

Свет

Тьма

Примечание переводчика: Привет, ребята, это Reigokai!

И вот она, 5 глав! Отныне расписание этой истории немного стабилизируется. Я все еще не уверен в расписании для этой истории, но я, вероятно, буду публиковать информацию об этом, как только догоню Слабейшего мага.

В любом случае, надеюсь, вы вместе со мной насладитесь этой историей!

"Э... эх...?"

Как долго я спал?

Я пробудил свое туманное сознание и открыл глаза.

Это белая комната.

Чисто белая комната без дверей и единого пятнышка.

На мне была белая больничная одежда, и я лежал на полу.

"Я жив...? Больница...?" (Хикару)

Здесь даже не одной кровати, если это действительно больничная палата.

Здесь есть стол и стул, а на столе есть нечто похожее на компьютер.

"Рана..." (Хикару)

Я машинально прикоснулся к спине, но я не мог почувствовать ничего похожего на рану. Или, может быть, меня ударили тупым предметом, и вообще не было ножевого ранения?

В любом случае... я жив.

"...Нет, я в мире мертвых?" (Хикару)

Это звучало бы более правдоподобно.

"...Я умер... нет, меня убили. Так же, как Нанами... Нанами..." (Хикару)

Я вспомнил, что произошло раньше.

Тот факт, что Нанами была убита, перевесил мою собственную смерть.

Поскольку я нахожусь в этой загадочной комнате, смерть моей подруги детства была более печальной и болезненной, чем мое собственное здоровье.

"Все было сном...? Вряд ли это будет так, а?" (Хикару)

Даже когда я нахожусь в таком загадочном месте, я мог бы наверняка сказать, что то, что произошло там, было без сомнения реальностью.

Запах крови, который заглушил запах комнаты Нанами.

Вид того, как выразительная Нанами превращается в неподвижное тело, у которого оборвалась жизнь.

"Гуу... ух...!" (Хикару)

Потекли слезы.

Я не знаю, то ли потому, что я опечален тем, что Нанами убили, то ли потому, что я опечален тем, что меня убили, или, может быть, и тем, и другим.

Будучи подавленным чувством, которое я даже не могу описать словами, я некоторое время не мог встать.

Почему было необходимо убивать ее?

Нанами была такой девушкой, которая даже муху не могла убить.

Почему... почему... почему...

Воспоминания о том, как Нанами плакала, говоря, что она не хочет идти в параллельный мир.

Воспоминания о том, что виновник - студент того же года, имени которого я даже не знаю.

Почему я вообще нахожусь в таком месте?

Внутри моей головы был беспорядок.

Печаль, вопросы и обида жужжали у меня в голове, и я некоторое время сидел скорчившись, не двигаясь.

Я не знаю, как долго я был в таком состоянии, так как здесь не было возможности узнать время.

Не было никаких признаков того, что кто-то идет в эту комнату.

После того, как я выплакался, я неуверенно встаю и смотрю на экран компьютера, размещенного в этой комнате.

То, что там было написано, было достаточно, чтобы остудить мою голову.

"...Это не может быть правдой...!" (Хикару)

Вот что было написано.

[Вы были выбраны для перехода в параллельный мир. Закончите распределение бонусных очков и отправимся в параллельный мир.]

...Похоже, моя жизнь все еще продолжается.

◆◆◆◆

"Почему...? Почему меня выбрали...?" (Хикару)

Вы хотите сказать, что ее право перешло ко мне, так как я был ближе всех к Нанами?

Нет... эта теория уже должна была быть опровергнута.

Когда убивали Избранного из какой-нибудь страны, был избран человек из другой страны, абсолютно не связанный с этим человеком. Другими словами, если Избранный умирает, они просто снова проводят лотерею.

Конечно, это не значит, что нет никакого шанса, что я случайно был избран в этой лотерее после смерти Нанами, но... это шанс один к семи миллиардам. Это число я даже рассматривал как ноль, и вообще-то я должен был умереть еще до этого.

До того, как меня ударили ножом и я потерял сознание, оставался еще 1 час до назначенного времени перевода. Мне трудно поверить, что я выжил после этого в течение 1 часа.

Также существует вероятность, что я оказался в числе переизбранных вместо кого-то другого, кроме Нанами...

"...Может быть, Нанами тоже находится в другой комнате, отдельно от меня?" (Хикару)

Я, который якобы умер, теперь здесь, так что есть такая вероятность.

Все же именно Бог выполняет эти параллельные мировые перемещения. Самый настоящий Бог.

Может быть, мертвая Нанами на самом деле была просто ее пустой оболочкой, а настоящая уже давно благополучно перемещена в параллельный мир...

Или, может быть, Нанами все еще жива.

Я ведь не проверял у нее пульс. Может, она просто выглядит мертвой.

