

С помощью карты я узнал, что с генералом ещё 10 гоблинов. Чтобы избежать боя с ними, мы сделали большой крюк.

Наша цель гоблин-колдун, мы должны победить гоблинов и гоблинов-мечников по пути.

Я шел с мечом гоблина-мечника. Это намного лучше, чем с голыми руками. Я решил использовать меч, потому что, когда вы думаете о фэнтези, вы думаете о мече, и использовать дубинку неприятно, даже если моё <Владение шестом> выше, чем <Владение мечом>.

С помощью карты я узнал позицию 3 гоблинов-колдунов, похоже, что они действуют поодиночке. Магические виды гоблинов, кроме целителя и некоторых шаманов, кажется действуют в одиночку. Колдуны с непосредственной боевой мощью могут предпочитать самостоятельные действия. Или люди, которые упорно трудятся в одиночку могут использовать магию? Когда я думаю об этом, мне становится грустно.

— Колдовство принципиально необходимо для магии. Но это не значит, что нужно что-то выкрикивать или петь, можно применять магию с помощью правильных жестов. – я объясняю о магии пока мы идем.

— Применять магию жестами? Это понятно окружающим?

— Во время колдовства появится символ магической конструкции. Магия будет применена через некоторое время, которое зависит от заклинания и заклинателя.

Естественно, я могу говорить об этом с уверенностью, потому что у меня есть Помощник. Так как у меня есть умение Помощника, это как будто я сам всё знаю.

— Но в играх можно сократить время произнесения заклинаний, а что в этом мире?

— О, мы можем. С помощью умения <Сокращение времени колдовства> или <Мгновенное колдовство>. Кажется, <Поддержание колдовства> тоже поможет.

— Не слишком редкие умения для гоблинов?

Я посмотрел статус существ, к которым мы приближаемся, чтобы убедиться.

Гоблин-колдун

LV7

<Магия огня LV1> <Магия льда LV1>

Снаряжение: Магический жезл гоблинов

Магический жезл гоблинов

Класс: одноручная трость

Редкость: обычное

Примечания: немного увеличивает магическую силу

— Да, у них нет таких умений. Он может использовать только магию огня и льда.

— Этот гoblin может? Я немного удивлена. – она выглядит удивленной. Я не представляю себе гоблина, который может использовать магию, не говоря уже о двух или трёх видах магии.

— Ну, это нормально, потому что магия не может быть применена, если я буду присваивать их умения во время колдовства.

— Какая у нас будет стратегия для боя в этот раз? Я могу что-то сделать? – Сакура хочет помочь, но, к сожалению, нет ничего, что она могла бы сделать в этом бою

— У меня есть стратегия, жаль, что в ней нет места для тебя.

— Вот как? Это немного разочаровывает, и какая стратегия? – она не сказала что-то неразумное и идет, смирившись с этим.

— Гоблин-колдун один? Я могу остановить его колдовство, если буду драться 1 на 1. Присвою его статус, и потом смогу победить. Такая ситуация может быть плохой для тебя, но, пожалуйста, разберись с теми, кто придет.

Я вижу на карте где находятся враги, но всё равно будут проблемы. Мне жаль, но я хочу, чтобы она прикрывала меня.

— Так как я не могу убивать их, я могу задержать их?

— О, тебе не нужно переусердствовать. Я не могу позволить тебе сделать что-то безрассудное только потому, что я хочу магию.

— Да!

Сакура радостно отвечает, но я забыл упомянуть, что рядом с гоблином-колдуном нет никого. Они могут прийти, если услышат звуки магии, но нам не нужно беспокоиться, потому что я не позволю ему использовать магию.

Мы подошли ближе к одному из гоблинов-колдунов, спрятались в кустах и начали обсуждать предстоящий бой.

— Без <Сокращение времени колдовства> или <Мгновенное колдовство>, применение магии требует некоторого времени. Гоблин-колдун может использовать две магии – огненный шар и шар льда. На колдовство ему нужно будет около 5 секунд. Так что я должен атаковать его, не убивая, чтобы прекратить его колдовство. Когда он начнет колдовать, я ударю его снова в течении 5 секунд. Возьму <Магия огня> и <Магия льда> в течении этого времени.

— А в это время у буду следить за остальными?

— Да, магия в приоритете, так что я буду убивать остальных гоблинов, без присвоения их статусов.

Это всё что я хотел сказать ей, Сакура осталась спокойной. Потому что будет опасно на линии огня, если он сможет применить магию.

Я даю сигнал Сакуре рядом со мной. 5, 4, 3, 2, 1, В атаку.

