В течение этой недели У Чэнь следил за сообщениями о помощи, отправленными доктором Баннером на его мобильный телефон.

Он все еще должен был помочь доктору Баннеру, контролируя внешний вид Халка, это была задача, о которой У Чэнь не забывал.

За всю неделю ему удалось остановить Халка в общей сложности два раза.

В первый раз это было в тот день, когда Баннер сбежал в Филадельфию, рядом с Нью-Йорком, с намерением избежать неприятностей.

С доктором Брюсом произошло нечто забавное. Его терпение заставляло местных гангстеров чувствовать, что он слабый и хулиганский материал.

Конечный результат говорит сам за себя, Баннер поспорил с людьми, а затем не смог удержаться, чтобы не превратиться в Халка и не избить этих панков.

К счастью, перед трансформацией он набрал номер телефона У Чэня.

У Чэнь понял, что это был зов Баннера о помощи. Он немедленно запустил Летающего Бога Грома, чтобы прибыть на место.

Увидев Халка, он ничего не сказал и вместо этого начал избивать его в соответствии с их соглашением. Халк тоже не сопротивлялся и был тихо избит.

Этот инцидент дал ему шесть процентов игрового прогресса.

Второй раз это было на четвертый день с тех пор, как доктор Баннер сбежал обратно в Нью-Йорк. Намикадзе Минато все равно наблюдал за ним, куда бы он ни побежал, Минато мог последовать за ним, так что лучше было остаться в знакомом месте.

Затем доктор Баннер пробрался навестить свою подругу Бетти, но обнаружил, что его подруга Бетти разговаривала и смеялась с другими мужчинами.

В тот же миг его гнев вырвался наружу, и он бросился в атаку.

На этот раз У Чэнь прибыл вовремя.

Однако, когда он прибыл вовремя, ему не пришлось отбиваться от Халка, Халк вернулся сам.

Эта ситуация заставила доктора Бэннера и У Чэня обеспокоенно переглянуться.

У Чэнь был очень обеспокоен… Он беспокоился, что это странное явление не даст ему игрового прогресса. В конце концов, битвы не было, и весь процесс занял очень короткое время.

Но он не ожидал, что это все равно даст прогресс в игре, целых четыре процента.

В конце концов, У Чэнь сделал удар Минато, который отпугнул Халка, если бы не он, Халк все равно вырвался бы наружу.

Так что его роль была немалой.

На данный момент, четвертый хокаге Минато, 50 процентов прогресса в игре успешно достигнут!

Попрощавшись с Наташей, У Чэнь рано ушел с работы и вернулся в свою комнату, чтобы принять свой первоначальный вид.

Неземной голос зазвучал в его голове.

[Прогресс в игре Намикадзе Минато достиг 50%, у вас есть шанс сыграть персонажа один раз].

[Прогресс игры в Намикадзе Минато достиг 50%, у вас есть один шанс выбрать способность Намикадзе].

У Чэнь поспешно погрузился в свое сознание и увидел панель своей текущей системы.

[Ведущий: У Чэнь]

[В настоящее время играет персонажа: Четвертый хокаге Намикадзе Минато]

[Текущий прогресс в игре: 50%]

[Обладание персонажами: Четвертый Хокаге Минато]

[Время извлечения игрового персонажа: 1]

[Выбранная способность персонажа: Четвертый Хокаге Минато (1)]

Сразу же он вздохнул с облегчением: "Наконец-то она достигла пятидесяти процентов!"

На этой неделе, что касается выполнения задачи, порученной Щ. И. Т., У Чэнь решил сделать все возможное и не расслабляться.

Теперь его тяжелая работа наконец-то окупилась!

И, что удивительно, на системной панели есть дополнительный дисплей.

"Система, объясните <выбранную способность персонажа>".

[Это часть того, когда вы играете за персонажа с необычайной силой. Когда прогресс игры в качестве персонажа достигает 50%, ведущий может получить одну из способностей этого персонажа. После того, как прогресс игры персонажа достигнет 50%, за каждые 10% увеличения ведущий будет вознагражден несколькими попытками, чтобы выбрать способность играть персонажа].

"Это круто!" У Чэнь был удивлен.

Другими словами, если прогресс игры начнется с 50 процентов и увеличится, он сам может стать таким же могущественным, как Намикадзе Минато!

Он должен сказать, что это была отличная новость!

Хотя, играя сильного персонажа, У Чэнь будет беззаботен, но если он сам станет сильным, это будет гораздо более уверенным для него!

Однако после радости У Чэнь осознал проблему.

"Если нет ошибки, то после достижения игрового прогресса в пятьдесят процентов, если я захочу его увеличить, сложность будет больше!"

На этот вопрос система не ответила, и У Чэнь смог проверить это только позже.

Теперь, конечно, самым важным было выбрать способность Минато, а затем извлечь нового персонажа!

У Чэнь молча подумал в своем сердце: "Позволь мне выбрать одну из способностей Минато!

[Способности четвертого хокаге Минато заключаются в следующем]

[Чакра, Пространственное Ниндзюцу, Режим Мудреца... ... Способ запечатывания]

[Пожалуйста, сделайте выбор за хозяина]

Потому что это было со времен четвертого хокаге Минато, здесь нет девятихвостого режима?

Глядя на то, что было только несколько вариантов способностей, У Чэнь предположил, что это так.

Он очень ясно помнил, что, когда в мире Наруто произошла Четвертая война шиноби, ужасный монстр возродился, Намикадзе Минато смог использовать режим девятихвостой чакры. И в то время на теле Намикадзе Минато был плащ из чакры с девятью хвостами.

Что ж, если у него этого нет, значит, у него этого нет!

Хотя очевидно, что режим Девятихвостой Чакры был тем, чего отчаянно хотел У Чэнь.

Кто этого не хочет?

Немного собравшись с мыслями, У Чэнь начал всерьез выбирать.

Через несколько мгновений он нахмурился.

Потому что У Чэнь обнаружил, что он действительно может выбрать, на самом деле, только один навык!

http://tl.rulate.ru/book/55607/1541900