ППриятно, когда погода такая хорошая, не так ли, молодой господин?∏ Под громкий стук копыт они неторопливо ехали на окраину города. Каин ехал на лошади вместе с одним из рыцарей, Арнольдом, который часто сопровождал его на утренних пробежках. Арнольд держал поводья, а Каин держался за переднюю часть седла, выдававшуюся вверх - её называли "рогом". ПОчень жарко. Мы можем поехать галопом, чтобы ветер хоть немного обдувал нас?П □Если молодой господин упадёт с лошади, это станет огромной проблемой. У нас много времени, так что поедем не спеша. П Сегодня карета для повседневных выездов уже была занята, так что Каин путешествовал верхом. Скоро у него начнутся уроки верховой езды, поэтому поездка в храм верхом использовалась как возможность приучить его к лошадям. В прошлой жизни Каин дожил до тридцати, но из-за образа жизни городского хикикомори он никогда не ездил верхом на лошади. В играх, в которые он играл в прошлой жизни, он "ездил" на чокобо* и драконах, и как он помнил, было не так уж много игр, в которых средством передвижения были лошади. Было очень приятно смотреть в высокое небо, покачиваясь на спине лошади, под стук копыт. Хотя сейчас он ездил с рыцарем, Каину предстояло научиться ездить верхом самостоятельно. ППохоже, вы неплохо держитесь на лошади, господин Каин. Некоторые люди боятся находиться так высоко или просто боятся больших лошадей. ПЯ хочу как можно скорее научиться ездить. П ПЕсли сегодня мы доберёмся туда и обратно без каких-либо происшествий, я посоветую вашему отцу как можно скорее начать уроки верховой езды. ПСпасибо, Сарасиниа!П Вместе с Арнольдом Каина сопровождал ещё один рыцарь - Сарасиниа. Он ехал, стараясь держаться рядом, и копыта его лошади стучали в том же неторопливом темпе.

Если что-то случится во время поездки, один из рыцарей будет разбираться с проблемой, а

второй увезёт Каина. Поэтому сопровождающих было двое.
Диана сегодня осталась дома.
□Уже виднеется храм.□
Арнольд указал направление, и Каин увидел знакомый шпиль. Это был храм того самого приюта, где вместе с другими сиротами жил Ильвалино.
Сегодня нужно было доставить письмо Герцога, в котором он приглашал Ильвалино на собеседование. Передать это письмо настоятелю храма и получить ответ должен был Каин. Это было его первое поручение.
Каин приехал без уведомления, а настоятель в то время был в отъезде.
Передав письмо отца и пожертвование матери старшему священнику, который к тому же был директором приюта, Каин направился в сам приют.
□А? Здесь только маленькие дети.□
□О, господин Каин!□
□Здесь господин Каин!□
В саду приюта играли только дети до четырёх лет. Не было ни одного из старших мальчиков, с которыми он в последний раз играл в камни.
□Привет, Асмиль, Кайланка и Тимониэна. Вы прекрасно выглядите.□
□Здравствуйте, господин Каин!□
□Здравствуйте!□
□Дирипару, Анмираника, Сас и Касуга тоже, как поживаете?□
□Здравствуйте, господин Каин!□
□Господин Каин, вы смогли найти прочные камни?□

ПГде сегодня леди Диана?П

□Диана сегодня осталась дома. Она поиграет с вами в следующий раз, хорошо?□

Каин поприветствовал всех по именам. Когда в прошлой жизни он занимался продажей игрушек, старший коллега строго посоветовал ему: □Будь одинаково внимателен к каждому ребенку, обращайся к ним по именам! □ - и Каин придерживался этого наставления до сих пор.

Называя каждого ребёнка по имени, и относясь к детям как к личностям, вы поощряете их индивидуальность, и способствуете развитию в них самостоятельности, и так далее, или что-то в этом роде...

Он не проверял это утверждение старшего коллеги в своей прошлой жизни, да и сейчас он никак не мог его проверить. Но увидев, как дети каждый раз улыбались, когда он называл их по именам, он просто продолжил это делать.

Способность быстро запоминать имена большого количества людей - результат его тренировок как ютубера-летсплейщика. Если он не мог запомнить или неправильно называл имя одного из множества персонажей в игре, подписчики канала просто "сходили с ума" в комментариях.

Поскольку у него была ещё и основная работа, у него было мало свободного времени, и он не успевал перезаписывать видео, если ошибался в именах персонажей или допускал другие промахи.

Поэтому он очень старался запоминать имена персонажей правильно, например, называя их вслух, как только персонаж появлялся в игре. Были у него и другие трюки для запоминания.

Кроме того, в этом мире цвет волос и цвет глаз людей был намного разнообразнее, благодаря чему запоминать имена было проще.

□А где Ильвалино, Селеност и Амедик?□

Каин спросил о местонахождении старших детей. Ему объяснили, что они ушли на поля и вернутся только вечером.

Хотя в прошлый раз мать Каина и сделала пожертвование, это не означало, что дети в приюте могли бросить свою работу по добыче еды. Каин подумал, что возможно, этой суммы хватило на ещё одно блюдо к их обычной трапезе.

Помимо пожертвования, Каин принёс в приют несколько своих книжек с картинками.

Каин и дети пошли в столовую, где немного почитали и полистали книги, а затем поставили их

на полку.

□Главное - выучить буквы, тогда вы и сами сможете читать. Буквы можно запомнить, пока старшие дети или священник будут читать вам.□

Каин принёс с собой книгу из своей коллекции, что-то наподобие азбуки, которую дети аристократов использовали для изучения букв.

"Хоть это и мир игры из Японии, несправедливо, что буквы у них совсем не японские."

Каин и сам когда-то учился по этой книге, так что она точно была пригодной для изучения основ.

Пока они играли в "Камень, Ножницы, Бумага"** и угадывали количество пальцев в "Ис-сенно"***, вернулись Ильвалино и его друзья.

ППривет, Ильвалино. Чем это от тебя так... нехорошо пахнет? П

□Мог бы и не спрашивать. Мы разбрасывали компост на полях.□

ПХорошая работа!П

Каин улыбнулся и помахал рукой.

Сидящие недалеко девочки застеснялись и покраснели, на что Ильвалино только вздохнул.

*Чокобо - "вымышленное существо из серии видеоигр Final Fantasy, крупная ездовая птица, похожая на гибрид цыплёнка и страуса" (https://wiki2.org/ru/%D0%A7%D0%BE%D0%BA%D0%BE%D0%B1%D0%BE).

(inceps.// wiki2.org/ru/ /000 /01/ /000 /000E/000 /001//000 /001//000 /000E/.

**Камень, Ножницы, Бумага на японский лад - acchi-muite-hoi — играют двое. Например: (https://www.youtube.com/watch?v=1SvHT_szcJA).

***Ис-сен-но — в игре нужно угадывать количество пальцев. Например: (https://www.youtube.com/watch?v=_LP4WSLkYJA), (https://www.youtube.com/watch?v=lI7CJcvHhN0).

http://tl.rulate.ru/book/55918/2400650