

Девушка с длинными черными волосами, которые были такими длинными, что образовывали стул, на котором она сидела, обхватив колени руками, и мертвыми зелеными глазами оттенка изумрудов сидела в грязной комнате, играя в видеоигры, контроллер почти висел в ее опущенных руках .

По всей комнате были чипсы, газированные напитки, бутылки и обертки. Одежда была разбросана повсюду, и казалось, что она никогда раньше не выходила из комнаты.

На журнальном столике в центре комнаты лежала пачка просроченных счетов.

Волосы девушки были настолько растрепаны, что напоминали птичье гнездо, внутри которого она отдыхала, а длинное платье, которое она носила, было испачкано едой и напитками. У нее было унылое выражение лица, когда она тупо смотрела на экран видеоигры, нажимая кнопки пальцами покрытыми читосом .

Мешки и темные линии образовались под ее глазами до такой степени, что можно было бы задаться вопросом, не спала ли она целыми днями - и ответ был бы положительным.

"Скучно...."

"Ух !!! ТАК СКУЧНО"

Девушка невнятно сказала слова.

Она приостановила игру и встала, чтобы сделать глоток содовой, и волосы полностью ее обвивали.

«Я играл здесь в игры последние несколько дней... возможно, пришло время сделать что-нибудь другое...»

"Но ... я не хочу выходить туда, где есть люди. Люди всегда вызывают у меня проблемы. Они судят меня, они смеются надо мной, они называют меня бездельником".

«Нет, нет смысла выходить на улицу. Этот мир полон мусора, и мне нет места среди этого мусора».

Лицо девушки расплылось в усмешке.

«Правильно, мне нет места среди этого мусора! Я должен просто остаться здесь на всю оставшуюся жизнь и наслаждаться собой. Я отличаюсь от всех тех идиотов, которые всю жизнь усердно трудятся среди толпы общества. Всегда стараюсь. чтобы хорошо выглядеть в глазах других людей, так усердно, чтобы избежать какого-либо скандального поведения ...»

«Все глупы, что так много работают»

Ярко-зеленые глаза девушки, казалось, грустно смотрели вниз, когда на ее лице появилась легкая надутая хмурость.

«Тем не менее ... Здесь довольно скучно ...»

"И очень одиноко ..."

Единственная слеза упала из глаза девушки, проведя линию на ее лице. Свернувшись в клубок, она начала беззвучно плакать.

«Мне жаль, что мне не пришлось жить в этом мире ... Я хотел бы, чтобы меня просто призвали в другой мир, как главного героя аниме или что-то в этом роде ...»

Внезапно в комнате девочек вспыхнула вспышка света. Она протянула руки, чтобы не допустить попадания света в глаза, и, прежде чем она осознала это, свет - и ее тело - исчезли. Осталась только тьма.

[Вы были приглашены лидером пати Гареттом]

[Пожалуйста, ответьте на следующие вопросы]

Саманта была из тех девушек, на которые обращали внимание все люди, мимо которых она проходила.

Ее цель - быть в глазах окружающих не менее чем кумиром - женщиной-образцом для подражания без изъянов.

Она часами ухаживала за собой и старалась выглядеть настолько красивой, насколько могла, чтобы, когда она проходила мимо людей, они говорили «Ух ты».

Она также часами моделировала в своей голове различные сценарии, действуя и тренируясь для каждой возможной ситуации.

Она хотела иметь возможность ухаживать за людьми вокруг себя, что бы ни случилось.

Если кто-то нуждался в помощи, она любезно протянула руку помощи. Если кто-то нуждался в эмоциональном утешении, она давала ему метафорическое плечо, на которое он мог опереться.

Ее длинные светлые волосы развевались, пока она безупречно шла по улице. Ее ярко-голубые глаза сияли красотой, когда она делала каждый шаг с осторожной уверенностью.

Пожилая женщина протянула трость, ожидая на пешеходном переходе с продуктами.

Саманта бросилась забрать продукты у женщины.

«Пожалуйста, позвольте мне помочь вам с этим!» - энергично воскликнула она.

«Ах! Большое спасибо, юная мисс!», - ответила женщина.

Она помогла женщине нести ее продукты обратно в квартиру, прежде чем помахать рукой на прощание, подарила женщине яркую улыбку.

Любой, кто проходил мимо нее, думал примерно так: «Посмотрите на эту красивую женщину, как она добра, что помогает бедной старушке!»

Затем она повернулась, чтобы продолжить путь к своей квартире, но по дороге увидела группу мальчиков, дразнящих младшего.

