

Свет

Тьма

Спустя час я, наконец, успокоился.

Жестокий образ обезьяны все еще живо стоял у меня перед глазами.

Но я не могу заикливаться на ней все время. Мне нужно думать о том, как выбираться отсюда.

Единственный способ умереть здесь — сдаться.

«... что же можно сделать, имея на счету 19 очков?» (Хикару)

19 очков — это совсем немного. Особенно с оглядкой на эту монстрообразную обезьяну. Если я хочу уйти отсюда, мне придется предельно осторожно тратить эти очки. Один неправильный шаг, и это грозит мгновенной смертью.

Я точно не хочу, чтобы меня разорвали на части и съели заживо.

«Вернется ли эта гигантская обезьяна? Если это ее территория, то наверняка вернется за мной...» (Хикару)

Как только барьер исчезнет, мне опять придется идти дальше.

В таком случае высока вероятность новой встречи с обезьяной.

Придется ли мне с ней сражаться? Или есть другой способ?

Убить ее не представляется возможным. Могу сказать это с полной уверенностью.

Если я потрачу все 19 очков на свитки или атакующие заклинания, то, возможно, у меня будет шанс.

Моя единственная цель — выбраться из этого леса.

Нельзя терять ее из виду.

На табло, показывающем время действия барьера, осталось 9 часов.

Сейчас полдень, так что действие барьера закончится ночью. Нужно также подумать, где и как я буду ночевать.

«... В любом случае,□□□□□□□□ Неужели кто-то смотрит за мной?» (Хикару)

Мой взгляд остановился на текущем количестве просмотров.

Оно меняется каждую секунду, и сейчас насчитывает 116 320 000 человек.

Если сравнить с сегодняшним утром, когда было всего 2 миллиона, то можно говорить об аномальном росте.

Учитывая, что многие Избранные давно привлекают к себе внимание, в этом, должно быть, виноват Случайный Перенос. То есть роль посмешища поначалу была отнюдь не случайна.

Сейчас люди на Земле смотрят за тем, как я выживаю, наслаждаясь закусками у телевизоров, смартфонов или компьютеров.

Но и я, не будь я здесь, поступал бы точно так же.

Единственный виновник во всем этом — бог, который заточил нас здесь.

В протоколе статуса скопилось много записей, но в логе зрителей значится только [Число просмотров достигло x].

За это я получаю бонус в виде Кристаллов.

Говоря о них, они не физические, это скорее очки.

За 30 Кристаллов можно купить 1 Очко, так что можно их называть и очковыми фрагментами.

В любом случае, сейчас у меня 2 Кристалла.

[Число ежедневных зрителей достигло 100 000 000] и [Первая встреча с чудовищем].

Кажется, первый уровень награды, который дает 1 Кристалл, когда число зрителей достигает 100 000 000, установлен очень круто, но я беру все, что мне дают.

У Кристаллов много способов применения.

Во-первых, их можно обменивать на различные предметы.

Например, за 1 Кристалл можно купить базовую лечебную микстуру. А еще там есть всякие мелочи, например, бумажные платки, туалетная бумага, сэндвичи, вода, деревянные мечи, хлопковые бинты, блокноты, карандаши и так далее... То есть их можно использовать на самые разные нужды.

Сейчас у меня нет аппетита, потому что я нахожусь в сильнейшем нервном напряжении, но со временем мне наверняка понадобятся сэндвичи и вода. В этом плане Кристаллы очень важны.

За 3 Кристалла можно купить зелья, восстанавливающие физическую силу, выносливость и духовную энергию.

Еще можно получить набор листов для флипчарта. Может, это для того, чтобы Избранные могли что-то написать и показать зрителям?

За 5 Кристаллов можно купить средние зелья, инструменты, снаряжение и многое другое.

Все это когда-нибудь может пригодиться, так что я не могу их тратить напрасну.

