

Прежде чем начать эту битву, У Чэнь думал о том, как вывести человека в маске из этой волны, а затем отступить, чтобы победить. Клон хорошо справился с этим, просто простая случайная встреча.

Что касается поражения, У Чэнь вспомнил, как Минато справился с человеком в маске в Хаосе Девяти Хвостов.

Летающий Бог Грома III!!

Это классная и мощная техника!

На самом деле, вторая стадия Летающего Бога Грома по сравнению с обычной техникой Летающего Бога Грома по содержанию не сильно отличалась, но эта техника учитывает время каждого движения, а также требует сильных рефлексов.

После того, как игровой прогресс Минато достиг пятидесяти процентов, У Чэнь почувствовал, что он смог успешно использовать технику второго этапа Бога Летающего Грома. Затем он решил использовать Летающего Бога Грома II в качестве "завершающего хода", чтобы заставить человека в маске временно уйти в отставку.

Это позволит разумно победить человека в маске, но и продлить их бой.

Человек в маске был настолько силен, как его можно победить случайно?

В таком случае, все, что У Чэнь создал перед собой, не будет ли это напрасно?

Итак, дело не в том, что человек в маске был слаб, чтобы быть побежденным Минато, а в том, что боевая мудрость Намикадзе Минато была слишком сильна. Вот почему он победил человека в маске.

Эти два понятия не одно и то же.

Он успешно воспроизвел, согласно сценарию, сцену, в которой Намикадзе Минато победил человека в маске с помощью Летающего Бога Грома II. Он думал, что все в Щ. И. Т. Д. теперь больше доверяют деревне Коноха!

И, пока они не были глупы, их бдительность не ослабнет из-за человека в маске. Порывшись в воспоминаниях в своем сознании, У Чэнь узнал, что произошло после того, как человек в маске забрал Кингпина.

Поскольку он думал о деньгах, человек в маске использовал пространственное перемещение, чтобы добраться до хранилища Кингпина под его руководством.

Сразу после сбора 20 миллионов наличными человек в маске вручил главарю пять ниндзюцу в водном стиле.

Стиль Воды - Стена Водообразования

Водный Стиль - Техника Водной Тюрьмы

Водный Стиль - Технология Гидрификации

Водный Стиль - Пуля Водяного Дракона

Водный Стиль - Отличная Техника Водопада!

Пять ниндзюцу в среднем за четыре миллиона каждый, но Вор в законе был более чем готов потратить на это. В конце концов, это была монополия, и только человек в маске был готов учить его.

Однако человек в маске не зря брал столько денег. Он проведет Вора в законе через практику этих пяти ниндзюцу, чтобы помочь Вору в законе овладеть ими.

И эти пять дзюцу были выбраны не случайно.

Защита, контроль, функции, урон, мощные, всеобъемлющие, они могут существенно улучшить боевые способности вора в законе.

Что касается человека в маске, почему у него так много водных дзюцу?

Причина была очень проста, Учиха Обито какое-то время контролировал четвертую Мидзукаге, и он, естественно, взглянул на книгу печатей Киригакуре. Он записал много ниндзюцу в стиле Воды.

(П/А: Киригакуре: Деревня Скрытого Тумана)

Не только этот общий тип, но и различные секретные водные дзюцу Киригакуре, человек в маске знает их очень хорошо.

Он будет продолжать зарабатывать много денег с помощью Кингпина, так сказать, стабильного экономического источника. Забрав деньги, человек в маске пошел своей дорогой отдельно от Вора в законе. Что случилось с Кингпином после этого инцидента, спросите вы?

Человек в маске не волновался.

Вор в законе обладал такой властью, что даже если улики против него веские, его трудно отпустить в тюрьму, в конце концов, у него были различные связи.

Поэтому он просто пошел домой.

У Чэнь был очень счастлив.

Это было болезненное время, но оно было полезным!

Он погрузил свое сознание в системное пространство и увидел свою системную панель.

[Ведущий: У Чэнь]

[В настоящее время играющий персонаж: Не играет]

[Текущий прогресс воспроизведения: Отсутствует]

[Есть персонажи: четвертый Хокаге Минато (55%), таинственный человек в маске Учиха Обито (35%)]

[Время извлечения игрового персонажа: 0]

[Выбранная способность персонажа: четвертый Хокаге Минато (0)]

Конечно же, как он и предсказывал, Минато очистил Адскую кухню, спас агентов, косвенно спас Нью-Йорк, выполнил миссию, порученную Щ. И. Т. Д., и добавил много игрового прогресса!

После пятидесяти процентов сложность игрового прогресса возрастает!

Но теперь этот инцидент напрямую увеличил его на пять процентов!

Что касается Учихи Обито, то он подскочил с двадцати пяти процентов до тридцати пяти процентов, повысив прогресс на десять процентов!

Конечно же, маленькая драка не шла ни в какое сравнение с большим событием.

Похоже, что лучшим способом увеличить прогресс было сделать большое событие в соответствии с целью игры персонажа!

У Чэнь был очень взволнован, это было так хлопотно.

Но, это нормально-попасть в беду!

Это прекрасное чувство-играть как все и становиться сильнее!

Взволнованный, У Чэня онемела боль в спине.

Сделайте глубокий вдох и успокойтесь.

У Чэнь открыл торговый центр и посмотрел на свой баланс в торговом центре.

[2005 млн. юаней].

Компания S. H. I. E. L. D. заплатила 500 000 долларов за эту миссию и 1 миллион долларов за частную миссию Ника Фьюри, которую У Чэнь еще не получил, поэтому это не было показано.

Но что можно сделать с 25 миллионами долларов?

У Чэнь посмотрел на один из вариантов в торговом центре и снова неосознанно воспрянул духом!

<http://tl.rulate.ru/book/55607/1580444>