Многие прохожие проходили мимо, съеживаясь, но ничего не говоря. Однако Саманта была не похожа на них. Она была образцом для подражания, на которого люди равнялись. Она не могла позволить себе игнорировать такие вопиющие издевательства.

Один из мальчиков насмешливо поднял украшенный драгоценностями кулон. В середине его было что-то похожее на изумруд, и на нем была золотая цепочка.

«Что делает такой мальчик, как ты, в таком ожерелье, а !? Я думаю, мы лучше заложим его. Ты должен нас искренне поблагодарить, тебя бы еще больше дразнили, если бы ты носил что-то вроде этого», - заявили мальчики.

Мальчик плакал, свернувшись клубком.

"Это подарок моей матери ... пожалуйста, верните его ..."

Уверенный в себе мальчик просто рассмеялся и покачал кулоном над головой более слабого, прежде чем пнуть его.

Саманта подошла к мальчику, который дразнил ребенка.

«Вы не должны причинять вред другим людям ... не могли бы вы вернуть этому ребенку его кулон?», - сказала она остроумным, почти соблазнительным голосом, прежде чем подмигнуть.

Мальчик, который дразнил ребенка, покраснел и не мог подобрать слов. Он немедленно вернул кулон и взмахом руки призвал своих друзей последовать за ним.

«П-пойдем все. Я ... только что вспомнил, что у меня еще есть дела».

Все мальчики быстро разбежались, и толпа людей вокруг хлопала в ладоши, когда Саманта протянула руку младшему и помогла ему встать.

«Спасибо, мисс!», - сказал ребенок, вытирая сопли с носа.

«Нет проблем!», - воскликнула Саманта, хватая его за руку и стряхивая с него пыль.

Она тепло улыбнулась ему и сказала: «Не позволяй этим детям больше запугивать тебя. Ты должны быть сильными и противостоять им».

Парень испустил «mmm!» И убежал, вытирая слезы.

Саманта продолжила свой путь, прежде чем вернулась в свою квартиру.

После закрытия двери ее глаза стали красными, и она начала яростно стирать макияж с лица.

«ААХ! Бля! Глупая старушка надеется в помощи с продуктами! Как ты посмела поставить меня в такое положение, когда, если я не помогу тебе, я буду выглядеть злодеем !? А!!!!???? ЧТО БЫЛО С ЭТИМ РЕБЕНКОМ!? Настолько слабым, что он не мог даже забрать глупый кулон?!? И почему другие дети были такими хулиганами, как будто они не могли просто заткнуться!?!? Я устала от необходимости надирать себе задницу только для того, чтобы помочь этим людям !!! И КАКОГО ЧЕРТА ВСЕ ВОКРУГ ПРОСТО СТОЯЛИ И СМОТРЕЛИ?!?!? !! Неужели я единственный проклятый человек, который знает, как кому-то помочь?!? ?? !! Вы ждете, что я все сделаю?!?!? У меня были сопли на моей чертовой руке, потому что никто другой не пытался помочь этому маленькому дерьму !!! "

Она бросилась на кухню и приготовилась сделать глоток пива.

«Мне нужно просто забыть всех этих людей сегодня ...»

Она вздохнула, прежде чем налить себе холодный стакан.

«Быть идеальной моделью для подражания так сложно... но кто-то должен это сделать ... если бы это был кто-то, кроме меня, они бы потерпели неудачу, даже не начав, но я другая. Я сделаю все, чтобы меня полюбили как можно больше людей! Я стану настолько популярной, что буду неприкасаемой для таких грязных людей, которые бродят по улицам. Я стану олицетворением добра и зрелой красоты! »

Однако, сделав глоток напитка, она снова вздохнула.

«Вдох... Хотела бы я просто покинуть этот мир ради чего-нибудь получше ...»

Вдруг в квартире произошла похожая вспышка.

«А !? Что происходит !?», закричала Саманта, когда вспышка белого света охватила комнату.

А также...

Тьма.

Саманта оказалась в бестелесном состоянии, и единственное, что она могла видеть, - это всего лишь несколько слов на экране.

[Вы были приглашены лидером пати Гареттом присоединиться к пати]

[Пожалуйста, ответьте на следующие вопросы]

Эшли оказалась в кромешной тьме. Она не чувствовала своего тела и видела перед собой только экран.

Буквально за секунду до этого она была в своей комнате и играла в видеоигры.

Внезапно она оказалась в неизвестном сценарии.