«Придется использовать их сейчас» (Хикару)

Кристаллы можно обменивать на нематериальные вещи.

Вы можете получать информацию о встреченных монстрах [Оценка Монстров].

Вы можете получить информацию о держании [Оценка Предметов].

И сможете получить информацию для выживания [Подсказка по Выживанию].

Конечно же, последнее для меня в приоритете. Интересно посмотреть и на Оценку Монстров, но сохраним это на потом, когда будет что есть.

Может у меня и 2, но даже 1 Кристалл драгоценен.

30 Кристаллов = 1 очко, так оно получается, что вы не сможете увеличить свои очки, если не будете копить Кристаллы.

Но сейчас мне нужна подсказка для выживания.

Нажимаю на кнопку [Подсказка].

Когда я нажал Да, тут же появилась подсказка.

"Эх...В-Всего этого?" (Хикару)

Слишком уж неконкретно. Вообще подсказка.

Она ведь может и случайную вещь мне написать, типа я все-равно влип.

Но все-таки уж это лучше, чем ничего.

"Под темнотой имеется в виду хождение по ночам?" (Хикару)

В обычных обстоятельствах можно предположить что ночью опаснее, но я получил Ночное Видение.

Я не узнаю точно, насколько хорошо я буду видеть, пока не наступит ночь, но думаю этого должно хватить чтобы я мог передвигаться.

Если я смогу без проблем ходить ночью, днем я буду замыкаться в барьере пока хватит очков, и в это время передвигаться...

"Может в этом лесу монстры ночью не активны...?" (Хикару)

Я почти ничего не знаю об этом мире. Тут может и не быть ночных существ.

Или все-таки, какая маскировка во тьме от меня требуется? В любом случае, естественнее всего предположить, что ночью безопаснее.

"...Но если это так, то мне кажется было бы уместнее сформулировать как 'действовать ночью'." (Хикару)

Не ночь, а тьма.

Если подумать, это мне что-то напоминает.

Открываю вкладку Духовных Сил на Панели Статусов.

Огонь, Вода, Ветер, Земля, Свет, Тьма.

Все Духовные Силы стоят 10 Очков.

Это очень сложная цифра для того у кого 19 Очков.

Когда я нажимаю на Духовную Силу Тьмы, показываются характеристики.

[У нее мало способностей к прямым атакам, и это в основном вспомогательные способности].

"Хммм..." (Хикару)

Похоже на Темную Магию.

Тут должна быть 'способность скрыться в темноте'...по-моему.

Говорится, что тут много вспомогательных способностей, поэтому что-то вроде покрытия цели тьмой подходит для моей нынешней ситуации.

(И еще...У меня есть Расположение Духов.) (Хикару)

Я не знаю что это.

Но если подумать, то это похоже на усиление при использовании духовной магии. Я в любом случае собирался получать магию, так что можно положительно воспринимать это как то, что я беру ее раньше чем позже.

"...Ну, раз уж я дошел до такого, то мне осталось только это сделать." (Хикару)

Честно говоря, сейчас я совсем загибаюсь.

Только потому что за мной наблюдает много зрителей, мне удастся на пределе сохранить гордость. Если бы меня перенесло в параллельный мир совершенно одного, то я уже наверно расплакался.

Если я продолжу использовать Камни Барьеров, не тратя Очки на что-то другое, то мои Очки мигом обнулятся.

Если это случится, я ничего не смогу сделать.

Я должен воспользоваться всем чем смогу на этом этапе.

[Вы хотите потратить 10 Очков на приобретение Духовной Силы Тьмы? ДА[НЕТ]

Набравшись решимости, я нажимаю ДА.

[Вы получили Духовную Силу Тьмы. Пожалуйста, проверьте сопутствующую информацию о Духовной Силе на Панели Статусов].

Звучит системное уведомление в голове.

Получив ее, я узнал что такое Духовные Силы...точнее, мое тело поняло это будто оно знало об этом с самого начала.