Помню, как где-то читал, что люди, как ни странно, умирают не так уж легко.

Кроме того, прямо перед смертью я умолял Бога.

Может быть, Бог услышал мои молитвы и спас и меня, и Нанами от нелепой смерти.

Даже зная, что это всего лишь наивная надежда, я все равно хочу за нее держаться.

Нас с Нанами не убили, и мы вместе будем исследовать этот параллельный мир...

Как же это было бы здорово...

Я шлепаю себя по обеим щекам и хватаюсь за мышцу.

Теперь, когда я принял такое решение, я должен выжить любой ценой и воссоединиться с Нанами.

Как только я с новой решимостью смотрю на экран...

Раздался звук *понь*, и на экране появилось сообщение.

[До переноса осталось 3 минуты.]

"Э?!" (Хикару)

Теперь, когда я присмотрелся, то заметил таймер в правом верхнем углу экрана, и эти цифры медленно уменьшались.

Вероятнее всего... нет, совершенно точно, этот таймер начал обратный отсчет в тот момент, когда я появился в этом месте.

"С всего лишь 3 минутами я не смогу..." (Хикару)

В любом случае, у меня нет времени на раздумья.

Я должен выбирать инстинктивно, а если успею, то скорректирую... Вот максимум, что я могу сделать.

Мне нужно любой ценой избежать сценария, когда я стану суетиться из-за выбора и в итоге почти ничего не выберу.

[Пожалуйста, распределите очки умений. Общее количество бонусных очков: 73.]

"73 очка, да?" (Хикару)

Точно сказать не могу, но мне кажется, что это много - неожиданно много.

Предварительной информации об этих очках было не так уж много.

Я знаю, что количество твоих изначальных очков определяется V-образным графиком, в котором самая нижняя точка - это 24 года.

Иными словами, можно сказать, что Бог поставил в приоритет твой текущий "опыт" и "зрелость организма", а не "потенциал молодости".

По словам Бога, чем выше эффективность способности, тем больше очков она требует...

Ну да ладно, времени нет. Я должен быстро распределить очки.

Имя: Куросе Хикару

Возраст: 15 лет ▼

Пол: Мужской

Специальная способность ▼

Физические способности ▼

Сопротивление ▼

Способность духа ▼

Предметы ▼

Очки переноса ▼

Неблагоприятные факторы ▼

Осталось бонусных очков: 73 очка

Все оказалось неожиданно просто.

Так я смогу выбрать все как надо даже всего за 3 минуты.

Я навел курсор на нужные пункты, и появились пояснения.

Например, в разделе Специальная способность было написано [Необычные способности, которые превосходят человеческий интеллект].

Все по существу, но это, должно быть, и задумано Богом.

Я просматриваю все по очереди.

Во-первых, возраст. К моему удивлению, его можно изменить.

Когда я нажимаю на знак ▼, открывается окно. Если я прибавляю себе возраст, то получаю очки; а используя очки, я могу снизить свой возраст (другими словами, я могу стать моложе!).

Сейчас мне 15 лет.

В зависимости от ситуации может быть неплохой идеей немного увеличить свой возраст, чтобы заработать больше очков.

Затем я открываю окно Специальная способность.

"Ух ты...! Здесь такие высокие требования по очкам?!" (Хикару)

●Специальная способность

□Мужество 20 очков

Приобретаешь способность противостоять страхам и трудностям и двигаться вперед.

□Суперконцентрация 30 очков

Ты можешь сосредоточиться и забыть о сне и еде.

□Обнаружение присутствия 15 очков

Приобретаешь способность обнаруживать присутствие живых существ.

□Ночное зрение 15 очков

Ты можешь видеть даже в местах, где практически нет света.

□Интуиция 20 очков

Ты сможешь в какой-то степени выбирать вариант, который приведет к для тебя благоприятным ситуациям.

□Бесшумная деятельность

Ты можешь действовать в полную силу без дыхания в течение 2 минут.

Улучшают физические способности, связанные с Духовной энергией.

□Увеличение физической силы. Уровень 1~5. 5/7/10/15/20.

□Жизненная сила. Уровень 1~5. 5/7/10/15/20.

□Духовная энергия. Уровень 1~5. 5/7/10/15/20.

□Зрение. Уровень 1~3. 3/7/10.

□Слух. Уровень 1~3. 3/7/10.

□Обоняние. Уровень 1~3. 1/3/5.

□Вкус. Уровень 1~3. 1/3/5.

Похоже, цифры справа - это стоимость повышения уровня.

Другими словами, если я выберу 3-й уровень Увеличения физической силы, это будет стоить 10 очков.

Читаю примечание к Увеличению физической силы.

