Глава 240: Система (3)

Адонис выставил несколько предметов из набора Семи Грехов на аукцион. Я выиграл все из них, но отвергнул предложенную Адонисом сделку.

Прежде не было способа для меня получить остальные четыре предмета… но теперь у меня были все из них.

‘Одного не хватает.’

Гордыня, Алчность, Лень, Гнев, Зависть и Похоть.

Были все, кроме одного.

Обжорства не было.

Но оно мне и не нужно. Бесконечная Броня вполне подойдёт на эту роль.

Меч Гнев.

Перчатки Гордыни.

Плащ Лени.

Броня, а также серебряные серёжки Алчности.

Пояс Похоти и обувь Зависти.

Как только я надел все предметы Семи Грехов, странная сила начала пульсировать.

-Вы надели все предметы набора Семи Грехов. Навык «Сила Разрушения (Бог)» создан.

Навык, созданный для убийство бога. Силы достаточно для уничтожения мощи бога.

Сила Разрушения…!

Я сжал кулаки. Мне интересно было как Монарх Ада собирался убить бога. Теперь я понял, что он мог бы сражаться на равных, забрав силу бога.

Я изучил Силу Разрушения. Вскоре передо мной появилось сообщение.

Название: Сила Уничтожения (Бог)

Описание – постоянно уничтожает одну силу бога. Нельзя использовать на той же цели. Навык, предназначенный только для уничтожения бога.

При каждом использовании необходимо пожертвовать одним предметом набора Семи Грехов.

(7/7)

Я мог использовать навык только семь раз, но это не было большой преградой. Я буду иметь дело только с Несущим Смерть. Иными словами я мог убрать одну наиболее проблемную силу Несущего Смерть.

Это…было бы большим преимуществом в битве, если бы я использовал силу как следует. Было

понятно, что Монарх Ада создал навык, поняв, как трудно сражаться с богом.

‘Если он сумел бы полностью возродиться…’

Если бы Монарх Ада восстановился, то он мог бы убить множество богов.

Получив Семь Грехов, я понял ярость Монарха Ада, направленную на богов.

Я кивнул, расправив крылья.

Я добился цели, самое время идти к финишу.

Я быстро подлетел и остановился перед гигантской дверью.

‘Система.’

Я толкнул дверь.

Куоооооонг.

Но она не открылась.

‘Нужен ключ?’

Я нахмурился. Не было никакого ключа.

Существование ключа значило, что кто-то мог бы манипулировать системой.

Если никто не мог её коснуться, тогда и ключ не был нужен. Эта система была сделана Несущим Смерть, трудно себе представить, чтобы кто-то мог тайно пробраться.

Должен быть способ.

"Откройся."

Сила слов. Она могла воздействовать и на бессознательные предметы. Не только на живых существ. Было воздействие и на бессознательность.

-Проверка божественности.

Проверка власти.

Дан доступ к системе.

Внезапно появилось это сообщение.

Я оставил вопросы в стороне.

Кууооооооонг.

Дверь громко начала открываться.

Внутри было светло..

Но ничего не было.

Пустой мир.

‘Это внутренность системы?’

Она была создана таким образом, чтобы только бог или кто-то, обладающий божественностью, мог войти. Я не знал, что мне делать в этом пустом месте.

Густарте не отвечал. Как и Дьябло. Они тоже ничего не знали о системе.

Система- набор элементов, объединённых в соответствии с определёнными законами для достижения необходимой функции. Лексическое значение, положительное.

Но… в тот момент, когда я подумал об этом, ответ появился прямо передо мной.

Я кивнул. Теперь я знал для чего это место.

В этом месте можно было получить «ответы». Место, которое предоставляло всю информацию.

Система игры была создана здесь, Адонис у неё выучил навык.

Мне было интересно.

‘Рэндальф Бригсиэль.’

Сперва я хотел увидеть выводы обо мне.

Но из-за того ли, что объём информации слишком велик. На этот раз ответ появился не в виде слов.

Вместо этого передо мной появилось кое-что ещё.

Рэндальф Бригсиэль.

Видео началось с момента моего рождения.

'У меня тоже были родители.’

Демоны без родителей не рождались.

Впервые я видел тех, кто дал мне жизнь. Обычные демоны . Демоны, пытавшиеся сбежать от войны.

Они смеялись во время рождения ребёнка. Но радость их длилась недолго. Война поглотила весь Мир Демонов. Они не могли избежать её.

В итоге они умерли. Ребёнок выживал у других демонов. Он был жертвой эксперимента, чьим-то рабом, оружием в войне…

Ребёнок становился сильнее. Он развивался один, прославился. Это мои воспоминания.

Я снова их пересмотрел. Начав с момента рождения до того, как стал сильнее. Время, когда я был ребёнком длилось недолго, но оно было и странным и поразительным.

Будто я на самом деле испытывал предмет видео. Я чувствовал их прикосновения, я чувствовал ощущение, каково это быть ребёнком в руках родителей.

Я пересмотрел пять раз, после чего помотал головой. Лица родителей я запомнил, но больше не мог смотреть. Не было смысла цепляться за прошлое. Я был просто новорождённым, кто не мог ничего.

'Хранилище воспоминаний.’

Верно. Здесь хранились все воспоминания. Можно назвать это место хранилищем информации.

'Я знаю что делать.’

Я должен был сломать систему.

Я вытащил семя.

Похоже на зародыш, но очень маленькое.

Семя Создания.

Семя Создания было неизвестным предметом.

Ничто, но оно могло дать жизнь чему-то.

