатить серебряную, хотя то рагу, которым меня кормила Лили, было всё-таки лучше.

А вот янтарный напиток меня разочаровал. Он оказался банальным пивом со слегка сладковатым привкусом. Хотя я не исключаю, что разницу оценили бы истинные ценители, но я таковым не являлся, потому был немного расстроен (жаба капитально принялась меня душить за глупый соблазн).

Я быстро расправился с едой и теперь медленно попивал свой эль, вертя в руках ключ от комнаты, который принесли вместе с пищей. Ирис так и не появилась или не пожелала меня найти, направившись спать, например. Ну что ж, подожду ещё минут 30, как раз должен всё допить. А то жалко такое дорогое пойло оставлять.

- Скучаем? – раздался у меня за спиной женский голос. Я быстро обернулся, хотя уже понял, что это вовсе не Ирис.

<http://tl.rulate.ru/book/5596/111326>