[Уровень 1 - 2 раза, Уровень 3 - 5 раз, Уровень 5 - 10 раз. Рекомендуется для ближнего боя. Даже в других случаях это один из основных параметров человека, поэтому рекомендуется выбрать минимум 1-й уровень для него, так же как и для Жизненной силы.]

В объяснении Жизненной силы было сказано...

[Жизненную силу сложно выразить числом. Тебя сложнее убить, выносливость повышается, а ментальная стойкость крепнет. В игровых терминах это эквивалент НР. Для тех, кто не хочет умереть.]

Говорят, что это включает и твою психическую силу, поэтому думаю, это будет неплохим преимуществом для действий в неизвестном мире.

И вот что сказано в описании Духовной энергии — неизвестной силы для нас:

[Духовная энергия — это сила, которая тратится при использовании Духовных способностей. Увеличивает общее количество Духовной энергии, которое может содержаться в твоём теле. Количество Духовной энергии у разных людей разное, так что назвать определенное число невозможно. Но если собираешься использовать Духовные способности, лучше выбрать Увеличение Духовной энергии.]

Понять сложно. Но если они упоминают, что Духовная энергия различается у разных людей, то скорее всего... это значит, что если человек с низким врожденным МР увеличит ее, это будет плохо...

В Духовной энергии есть что-то от фэнтези, но выглядит безопаснее повышать Физическую силу и Жизненную силу.

На чтение объяснений уходит неожиданно много времени.

Осталась всего 1 минута.

В любом случае, есть большой шанс, что позже я смогу это "повысить". Апгрейды уровней,

которыми так славятся исекаи. В таком случае надо подумать, брать это сначала или нет.

Прежде чем распределять очки, решил проверить Сопrotивляемость.

Бывает, что сопротивляемость некоторые вещи просто так не получить, а если и можно — то очень трудно.

●Сопrotивляемость

□Сопrotивляемость яду. Уровень 1~3. На уровне 3 — Иммуитет к яду. 3/7/10.

□Сопrotивляемость болезням. Уровень 1~3. На уровне 3 — Иммуитет к болезням. 1/3/5.

Устойчивость к старению. Уровень 1~5.

На 5-м уровне вечная молодость. На 3-м уровне скорость старения снижается вдвое. 3/5/7/10/15.

Повышенное естественное восстановление (раны). Уровень 1~5. 3/5/7/10/15.

Повышенное естественное восстановление (духовная энергия). Уровень 1~5. 3/5/7/10/15.

"Цена вечной молодости низкая!" (Хикару)

Возможно, именно так сказала бы моя младшая сестра Карен об "низких требуемых очках, но это важная способность".

Как бы то ни было, требуемые очки меньше, чем в других областях.

Я могу легко достигнуть 5-го уровня даже с оставшимися очками.

То, что сопротивление болезням странно дешево, должно быть связано с тем, что было бы неинтересно, если бы Избранный умер от болезни. Или, может быть, потому, что это мир без множества болезней.

Мне кажется, повышение естественного восстановления особенно важно, но оно также относится к категории "зависит от того, насколько это хорошо". Например, если, увеличив уровень до 5, через некоторое время можно восстановиться даже после смертельных ран, есть смысл использовать его, но если это просто более быстрое восстановление после небольших ран, то это было бы сомнительно.

"Здесь не нужно сомневаться". (Хикару)

Я беру Сопrotивление старению уровня 3 (7 очков), Сопrotивление болезням уровня 2 (3 очка). А затем я немедленно открыл вкладку возраста и увеличил свой возраст с 15 до 17.

Я получил ещё 6 очков, увеличив свой возраст на 2.

Моя продолжительность жизни увеличивается вдвое на 3-ем уровне, так что это довольно честный обмен.

Кстати, у меня нет решимости обрести вечную молодость. У меня плохое предчувствие.

Таким образом, у меня осталось 24 очка.

У меня и так мало времени, но я также должен проверить вкладку Духовных способностей.

[Вы можете получить 1 из любых Духовных способностей. Любая из них полезна по-своему. Единственная, которая не имеет атакующих методов, - это Целебная магия. Вы можете заключить контракт только с 1 Духовной способностью, и она не будет на пике производительности].

●Духовные способности

☐Духовная способность огня: 10 очков.

☐Духовная способность воды: 10 очков.

☐Духовная способность земли: 10 очков.

☐Духовная способность света: 10 очков.

☐Духовная способность тьмы: 10 очков.

●Магия

☐Целебная магия: 50 очков.

"50 очков?" (Хикару)

Только Целебная магия - это "Магия". Я не знаю, в чем разница, но, возможно, есть разница в редкости. 10 очков - вполне нормальная стоимость до сих пор.

Например, духовную способность можно получить, даже когда вы находитесь в другом месте, но получить целительную магию довольно сложно? Или, может быть, вообще невозможно.

