

Глава 37 – Размышления о Лабиринте

"Фьюх... А день выдался уматывающим."

"Действительно. Пребывание в Лабиринте совсем сбивает чувство времени."

"Мы пробыли там куда дольше, чем думали."

Закончив исследование Лабиринта, мы вернулись в гостиницу.

Как я и ожидал, уже начиная с 10-го этажа Маяк отказывался работать и нам пришлось возвращаться своим ходом, что заняло больше времени.

И когда мы наконец поднялись на поверхность, уже наступила ночь, после чего смогли вернуться в Стингл при помощи Маяка.

Пришлось бы разбивать лагерь, не будь у нас этого Маяка.

"Подумать только, что там обитают монстры такого уровня."

"Рекомендация по рангу оказалось не шуткой."

И хоть это было нашим первым исследованием Лабиринта, результаты все равно оставляли желать лучшего.

Большое количество монстров, сразу же бросающихся в битву, вызвало гораздо большую умственную усталость, чем при обычной охоте. Тот факт, что мы пробились вверх по рангу Авантюристов так стремительно за счет своей силы, только подтверждает отсутствие у меня опыта.

Раз уж на начальных этажах нам доставляют такие сильные неудобства простые Слизи, то идти глубже просто опасно.

"У-му, у меня такое чувство, что нам все еще кое-чего не хватает, прежде чем мы сможем вновь взяться за Лабиринт. Думаю, нам нужно сделать "это"..."

"...Под "этим" вы имеете ввиду вновь крутить Лотерею?"

"Ммм, ага, именно "это".

"Ой-йой, похоже, сам Онии-сан не слишком в восторге от этого."

Я действительно думаю, что мне все еще не хватает определенных вещей, но возникает другая проблема.

Если это простые монстры, то мы можем справиться с ними без проблем. Однако, та Золотая Слизь, с которой мы столкнулись на последнем этаже, может оказаться настоящей проблемой.

Нам решительно не хватает кое-чего, чтобы победить текущими силами.

Так что я подумываю залатать этот "недостаток" чем-нибудь из Лотереи...

"Нет, я всегда только "за" использование Лотереи. Но если я хочу укрепить нашу группу, то нам нужен класс более узконаправленный."

".....? Что вы хотите этим сказать?"

В отличии от того, как мы уже использовали Лотерею ранее, на этот раз условия "победы" другие.

И хоть мы по-прежнему будем запускать Лотерею, количество попыток, необходимое для получения нужного, будет совсем иным.

"Думаю, что сейчас мы достаточно обеспечены экипировкой. Чего нам сейчас не хватает, так это боевой мощи, чтобы участвовать в групповых сражениях." (Окура)

"Мы и сейчас довольно хорошо справляемся, но как только мы сталкиваемся с более сложными противниками, то многое идет совсем не по плану." (Эстель)

Верно, нам сейчас решительно не хватает сопартийцев.

До сих пор мы теснили врагов подавляющей силой наших девчат. Но в действительности скорее враги были слабее каждой из них и по отдельности.

Но когда сталкиваешься с врагами, которых они не могут победить самостоятельно, становится куда сложнее выйти победителями.

Правда, большая часть таких опасных моментов были из-за меня, но...

"Честно говоря, меня нельзя считать надежным в бою... Потому, вы двое и составляете нашу настоящую боевую силу."

"Аах, значит вот о чем вы беспокоитесь. Не беспокойтесь, Окура-доно можете не торопиться, мы вас прикроем, чтобы вы смогли по привыкнуть к сражениям."

"И даже так - это не значит, что вы можете ослаблять бдительность перед врагами, как в прошлый раз, а то в следующий раз враги могут вас и немного покусать, хорошо?"

"Ах, точно. Извините за тот раз."

Эстель ругает меня с очень нежной улыбкой, но эта улыбка меня почему-то пугает.

Такой же страх меня окутал, когда она с невозмутимым видом ругала меня после сражения с Астерионом. У неё было точно такое же лицо и во время встречи со Стальной Слизью, что действительно пугает...

Это похоже на постоянное наблюдение вашего учителя или начальника.

Можно сказать, что это событие заставило меня нервничать, и еще я стал очень осторожен

после встречи со Стальной Слизью.

И это "в следующий раз", хах, звучит достаточно пугающе, так что нужно быть осторожным...

"Возвращаясь к теме, очевидно, что нам не хватает рабочих рук, так что нам особенно нужен [Танк]."

"Танк?"

Хоть нам и не удалось по-настоящему сразиться с ней, попытка одолеть Золотую Слизь текущим составом будет опасным делом.

Конечно, у нас есть шанс победить, но мы не спешили идти дальше, а потому и не решились стараться изо всех сил.

Если бы все же мы решились, то битва была бы не из легких, и я не удивлюсь, если в конце наша группа понесла бы потери, случись что не так.

"Эта Слизь на 10-м этаже, так что нам нужен кто-то, кто сможет сдержать её, если мы хотим победить."

"Итак, нам нужен класс с тяжелой броней и высокой защитой?"

