

Я пошел домой, баюкая левую руку. У меня не было никаких лекарств, которые могли бы помочь ей исцелиться, поэтому я обернул ее тряпкой в качестве основной первой помощи.

- Элеет... Мне очень жаль.

Я плакал, извиняясь перед сестрой, единственной семьей, которая у меня осталась.

- Меня выгнали с партии. Я больше не смогу зарабатывать деньги...

Я не мог придумать ни одного работодателя, который нанял бы меня, учитывая, что я был несовершеннолетним и у меня не было родственников. Единственный способ заработать деньги для меня - быть авантюристом, но единственная партия, которая приняла меня, теперь меня выгнала.

- Я поклялся, что буду поддерживать тебя на заработанные деньги...

Я рыдал, обращаясь к сестре, но она ни разу не ответила.

Она была в коме.

Еще год назад в этом доме жили мы трое: моя сестра, мой отец и я. К сожалению, мой отец внезапно скончался. Он был авантюристом и потерял свою жизнь, пытаясь завоевать подземелье. Это не было особенно необычным способом для искателей приключений.

С тех пор мне приходилось работать, чтобы зарабатывать деньги, несмотря на то, что мне было всего двенадцать лет и я был несовершеннолетним. Первое, что я сделал, это пошел в храм и получил свой Статус. Это была одна из главных вещей, в которых вы нуждались, прежде чем стать авантюристом, но мой Статус в конечном итоге оказался сильно недостаточным.

◇◇◇◇◇◇

Анри Клит, 12 лет, мужчина, Уровень: 1

МР: 90

Сила атаки: 10

Защита: 50

Интеллект: 60

Сопротивление: 60

Ловкость: 150

Умение: Уклонение

□◇◇◇◇◇

Я не поверил своим глазам, когда впервые увидел свой собственный Статус. Общая статистика была слишком низкой.

Вообще говоря, уровень 1 будет обладать 100 очками по всем направлениям, но для меня большинство из них были значительно ниже 100. Вдобавок ко всему, моя сила атаки составляла 10. Все согласились, что никогда раньше не видели такого низкого числа.

Только моя ловкость была выше среднего, но даже тогда она не была особенно высокой.

Что еще хуже, в то время как большинство людей получали в среднем три навыка, я получил только один, и он был особенно плохим: Уклонение.

Во-первых, любой мог избежать атак монстра, просто двигая своим телом. Имея более высокое значение ловкости, было бы легче избегать атак, и поэтому общественное мнение считало, что использование MP для использования Уклонения для уклонения было не более чем пустой тратой времени.

Это было незадолго до того, как мой невероятно нищий статус стал предметом разговоров в городе.

У меня не было другого выбора, кроме как стать авантюристом, если я хотел хоть как-то сводить концы с концами, и единственной партией, которая в конечном итоге приняла меня, был Гильермо. Однако он впустил меня только потому, что думал, что это будет интересно. Он преследовал меня каждый день, бил и пинал, при малейшем промахе и когда ему хотелось.

Он часто использовал меня, чтобы приманить монстров, и я много раз чуть не погиб. И все же я изо всех сил старался зарабатывать на жизнь... до сегодняшнего дня. Несмотря ни на что, он все равно выгнал меня с вечеринки.

Ситуация также ухудшилась, когда моя сестра впала в кому. Моя сестра всегда была слабой и

часто спала, но в какой-то момент она перестала просыпаться.

Гильермо забрал большую часть моего заработка, и у меня осталось меньше, чем обеды. Я не мог позволить себе достаточно еды для своей сестры, и именно тогда она перестала просыпаться.



На следующий день я проснулся рано и посетил различные группы искателей приключений, умоляя их позволить мне присоединиться к ним, но никто не сказал "да".

Мне сказали, что мой статус был слишком низким, но даже вдобавок ко всему, они были обеспокоены тем, что, позволив мне присоединиться, они привлекут нежелательное внимание Гильермо.