[Создание персонажа]

[Пожалуйста, ответьте на следующие вопросы]

Эшли начала смеяться и улыбаться в уме.

- Это ... неужели?

«Стала ли я главным героем новеллы?»

«Получу ли я какие-то сверхспособности и смогу захватить мир? Подождите, разве это не то, что должен делать злодей? Главный герой должен спасти всех и предотвратить подобное, верно? Ух это скучно. Ну даже так '

Она начала хихикать, когда вопрос появился на экране.

«Если я действительно переродилась в новом мире... тогда, может быть... может быть, даже я смогу стать кем-то важным...»

Вопрос 1. Вы сидите у себя дома и видите бегающего таракана. Что вы делаете?

- A. Ничего не делать. Таракан вас не пугает.
- B. Разбейте его обувью
- C. Захватить и истязать его, сжигая до смерти
- D. Используйте секретную технику семьи Джостаров и бегите прочь.

Прочитав эти варианты, Эшли задумалась, что бы она сделала.

Особенно ее интересовал третий вариант.

«Сжечь до смерти? Похоже, это может быть интересно ...»

И на этом вариант был выбран.

[Вам назначен класс: Маг]

[Вам назначен подкласс: боевой маг]

[Новое заклинание: Огненный шар] (Уровень 1) - Стоимость 2 AP, 3 MP. Урон зависит от интеллекта и уровня навыков.

Эшли усмехнулась, увидев все эти сообщения на экране.

«Это правда ... Меня вызвали в новый мир! Я не могу сдержать своего волнения, чтобы увидеть, что будет дальше! '

На экране появился следующий вопрос.

Вопрос 2. Вы находитесь в супермаркете, и кто-то более высокий, чем вы, в конечном итоге берет последнее из ваших любимых блюд с полки, до которой вы пытались дотянуться. Какова ваша реакция?

- A. Спросите человека, можно ли это получить.
- B. Уходите тихо и откажитесь от этого
- C. Спорить с человеком
- D. Сглазить человека и уйти.

Эшли предвидела, что этот сценарий разыграется.

Пока это играло в ее голове, эмоции ненависти и гнева наполняли ее, но она не могла ничего сделать, кроме как пискнуть.

Она была чрезмерно антисоциальной, и даже при том, что она содержала в себе множество эмоций, она не могла ничего сказать и тихо ускользнула.

«Что за засранец ... как этот человек мог быть таким бесчувственным ... он ясно заметил, что я пыталась достать этот предмет ... они не заслуживают жизни, если они могут с кем-то так обращаться ...»

При этом автоматически был выбран вариант D.

[Вам был назначен следующий навык: Сглаз - (Уровень 1) - стоит 4 AP, 1 MP, вызывает слабое существо, которое может парализовать одного противника на ход. Это существо может использовать эту способность один раз за призыв, однако имеет только 1 HP и не имеет защитного значения. Любые атаки убьют его. Способность не может быть использована до хода после призыва.]

«Что это за мусорный навык?», - подумала Эшли.

Это правда, что парализовать противника на ход может быть чрезвычайно мощным - в сочетании с другими навыками или членами группы - если было разрешено комбо.

Однако этот навык был разработан таким образом, что если враг сделает одну атаку по вызванному существу, оно умрет, а это означает, что будет очень трудно заставить эту цепочку сработать. Не говоря уже о том, что цепочка будет работать, только если будет 1 противник.

Это могло быть чрезвычайно полезно против босса, чтобы парализовать его и нанести большой урон за ход, однако предполагалось, что у них есть способ отвлечь упомянутого босса на ход, чтобы он не атаковал вызванное существо.

Это также зависело от того, насколько умным будет ИИ врагов.

Смогут ли они реализовать потенциал вызванного существа и немедленно уничтожить его, или же они не осознают этого и в результате окажутся парализованными?

Только время покажет, но Эшли почти почувствовала, что у нее текут слюни при одной мысли о победе над врагами в таком мире, как игра.

«Хе-хе-хе ... это будет весело ...»

[Назначено мировоззрение: Хаотическое зло]

Затем экран переключился на следующий раздел.

[Доступно очков навыков: 10]

[Статистика]

[Сила: 0]

[Ловкость: 0]

[Восприятие: 0]

[Харизма: 0]

[Интеллект: 0]

Эшли точно знала, что здесь делать.

«Мой персонаж - маг, поэтому я должен сосредоточить внимание на интеллекте ...»

Поразмыслив, она пришла к этому наделу.