Духовные Силы могут призывать Духов существующих в этом мире, и используя себя как посредника, активировать способности соответствующей стихии.

Когда я открыл Панель Статусов, ссылка [Контрактный Дух: Тьма] была добавлена.

Кажется, я не смогу получить более одной Духовной Способности, а это значит, что, пока я не

расторгну договор (если такое вообще возможно), мне придется вечно жить с этими Темными Духами...

Появилась новая запись для Темной Духовной Способности, и я решил на нее нажать.

[Темная Духовная Способность]

Уровень 1

□Откровение Тьмы [Темный Туман] Уровень 0

«Ого! Это же, получается, "Растворение в темноте"?» (Хикару)

Помимо того, что у меня только одна способность и она зависит от уровня мастерства, я почувствовал проблеск надежды в том, что она была именно такой, какую я искал.

Парадоксально, но это мой проблеск надежды, даже при том, что является темнотой. Я наконец-то увидел лучик надежды, позволяющий выбраться из этого леса.

Я понятия не имею, что значит Откровение Тьмы, но я подумаю об этом, когда уже выберусь из леса.

«Надо попробовать. Мм...Темный Туман!» (Хикару)

Я собрал энергию в груди и выкрикнул название способности.

Окружающие меня Духи прошли через реактор во мне, и вскоре все превратилось в Тьму.

«Ух ты...» (Хикару)

Очень медленно.

Действительно, очень долго. Шаг за шагом, окружение все погружалось во мрак.

К тому же, радиус охвата составлял всего 50 см, а центром была я.

Мне, как пользователю, все видно, но все же это дымка. Вполне вероятно, что с такой видимости меня заметят снаружи. К тому же, радиус слишком мал.

Это все?

Темнота рассеялась примерно через минуту.

Слишком уж ненадежная способность для того, чтобы раствориться в темноте и сбежать из леса.

Но даже тогда, это единственное оружие, которое у меня есть.

«Хорошо хоть, что я могу использовать способности в барьере» (Хикару)

Барьер все еще будет действовать около восьми часов. Я могу хотя бы заняться тренировкой в это время.

Я проверил свою Карту Статуса.

[Темная Духовная Способность]

Уровень 1

□Откровение Тьмы [Темный Туман] Уровень 1

«Уровень Мастерства увеличился. Значит, он растет на единицу с каждым использованием?» (Хикару)

В любом случае, нужно просто изо всех сил использовать его.

Мне еще надо оценить предел моей Духовной Энергии, а пока мне остается только надеяться, что улучшение уровня мастерства увеличит радиус действия и длительность.

«[Темный Туман]».

«[Темный Туман]».

«[Темный Туман]».

Я попробовал использовать его несколько раз, но это не особо эффективно.

Похоже, мне лучше сосредоточиться на повышении мощности однократного использования.

Я не знаю, действуют ли эффекты Привязанности Духов.

Возможно, Привязанность Духов влияет на то, что у меня нет никаких проблем с активацией моих способностей. Звучит правдоподобно, что людям без привязанности очень трудно просто пытаться использовать свои способности.

«...Если человек имеет Привязанность Духов, то его также любит энергия, необходимая для использования способностей? Сам себе не могу сказать...» (Хикару)

Но всякий раз, когда я использую свои Духовные Способности, я чувствую отдачу от силы, взятой у Духов.

Эта отдача может быть пропорциональна количеству используемой Духовной Энергии.

«Ладно, попробую протестировать на практике...» (Хикару)

В конце концов, у меня нет здесь учителя, поэтому не остается ничего кроме как совершенствоваться вслепую.

Я могу использовать свою способность, и пока что я не чувствую усталости из-за потери Духовной Энергии.

Так как я буду уходить ночью, то использую оставшиеся 8 часов для тренировки.

Я потратил одно очко на этот Камень-Барьер, поэтому я не должен тратить ни одной минуты впустую.

Оставшиеся очки: 9.