Партия Гильермо пользовалась дурной славой среди авантюристов. Если бы я присоединился, это гарантировало бы преследование со стороны Гильермо и его головорезов. В результате у них не было другого выбора, кроме как отклонить мою просьбу.

В конце концов, у меня не было выбора, кроме как пойти в одиночку.

Подземелье Фассила. Его рейтинг сложности был самым низким из самых низких, сидя в ранге F. Тем не менее, оно имело репутацию самого сложного подземелья в этом районе и было целью, к которой всегда стекались авантюристы новички.

- Кто-нибудь, пожалуйста, помогите! А-А-А-А!

Я был в подземелье, убегая в страхе.

- Гару!

За мной гнался Кобольд-Волк.

- В конце концов, стать авантюристом для меня невозможно!

Я кричал, кричал.

Несмотря на то, что это было подземелье для начинающих, авантюрист 1-го уровня, такой как я, не смог бы пройти его в одиночку.

Это подземелье было также известно, как "убийца новичков" и было кладбищем для многих неосторожных новичков.

Но ради моей сестры мне нужно с головой нырнуть в это подземелье. По крайней мере, так я думал всего несколько минут назад.

Несколько минут назад.

- Гурууууууу!

Я столкнулся лицом к лицу с монстром в тот момент, когда вошел в подземелье. Монстр, который стоял передо мной, был известен как кобольд-волк, и это был монстр, которых было полно в подземелья Фасиля.

Я размахивал ножом, как авантюрист. Кобольд-волк считался слабым, но он был более чем способен убить меня, если я не буду осторожен.

- Гоууу!

Кобольд-волк взвыл, прыгнув на меня.

Все было в порядке, это была атака, за которой я мог следить. Единственное, что у меня было, - это моя ловкость 150 и много раз, когда мне приходилось уклоняться от атак, находясь в группе Гильермо. Я был уверен, что смогу избежать нападения.

Я уклонился от атаки кобольда-волка с минимальным движением, что позволило мне обнаружить брешь в обороне кобольда. Я был рад, что моя недоминирующая рука была ранена. Моя левая рука еще не полностью зажила, поэтому я не мог нормально двигать ею. С все еще целой правой рукой, я собрал все свои силы и замахнулся ножом на кобольда.

Лязг!

Звук был такой, словно я ударил ножом по камню.

- Почему мой нож не пронзил кобольда? - воскликнула я, увидев перед собой нелепую сцену.

Поскольку моя сила атаки составляла всего 10, я не мог нанести никакого урона кобольду-волку, независимо от того, сколько сил я вложил в свою атаку.

Это был слишком фатальный недостаток.

Это было то же самое, что случилось со мной год назад, когда я впервые получил свой Статус. Я рискнул сразиться с кобольдом-волком, надеясь, что что-то изменится, но результаты были те же.

Я понимаю.

Это то же самое, что и в прошлом году.

Я все еще только 1-го уровня. Нет никаких причин для изменения результатов.

- Грррр.

Кобольд-волк, должно быть, подумал, что я каким-то образом ранен. Он уставился на меня с озадаченным выражением лица.

Не имеет значения, сколько раз я нападу. С силой атаки 10 я никогда не смогу ранить монстра.

Единственный способ увеличить мою силу атаки - это накопить опыт и повысить свой уровень, но опыт можно получить, только победив монстров.

Поэтому, если я не могу убивать монстров, я не могу получить опыт.

- Навсегда уровень 1.

Это было прозвище, которым другие искатели приключений издевались надо мной, но они были правы. Это было не то, с чем я мог бы поспорить против них.

- Я знал, что не должен был приходить в это подземелье, а-А-А-А!

Я закричал, повернулся спиной к кобольду-волку и побежал. Я не смог бы победить его, как бы ни старался, поэтому единственное, что я мог сделать, - это бежать. Единственный плюс в том, что с моей ловкостью 150 я смог убежать от кобольда-волка.