Тот, кто сможет выдержать атаки этого монстра, получая при этом небольшой урон. Тяжело бронированный авангард, способный на такие подвиги, был бы идеальным дополнением.

Но одного лишь танка нам будет недостаточно.

"Вы же тоже об этом подумали? Помимо представителя класса защиты, нам крайне необходим Священник. Независимо как крепка будет защита авангарда, если у нас не будет средств для его исцеления."

"Разве мы не можем просто пить зелья, когда доходит до этого?"

Эффективную роль танка нельзя назвать полноценной только благодаря высокой обороноспособности.

И, как и сказала Норл, Зелья могли бы соответствовать такому требованию для танка, но...

"Норл, ты можешь пить зелья в любое время, даже когда на тебя нападают?"

"Эм... Нет, не могу."

Если вас будут нападать настолько безжалостно и беспрестанно, что вы не сможете выпить спасительное Зелье, то даже самая тяжелая броня окажется бесполезной...

С учетом всего вышесказанного, приоритетом №1 прямо сейчас является получение Священника, который может лечить других с большого расстояния.

Если так подумать, то группа Дьюса действительно была бы полноценной, если бы к ним присоединился еще и Пользователь Магии.

"Если мы получим Священника, то нам больше не придется беспокоиться о таких вещах, тем более что Норл пока способна в определенной степени выполнять роль танка."

"Нн~, думаю способна."

А со Священником на нашей стороне, Норл должна справиться с танкованием.

Но это пока оценка исходя из нынешней ситуации с Золотой Слизью, однако, оба этих класса все равно являются незаменимыми, если мы когда-нибудь все же решимся покорить Лабиринт.

"Однако, это же означает, что нам придется защищать и Эстель, и Священника."

"Все станет лишь сложнее..."

Даже если к нам присоединится Священник – это лишь увеличит количество целей, которые мы должны будем защищать в тылу.

А это в свою очередь значит, что либо я, либо Норл должны выполнять только роль защиты. Но я не уверен, что справлюсь с подобной задачей, так что хотелось бы позволить Норл заниматься этим.

Но это означает, что на меня ложится задача основного атакующего... Если бы только я был достаточно силен, чтобы играть эту роль, то все бы звучало куда проще... Чувствую себя ужасно.

"Так что, нашим основным приоритетом становится Священник, затем – тяжело бронированный танк, что станет большим подспорьем для нас, но теперь у нас есть еще одна проблема."

"Есть что-то еще?"

Эстель с любопытством склонила голову, так как подумала, что мы завершили обсуждение наших проблем.

Ведь я бы не назвал "Давайте накатим Лотерею для священника и танка" отличным решением...

"Проблема в самой Лотерее."

Девушки посмотрели друг на друга, показывая неспособность понять проблему, о которой я говорю.

"Самая большая проблема, с которой мы сталкиваемся из-за Лотереи, появляется, когда тебе хочется получить конкретных персонажей. Честно говоря, UR появляются уж слишком редко, чем хотелось бы."

До сих пор я боролся за UR как сумасшедший, но нынешняя цель будет еще большим препятствием, чем раньше.

Безнадежно сражаться против Бога Рандома ради определенных UR...

Повышение выпадение на таких персонажей – было бы идеальным решением нашей проблемы, если бы только она не была вновь заблокирована на долгое время.

Есть даже шанс, что мы так и не получим необходимого, и закончится это тем, что мы просто задавим врагов количеством других юнитов, которые попадают нам в процессе.

"Так что, если мы хотим укрепить нашу группу должным образом, то получение нужных нам юнитов с помощью Лотереи может обернуться трагедией."

"Муу, если подумать, в списке есть еще и снаряжение UR... Получить нужного нам UR юнита будет не просто."

Если мы не сможем получить поддержку нашей группы через Лотерею, то нам, возможно, придется рассмотреть возможность найма Авантюристов этого мира.

Если такое произойдет, то мне придется объяснять вещи, о которых мы не можем говорить, такие как Лотерея и прочее. Будет совсем ужасно, если выбранный нами Авантюрист, не окажется достойным нашего доверия.

Тем более, что у меня не так уж и много связей... Действительно, я знаком лишь с небольшим количеством людей, ведь все мое внимание было акцентировано на другом.

Теперь, когда мы в затруднительном положении, возможно, мне стоит начать принимать различные задания, пока мы собираем Манакамни.

"Пока что сбор Манакамней у нас идет хорошо. Но исследование Лабиринта пока приостановим."

"Действительно. Хотя если повышение сложности Лабиринт будет продолжать такими темпами, становится интересно, что же скрывается в самых глубинах."

"Есть шанс, что внутри кроется ключ к разгадке возвращения Окура-доно в прежний мир."

Это довольно крупный лабиринт. Кто знает, что лежит в его глубинах.

Столь неестественно сформированный вход и ненормально выполненные проходы. Не удивлюсь, если там действительно есть ключ к возвращению в мой мир.

Отложим покорение Лабиринта на будущее, давайте для начала повысим нашу боевую силу.

Перевод: Nekomaster

Редактура: Ubyu_vseh

<http://tl.rulate.ru/book/5586/1239570>