[Статистика]

[Сила: 1]

[Ловкость: 1]

[Восприятие: 2]

[Харизма: 1]

[Интеллект: 5]

«Хе-хе-хе ... Если я встречу врага, огненный шар нанесет гораздо больше урона, в зависимости от того, чем больше у меня интеллекта»

И на этом система дала последнее сообщение.

[Создание персонажа завершено]

[Ожидание 1 игрока]

Имя: Эшли

Класс: Маг

Подкласс: Боевой Маг

[Статистика:]

[Сила: 1]

[Ловкость: 1]

[Восприятие: 2]

[Харизма: 1]

[Интеллект: 5]

Навыки и умения:

Пассивный:

Пусто..

Активный:

[Огненный шар] - (Уровень 1) Стоимость 2 АР 3 МР, Стреляйте огненным шаром во врага. Шанс вызвать горение с течением времени. Урон зависит от интеллекта и уровня навыков.]

[Сглаз - (Уровень 1) - стоит 4 АР, 1 МР, вызывает слабое существо, которое может парализовать одного противника на ход. Это существо может использовать эту способность один раз, однако имеет только 1 НР и не имеет значения защиты. Любые атаки убьют его. Способность не может быть использована до хода после призыва.]

Возможные действия:

[Атака] - [Удар посохом] Стоимость 2 AP Требуется посох.

[Бег] - Использует все оставшиеся очки Действия за ход. Требуется не менее 3 оставшихся очков действия.

[Предмет] - Использовать предмет. Стоит 1 AP

[Оборудование:] - Нет

Мировоззрение: Хаотическое зло

"Что это?"

"Что это!?"

"ЧТО ЭТО, ЧЕРТ ПОДЕРИ, ТАКОЕ!?!?"

Саманта сломалась морально.

Она не чувствовала собственного тела. Как будто она стала духом и просто смотрела на мир. Однако перед ней была анкета.

«Всего несколько секунд назад я была в своей квартире ... А! Я понимаю ... это, должно быть, сон. Да, нет никаких сомнений. Это должен быть сон. Нет никакого способа, чтобы это могло быть реальностью».

Саманта обманывала себя.

Однако где-то глубоко внутри себя подсознательно она знала, что это не сон.

Во сне часто человек не очень осознает, что происходит вокруг. Обычно человеку во сне даже не приходит в голову, что он спит. Однако еще были осознанные сны. Это вполне могло быть одним из таких, но все казалось таким ...

Реальным.

Саманта еще раз попыталась нащупать что-то вокруг, но безуспешно. Она могла думать, но у нее не было рта, чтобы говорить, и рук, чтобы чувствовать.

Она посмотрела на экран, на котором было написано: [Пожалуйста, ответьте на следующие вопросы]

«Что это за розыгрыш ... кто сейчас это сказал. Кто это делает !?»

Увы, слов не вышло. Как будто она находилась в бескрайних глубинах космоса, где звук не мог распространяться.

[Вы видите, что Джонни на обочине дороги пытается нести 54 бутылки средства для мытья посуды]

[Джонни роняет 20 бутылок средства для мытья посуды, и Рикардо проносится мимо, чтобы украсть 15 из упавших бутылок]

[В этом хаосе соседи выходят на улицу и начинают кричать на Джонни за то, что тот купил столько средства для мытья посуды]

[Каждый из них бьет его, прежде чем насильно забрать по бутылке бесплатного средства для мытья посуды]

[Если есть 23 соседа, каждый из которых украл по 1 бутылке средства для мытья посуды, сколько литров слез выплачет Джонни?]

Когда Саманта прочитала это, в ее голове возник шквал вопросов, но преобладающей эмоцией, которую она чувствовала, было раздражение.

"Кто, черт возьми, такой Джонни !?"

"Какого черта у него столько средства для мытья посуды!?"

"Почему он все это в руках держит !?"

"Почему соседи вымогают у него средства для мытья посуды!?"

Но самое главное...

«Какого черта он слабая маленькая сучка, которая будет плакать из-за средства для мытья посуды? Сражайся или что-то в этом роде! Покажи им, кто такое средства для мытья посуды! Не заставляй меня идти и помогать тебе! Какой ни на что не годный неудачник. "

[Ответ длится дольше, чем ожидалось. Результаты обработки]

[Ваша готовность помогать другим была определена как отрицательная]

[Однако ваша готовность хорошо выглядеть в глазах окружающих превосходит степень вашей ненависти к помощи другим]

[Назначен класс: Маг]

[Назначенный подкласс: Целитель]

[Задано мировоззрение: Нейтральное зло]

[Вам предоставлен навык: Лечение (Уровень 1). Стоит 2 AP, 5 MP. Восстанавливает 4 HP любому члену вашей группы.]