Устремляюсь из куста к гоблину. Он удивлен моему внезапному появлению и начинает колдовать, но его воины, которые могут защитить слишком далеко.

— Слишком медленно.

Дон ~. Я сталкиваюсь с гоблином-колдуном, пошатнув его. Естественно, колдовать он перестал. А я начал применять своё умение, присваивая его умения. Главное присвоить его магические навыки. В статусе колдуна, количество очков умения <Магия огня> быстро уменьшатся. Они переходят ко мне, и я получаю магию, которую так хочу.

Этот идиот не учится, он снова начинает колдовать <Магия огня>. Но очки <Магии огня> упали до 0, прежде чем колдун закончил колдовать. Магическая конструкция, появившаяся от колдовства гоблина-колдуна, исчезла через 2 секунды.

— Гияу?

Колдун не знает, что случилось. Я использую этот шанс чтобы присвоить и <Магию льда>.

Он всё ещё не понимает, в какой ситуации находится, и начинает колдовать <Магию льда>. Нельзя позволить ему закончить, прежде чем я присвою его умение полностью... Снова подошел и ударил его, чтобы остановить колдовство. Хорошо, <Магия льда> присвоена.

У гоблина больше нет умений, но его магический статус по-прежнему является ценным источником улучшения своего статуса.

— Гугя ~

Я убил его после полного присвоения статуса.

Всё же я смог победить, не дав применить магию. Если магия будет применена, звук может привлечь других гоблинов, и Сакуре, возможно, придется действовать...

Сакура возвращается ко мне, когда я достаю демонический камень.

— Спасибо за ваши усилия. Кажется, не возникло никаких проблем.

— Да, я рад, что стратегия сработала. Я получил магию, как хотел.

Я посмотрел на <Магию огня> и <Магию льда>

<Магия огня LV1>

Огненный шар

Поток огня

Огненная стена

<Магия льда LV1>

Шар льда

Град из льда

Стена льда

А? Гоблин-колдун может использовать довольно много разных заклинаний. Ну, так как тут ничего серьёзного, изучим их позже.

— Давай, атакуем оставшихся двух колдунов и вернемся в деревню. Мы должны продать демонические камни и подготовиться к битве с генералом гоблинов

— Поняла. Стратегия не меняется?

— Да.

Я проверил местонахождение генерала гоблинов на карте пока мы шли к остальным гоблинам-колдунам.

В конце концов, с такой стратегией я могу победить их всех. Потому что они пытались колдовать, не думая ни о чем другом, как и первый, у меня не было никаких проблем в бою с ними.

Конечно, я присвоил все их магические навыки, но был удивлен, увидев, что магия имеет множество вариаций.

Первый колдун

<Магия огня> <Магия льда>

Второй колдун

<Магия воды> <Магия молнии>

Третий колдун

<Магия воздуха> <Магия земли>

Даже все очки умений, которые я присвоил, превратились всего лишь в первый уровень, но результат действительно хорош. По словам помощника, основными атрибутами являются <Магия света> и <Магия тьмы>. Кстати, я намерен взять и их тоже, потому что гоблин-шаман

имеет темную магию.

— Сакура, можешь подойти сюда?

— Хорошо, что тут?

— Я буду использовать магию. Хочу узнать какие ощущения, потому что раньше не использовал магию.

— Верно. Это первый раз, когда мы используем магию в другом мире. Я немного волнуюсь.

Я проверил, что мы достаточно далеко от генерала гоблинов, встал на некотором расстоянии от Сакуры и начал колдовать.

Огненный шар ударил в дерево, в которое я целился.

Бон ~! Дерево, в которое я попал, теперь горит. Э-э я не должен был стрелять огненным шаром в лесу. Я повторил колдовство и пустил шар воды. Огонь был потушен, но дерево серьезно прогорело.

Так как я не знаю, насколько это мощно, нужно спросить у Помощника.

В: Это нормальная сила магии на таком уровне?

О: Это нормально. Сила магии определяется количеством магии. Так как вы не просто взяли магию не только у одного монстра, мощь вашей магии стала выше. Когда гоблин использует магию, он не имеет такой силы. Раса гоблинов ограничивает их в магии и видах магии, которые они могут использовать.

Хи, значит, гоблины — это раса, которая не очень хороша в магии. Таким образом, они могут использовать только огненный шар.

— Действительно мощно. Оно может быть плохо, если гоблин использует его...

— Нет, это из-за меня. Моя магия повысилась. Кстати, гоблины действительно плохи в магии, они могут использовать только заклинания типа “шар”, но я, присвоив их магию, могу использовать и другие типы.

— Это так? Действительно здорово.

Я вижу с каким уважением на меня смотрит Сакура. Что ж, это хорошо.