Поместить неизвестный ответ может уничтожить систему или стать причиной гигантской ошибки.

Я положил Семена Создания на пол.

Они немедленно проросли до земли.

И.

-Неизвестный.

Ошибка.

Опасность.

Ошибка.

В этот момент мир почернел. Всё было словами. Слова «ошибка» и «опасность» повторялись множество раз.

Я без страха обернулся.

Если бы времени у меня было больше, то я мог бы больше узнать о правде этого мира, но у меня было неотложное задание.

Кварурунг!

Кванг! Кванг!

Огромная дверь затряслась.

Замки тёмных духов в небе начали исчезать.

Система была порушена. Божественность распространялась. Я мог почувствовать её на вкус. Это божественность Несущего Смерть, я не мог её вобрать. Как только божественность рассеялась, она медленно начала возвращаться к Несущему Смерть.

‘Вот оно как.’

Божественности Несущему Смерть явно не хватало.

Но если это всё вернётся, то его сила восстановится.

Самое время сражаться.

Нужно быстро возвращаться.

Я ограбил хранилище сокровищ тёмных духов.

После чего через открытую трещину направился в Мир Огненных Духов.

Гарраш был у входа. Он в реальном времени следил за проблемами в Мире Тёмных Духов. Он потрясённо посмотрел на меня, когда я вернулся.

"Вы всё это сделали?”

"Это было нетрудно. Сколько времени прошло?”

"Прошло пять дней.”

Пять дней!

Я не мог так долго убивать Адониса.

Кажется, что восприятие времени в мире системы иное.

Сейчас в Мире Демонов уже должна была начаться война.

Я торопился.

“Сдержи обещание, Гарраш.”

“…Обещание есть обещание. Хорошо. Я открою хранилище. Берите что хотите.”

С болью в голосу сказал Гарраш. Я быстро справился с тёмными духами, что придавало мне вес.

Я пошёл за духом, который отвёл меня в хранилище.

После открыл мой магический мешок и взял все предметы, которые мне могли понадобиться.

Несколько легендарных оружий.

‘Тоже пригодятся.’

Кивнул я. Они очень помогут в войне. Если демон или существо возьмёт такое оружие в руки, то станет намного сильнее.

‘Для меня ничего нет.’

Это меня немного печалило. Но вскоре я забыл.

Семи Грехов мне хватит.

Забрав с собой половину предметов из огромного склада, я вышел.

“Собираетесь убить бога?”

Он вспомнил, что я сказал перед тем, как отправился к тёмным духам. Я ьыстро ответил.

“Верно.”

"Кажется, вы на такое способны.”

Гарраш был убеждён. Он думал, что я убил всех тёмных духов за 5 дней. Глаза Гарраша сияли.

"Когда закончите, возвращайтесь. Хочу построить с вами прочные отношения.”

Был ли смысл возвращаться?

Конечно, я не знал что случится в будущем.

Я кивнул и обернулся..

Риск окончился моей победой.

Система в Мире Тёмных Духов была уничтожена.

Теперь, когда система уничтожена, божественность Несущего Смерть распространилась повсюду. Несущий Смерть должен быть определённо не в нормальном состоянии.

Нужно покончить с ним перед тем как он восстановится.

Давно.

Он пришёл ко мне и предложил игру.

Я хотел участвовать. Но для Несущего Смерть все участники были расходным материалом. Мы были пешками в его эксперименте.

Мне это не нравилось. Даже если он и бог, я не его кукла. Я независимый демон, никто не может меня контролировать.

Нужно на костях его вырезать это послание.

‘Я буду последним победителем.’

Перевернуть ситуацию.

Время для последней битвы.

Война началась.

Монарх Ада командовал армией, состав которой был близок к пяти миллионам.

С другой стороны противостояло ему менее 500 000 бойцов.

Преимущество в численности нелегко преодолеть. Кроме того, демоны редко сражались брутально.

Они были могущественными созданиями, способными уничтожить что-либо в мгновение ока.

"Постыдные демоны. Вы забыли свои души. Я, Ариэль Дьябло, уничтожу вас сегодня. Поймите ошибки свои и умрите.”

С костяным мечом и бронёй, сделанной из костей балрога.

Сотни серебряных рыцарей следовали за Ариэль.

Кунг! Кварурунг!

Резня. Война началась. Миллионы демонов и существ схлестнулись в схватке. Крикам и крови не было конца. Но армия Несущего Смерть была сильна. Не только из-за численности. Почти все демоны были благородных кровей.

Ранги демонов обычно отражали их силу. Они не могли быть слабыми.

"Держитесь, пока Его Величество не вернётся!”

Освен тоже не остался в стороне.

Он сражался яростнее, поняв, что это Монарх Ада ведёт армию в бой.

Квадук!

Он поприветствовал врагов 50 гомункулами, сделанными Гапарамом.

Гомункулы были невероятны. Они хватали головы демонов и отрывали их.

В других местах тоже кипела битва. Они защищали важные места от врагов, которые накатывались как цунами.

Гигантское зеркало в замке останавливало проклятия. 100 000 солдат яростно его защищали.

Враги тоже это знали. Они инстинктивно пытались уничтожить зеркало.

Они могли защищать его один день, но… времени отдыхать не было. Союзников становилось всё меньше, а враги всё шли и шли. Всё, что оставалось — это признать поражение.

Монарх Ада в бою участия не принимал.

Они были в отчаянии. Но не сдавались.

На второй день.

Когда Солнце взошло на небосвод появился Монарх Ада.

http://tl.rulate.ru/book/558/51392