[Вам предоставлен навык: Соблазнение (Уровень 1). Уговорите других, обладающих более низким уровнем харизмы, выполнять ваши приказы. Стоит 5 AP, 2 MP.]

[Примечание: правильный ответ на заданный вопрос - 380 л. Это связано с тем, что такое количество воды потребовалось бы для мытья посуды, которую Джонни смог бы мыть, если бы у него не было украдено столько средства для мытья посуды.]

[Причина в том, что было украдено 38 бутылок. Если предположить, что 1 бутылка может мыть 100 посуды, а для каждого блюда требуется 0,1 л воды для мытья, мы приходим к выводу о 380 л

слез, произведенных Джонни]

[Из-за вашего неправильного ответа вам не разрешается ставить в интеллект более 2 очков. Этот вопрос должен был быть довольно тривиальным, но, похоже, вам не хватает навыков критического мышления]

Саманта была в ярости, когда прочитала это сообщение.

«Какого черта !? Меня оскорбляет экран компьютера !? Что это вообще за ответ !! ?? Это не имеет абсолютно никакого отношения ни к чему здесь !!! ГДЕ Я!?!? АГХХХХ! !! "

Саманта высвободила сдерживаемое разочарование, однако ни звука не издала.

Она понятия не имела, что означают эти навыки или числа. Она была популярной девушкой, которая не интересовалась играми или фэнтези. Она только когда-либо была сосредоточена на улучшении своего статуса в действительности - в обществе. Тот, который не измерялся числами или статистикой.

В результате она несколько игнорировала данные ей навыки, пока не появился следующий экран.

[Пожалуйста, распределите свои очки навыков]

[Доступно очков навыков: 10]

[Статистика]

[Сила: 0]

[Ловкость: 0]

[Восприятие: 0]

[Харизма: 0]

[Интеллект: 0]

Пожалуйста, распределите следующие очки навыков.

Саманта немного успокоилась, освободившись от стресса. Однако она тупо смотрела на статистику.

Она никогда раньше не видела ничего подобного и снова спросила.

«Ух ... что это? Что я вообще делаю? Где я? Как мне выбраться отсюда?»

Вздыхнув, она согласилась с тем, что для того, чтобы выбраться отсюда, она должна, по крайней мере, выполнять приказы, отображаемые на экране перед ней.

«Чем бы ни был этот компьютер, он, кажется, контролирует мою ситуацию. Может быть, я сейчас нахожусь внутри какой-то компьютерной симуляции? Это не имеет смысла. Я был просто в своей квартире ... как бы я попали сюда? "

Так или иначе, она взглянула на статистику и сразу кое-что подумала.

«Для такой красивой девушки, как я, было бы неприлично быть чрезвычайно сильной. Если возможно, я хотел бы быть настолько харизматичным и умным, насколько это возможно. Я также мог бы облечься в легкомысленную личность ... но для этого я бы сделал это нужно относиться к предпочтениям окружающих меня людей ... »

И при этом навыки были автоматически заполнены.

[Статистика]

[Сила: 0]

[Ловкость: 0]

[Восприятие: 3]

[Харизма: 5]

[Интеллект: 2]

[Вы закончили создание персонажа]

Имя: Саманта

Класс: Маг

Подкласс: Целитель

[Статистика:]

[Сила: 0]

[Ловкость: 0]

[Восприятие: 3]

[Харизма: 5]

[Интеллект: 2]

Навыки и умения:

Пассивный:

[Глупость: во время создания персонажа вы не можете вкладывать больше 2 очков в интеллект]

Активный:

[Исцеление (Уровень 1). Стоит 2 AP, 5 MP. Восстанавливает 4 HP любому члену вашей группы.]

[Соблазнение (Уровень 1). Уговорите других, обладающих более низким уровнем харизмы, выполнять ваши приказы. Стоит 6 AP, 2 MP.]

Возможные действия:

[Атака] - [Удар посохом] Стоимость 2 AP Требуется посох.

[Бег] - Использует все оставшиеся очки Действия за ход. Требуется не менее 3 оставшихся очков действия.

[Предмет] - Использовать предмет. Стоит 1 AP

[Оборудование:] - Нет

Мировоззрение: Нейтральное зло

[Все игроки группы завершили создание персонажа]

[Мир был создан. Загрузка игроков]

[Задача: найти остальных трех членов группы]

<http://tl.rulate.ru/book/55702/1420844>