— Давай пойдем отсюда. Гоблины могут прийти сюда из-за этого шума.

— О, ты прав. Пошли.

Мы покинули это место как можно быстрее. Судя по карте, группа генерала движется по направлению к этому месту. Так что мы вышли из леса и вернулись в деревню. По дороге

дрались с гоблинами много раз. Может, это слишком, но я хочу подраться и с другими монстрами. Но на карте есть только гоблины.

Мы вернулись в общий магазин. Не думаю, что нам нужно спешить, но я хочу подраться с генералом гоблинов быстрее.

Продавец в магазине отличается от утреннего, теперь это старушка, которая выглядит как ведьма. Из-за неё, магазин выглядит так, будто имеет дело с сомнительной медициной.

— Извините. Я хочу продать демонические камни.

— Хорошо, какие камни у вас есть?

Я дал ей один из камней гоблина-колдуна.

— Хм, вы смогли победить высокорангового гоблина? Я куплю такой камень по 3000 золотых за один.

— Тогда я продам все 3. Пожалуйста, купите другие камни гоблинов тоже.

Затем я положил все демонические камни, какие у меня есть. Старушка удивилась.

— Удивительный парень. Кажется, что вы действительно способны. Всё это вы получили с гоблинов в лесу?

Всё же лес гоблинов. Официальное название, бесспорно. ЭЭр, она сказала, что я способен, когда у меня первый настоящий бой был вчера.

— Да, мы немного подрались в лесу.

— В этом лесу есть генерал гоблинов, очень сильный монстр. Пожалуйста, позаботьтесь о себе.

Я не могу сказать, что собираюсь убить его сейчас...

— Хорошо, в общей сумме 37 000 золотых. Пожалуйста, подождите минуту, я возьму несколько больших серебряных монет.

— Можно немного мелких монет, чтобы было проще пользоваться?

— Конечно.

— Большое спасибо.

Это были деньги, которые я заработал только этим утром. Мы закончили покупки в магазине. Я купил рюкзак, чтобы положить вещи, которые мы купили. Ещё зелье, на всякий случай. Это зелье такое, как в фэнтези. Оно заживает все раны, но стоит 2000 золотых за бутылку. Немного дорого. В следующем бою я получу <Магию восстановления> и, может быть, зелье уже станет не нужным.

Судя по карте, здесь практически не продают оружие и защитное снаряжение. Я взял лёгкий нагрудник и перчатки, просто на всякий случай. Думаю, это увеличит наши шансы.

Мы возвращаемся в лес гоблинов, после обеда в гостинице и небольшого отдыха.

— Хорошо, наконец-то бой с генералом гоблинов.

— Да, я посмотрел на большую часть их статусов.

Я дал немного характеристик и умений для усиления Сакуры. Дал ей <Укрепление тела>, а также магии, но немного в этот раз. Магический жезл гоблинов немного увеличивает магическую силу, так что я дал ещё <Владение шестом>, чтобы позволить ей использовать жезл, как оружие.

Я посмотрел на карту, когда мы вошли в лес. Группа генерала гоблинов движется, они рядом с местом где мы использовали магию. Их всё ещё 10 и никого, кто может использовать магию, кроме гоблина-целителя. Шаман далеко в лесу и не двигается... Предполагаю, что они хотят быть в одиночку в конце концов.

— Я расскажу тебе нашу стратегию.

— Да.

На этот раз Сакура тоже будет учувствовать.

— Сначала, внезапное нападение с помощью магии. Уменьшим их количество, по возможности, но будь осторожна, чтобы не попасть по генералу или целителю. Пока они сбиты с толку, я подойду к целителю, присвою <Магию восстановления> и убью его. Потом присвою умения и статус генерала, побеждая ближайших гоблинов. Я собираюсь отказаться от всего кроме умений генерала и целителя. Сакура, пожалуйста, стреляй магией, в противников, которые находятся далеко от меня.

— Что делать, если враги подойдут ко мне? – Перед тем как входить в лес, я дал Сауре умения для боя и магии. Её движения всё ещё неуклюжие, но гоблины не смогут убить её так легко.

— В таком случае, обсудим это. Ты достаточно сильна чтобы справиться с 3-4 из них. Просто сосредоточься на уклонении и убей их, когда у тебя будет шанс. Магию типа <стена> можешь использовать чтобы защитить себя.

В: Что такое магия типа <стена>?

О: Стена определенного атрибута магии появится в указанном месте. Длина стены 2м. Эффективная дальность стрельбы может быть увеличена с количеством магии.

— Понял. Что делать, если 5 или больше гоблинов подойдут ко мне?

— В этом случае, направляй их ко мне, я с ними справлюсь.

— Хорошо

Я посмотрел на карте расположение генерала гоблинов и его группы на карте, после того как закончил давать инструкции Сауре. Я хочу взять меч генерала, он выглядит лучше, чем меч гоблина-мечника.

Гоблин x 8

Гоблин-мечник x 2

Гоблин рыцарь

<Укрепление тела LV1> <Владение копьем LV1> <Владение щитом LV1>

Снаряжение: копье гоблина-рыцаря, щит гоблина-рыцаря

Копье гоблина-рыцаря

Класс: Копье

Редкость: Обычное

Щит гоблин-рыцаря

Класс: Щит

Редкость: Обычный

Гоблин-целитель

LV5

<Магия восстановления LV2>

Снаряжение: магический жезл гоблинов

Примечание: священник гоблинов, который носит белую мантию.

Генерал гоблинов

LV8

Умения: <Укрепление телаLV3> <Владение мечом LV3> <Командование LV2>
<Воодушевление LV2>

Снаряжение: Меч генерала гоблинов

Примечания: командир гоблинов.

Меч генерала гоблинов

Класс: одноручный меч

Редкость: Редкий

Примечания: эффект опрокидывания

Не очень редкий, но у него есть особый эффект. Думаю, что эффект опрокидывания может ошеломить врага. У меня сейчас меч обычного мечника в конце концов. Я хочу воспользоваться возможностью и взять оружие получше. Нужно не забыть забрать его.

Подаю сигнал, и мы вдвоем начинаем колдовать, нацелившись на гоблинов далеко от целителя и генерала.

[Огненный шар]

Мы попали прямо по своим целям и взорвали их. Моя магия попала в голову гоблина, но магия Сакуры ударила в руку, так что её цель всё ещё жива. Я предполагаю, что она до сих пор в не может убить кого-то.

Пока гоблины ещё удивлены, я вытащил свой меч и бросился к целителю. Генерал за мной.

— Гуруру, гуаоооо!

Кричит генерал. Он использовал <Командование> и <Воодушевление>, гоблины успокоились. Но я уже на расстоянии 2м от целителя и начинаю присваивать его умение. <Магия восстановления> медленно передается мне.

Генерал замахнулся мечом. Я ещё приближаюсь к целителю, продолжая присваивать умение и уклоняясь от удара. Генерал пытается защитить целителя, но они всё ещё в радиусе применения моего умения.

Так как мне не нужно атаковать генерала и целителя, я просто должен быть осторожен, чтобы он не попал по мне.

Но скорость присваивания <Магии восстановления> достаточно медленная.

Генерал замахнулся своим мечом. Я увернулся и зарубил ближайшего гоблина. У меня нет проблем в убийстве других гоблинов кроме целителя и генерала. Я могу уменьшать число врагов, когда есть шанс.

Только 2 гоблина выбрали своей целью Сакуру, остальные, в том числе два мечника атаковали меня. Меня окружили 10 гоблинов, но я медленно уменьшал их количество, и теперь осталось

только 5 обычных гоблинов.

— Ураа!

Я ударил одного из них, но я не могу бить в полную силу, так как генерал и целитель находятся неподалеку. Кроме того, у гоблина-рыцаря высокая защита, я не могу победить его.

Нужно атаковать генерала понемногу. Будет проще, если он будет хуже двигаться. Генерал гоблинов немного ошеломлен, и я использую этот момент чтобы ещё больше приблизиться к целителю и наконец-то полностью присвоить <Магию восстановления>.

— Съешь это, целитель!

Так как я отказался от статуса целителя, с ним можно заканчивать. Из-за ограниченного пространства, я должен ударить изо всех сил. Это может быть слишком для брони целителя.

А потом...

— Гия Гия ааа ааа

Генерал стоит перед целителем. Защита? Он подумал, что сможет принять удар и восстановиться, если целитель всё ещё тут. Но эту атаку уже не остановить. Этот удар уменьшит НР генерала гоблинов до 0. Только я мог видеть его статус. Генерал убит. В списке умений всё ещё есть <Командование> и <Воодушевление>, но я не могу взять их у трупа.

— Эхх! Только не это! Генерал умер!

Неожиданно. Он думал, что сможет выдержать мой удар и защитить целителя. Он думал, что сможет восстановиться, если не умрет (ну, у целителя уже нет <Магии восстановления>). И это было не хорошо, чтобы снизить его НР раньше. Смотря на разницу в статусе, если его НР был бы полон, он смог бы пережить удар.

Теперь, я не могу присвоить его умения или статус генерала.

Уровень Джина повышен.

О, уровень поднялся.

— Что не так? Джин-кун?

Сакура спросила, пока уклонялась от атаки гоблина.

— Генерал был убит из-за моей ошибки, прежде чем я смог присвоить его умения.

— Тогда... что ты собираешься делать теперь? Взять их?

Гоблины начали паниковать, когда увидели падение генерала. Кажется, когда использовавший <Командование> и <Воодушевление> умирает, плохое состояние возвращается.

— Нет. Давай убьем их всех.

Я выплеснул свой гнев на остальных гоблинов и уничтожил их, не получая ничего кроме очков опыта.

Это не заняло много времени, чтобы убить их всех. Тем не менее, мой разум до сих пор не прояснился.

— Хаа, не хорошо.

— Всё в порядке. Я уверен, что ты ещё получишь возможность присвоить такие умения.

Да, она права. Но я всё равно считаю, что ошибся со стратегией.

Уровень <Власть над жизнью и смертью> повышен до 2

Новая способность была получена.

<Власть над жизнью и смертью (Забирать и давать) LV2>

Умения и статус трупа, которого убил владелец этого умения могут быть присвоены. Но это невозможно, если демонический камень уже был удален. А также умения невозможно вернуть в труп.

— Минутку!

Я невольно выкрикнул. Очень вовремя. Почему именно сейчас? О, мой уровень поднялся уже до 5. Я думаю, условие для разблокирования особой силы — это уровень.

— Что случилось? Ты вдруг закричал.

— Поднялся уровень умения <Власть над жизнью и смертью (Забирать и давать)>, это позволит мне присвоить умения из трупов.

— Поздравляю! Теперь мы можем и получать опыт, и присваивать умения одновременно. И, наконец, мы можем использовать разницу в умениях, чтобы побеждать их и сократить время на бой.

— Ты права. Теперь будет легче.

Значит одна из проблем решена... Теперь можно присвоить умения генерала.

Я подошел к трупу генерала и начал присваивать его способности. Я могу закончить это безопасно. Поэтому я пользуюсь возможностью, чтобы присвоить умения из ближайших гоблинов. Когда я присваиваю умения из трупа, то могу взять весь их статус и способности.

Теперь соберем демонические камни. О, демонический камень генерала, кажется, можно продать по достаточно высокой цене. Если мы продадим все демонические камни, сможем закончить приготовления к уходу из деревни.

Теперь, последний, кто остался в этом лесу...

Я нашел позицию одинокого шамана смотря на карту и подошел к нему.

Гоблин-шаман

LV5

<Магия тьмы LV1> <Колдовство LV1> <Владение LV1>

Снаряжение: Магический жезл гоблинов

У него есть умения, которые я раньше не видел. Я быстро подошел к нему без использования анти-магической тактики. Уровень моего умения <Укрепление тела> уже поднялся до 7, я могу двигаться так быстро как никогда раньше. Мне не нужно ждать, пока все умения будут присвоены, так что я просто разрубил его пополам.

Я присвоил <Магию тьмы>, <Колдовство> и <Владение> с трупа и вернулся в деревню.

Имя: Шиндо Джин

LV6

Умение: <Владение мечом LV4 улучшилось> <Владение копьем LV3> <Владение шестом LV5 улучшилось> <Владение щитом LV1 новое> <Магия огня LV1 новое> <Магия льда LV1 новое> <Магия воздуха LV1 новое> <Магия земли LV1 новое> <Магия молнии LV1 новое> <Магия воды LV1 новое> <Магия тьмы LV1 новое> <Магия восстановления LV2 новое> <Колдовство LV1 новое> <Владение LV1 новый> <Командование LV2 новое> <Воодушевление LV2 новое> <Укрепление тела LV7 улучшилось>

Особая сила: <Власть над жизнью и смертью (Забирать и давать) LV2> <Ясновидение (Системные окна) LV-> <Тут ещё 5 умений с названием в виде 3 знаков вопроса, но рулейт их удаляет>

Снаряжение: Меч генерала гоблинов

Киношита Сакура

LV4

Умение: <Владение шестом LV4 новое> <Магия огня LV1 новое> <Магия льда LV1 новое>
<Магия воздуха LV1 новое> <Магии земли LV1 новое> <Магия молнии LV1 новое> <Магия
воды LV1 новое> <Магия тьмы LV1 новый> <Магия восстановления LV1 новый> <Укрепление
тела LV5 вверх>

Особая сила: <Три знака вопроса>

Снаряжение: Магический жезл гоблинов

<http://tl.rulate.ru/book/2065/66237>

Переводчики: Danzak

<http://tl.rulate.ru/book/5560/100765>