...Как бы то ни было, 50 очков - это слишком далеко.

"А как насчёт предметов?" (Хикару)

●Предметы

☐Базовый набор предметов для Избранного: 10 очков.

☐Деньги (средние)☐Разные восстанавливающие зелья☐Набор свитков "Способности" для новичков☐[Огненное копьё] ×1 [Ветряное лезвие] ×1 [Земная стена] ×1 [Водное исцеление] ×1 [Фантомный свет] ×1 [Темный туман] ×1 [Малое исцеление] ×3 [Среднее исцеление] ×2 [Большое исцеление] ×1 [Развеивание] ×1 [Страх] ×1 [Короткая телепортация] ×1☐Аптечка☐Карта окрестностей☐Карта мира☐Компас☐Набор снаряжения искателя приключений☐Рубашка☐Плащ☐Штаны☐Пояс☐Нижнее белье x3☐Носки x3☐Ботинки☐Шляпа☐Кожаные перчатки☐Кожаный нагрудник☐Короткий меч☐Короткое копьё☐Блокнот☐Набор для письма☐3-дневный запас еды (ланч-боксы/бутылка воды)☐Набор для длительного хранения продуктов питания☐Набор посуды☐Полотенце x5☐Платок x5☐Носовые платки x10☐Нож☐Одеяло☐Фонарь☐Масло☐Спички☐Ручное зеркало☐Портативная лопата☐Рюкзак☐Набедренная сумка☐Нейлоновый канат☐Проволока☐Тканевая лента☐Набор для шитья☐Конопляный мешок x2☐Каждый тип Камней духа x1☐

Есть предметы, которые вы можете получить только в Базовом наборе, так что будьте осторожны, если не выберете его.

"Значит, я не могу просто пойти голым. Или, вернее, если я не выберу Базовый набор, я пойду туда в этой больничной одежде?" (Хикару)

Это был бы очень сложный режим.

Но 10 очков - это слишком много. У меня осталось всего 24 очка.

Если мы начнём в городе, одежда и деньги важнее, чем Набор искателя приключений.

Скорее всего, это дешевле, чем покупать каждый из этих предметов по отдельности, но 10 очков всё ещё слишком много.

Под Базовым набором есть множество различных предметов, и похоже, что вы можете обмениваться на всё, что захотите.

Я быстро просматриваю их. Здесь есть оружие, доспехи, инструменты, магические свитки, зелья, карты, сумки, и даже деньги можно обменять.

В оружии и доспехах не так много разнообразия, но, кажется, можно обменять предметы, соответствующие размеру Избранного.

Были волшебные мечи и доспехи, но все они были 10-балльными, и я не думаю, что смогу их получить.

В любом случае, если это предметы с низкой стоимостью, я могу просто получить их позже.

"С оставшимися баллами я куплю одежду и деньги. Потом я вложу все остальные очки в Физическую силу и Жизнеспособность, чтобы закончить это". (Хикару)

До конца таймера осталось всего 40 секунд, но похоже, я как-то успею вовремя.

На всякий случай открываю вкладку "Передача очков".

●Трансфер очков

☐Телепортация в относительно безопасное место: 27 очков.

Место с низкой опасностью, которое в той или иной степени заселено людьми. Рядом будет человеческая деревня.

☐Телепортация в безопасное место: 30 очков.

Место, где уничтожено большинство опасных диких животных. Перед тобой будет город.

☐Случайная телепортация: 0 очков. (Это выбор по умолчанию)

Нет никаких сведений о том, куда вы будете телепортированы, но вас не перенесут в места мгновенной смерти, такие как море, лава или самый центр гигантских лесов. Однако, если вам действительно не повезет, это довольно опасно.

Удачливым может повезти и оказаться вблизи человеческих поселений.

Для начальных этапов. Не рекомендуется.

"Э-э?!" (Хикару)

На секунду я не мог понять, что там написано.

Здесь два довольно дорогих варианта? - подумал я беззаботно.

А потом я понял, перечитав текст.

По умолчанию установлена Случайная телепортация.

Подумать только, что здесь будет такая ловушка.

"Сколько очков у меня осталось?!" (Хикару)

Осталось 24 очка.

Хватит только на 'Телепортацию в относительно безопасное место'.

Я должен перераспределить свои баллы, иначе меня телепортируют в параллельный мир случайным образом.

Сейчас, когда я об этом думаю, люди во всем мире будут наблюдать за этим в реальном времени.

Я должен был подумать о возможности того, что Бог подшутит над этим.

"Это плохо, это плохо, это плохо! Неважно что, я должен перераспределить очки!" (Хикару)

В этот момент я был в состоянии полной паники.

Если бы я спокойно действовал, я бы успел вовремя.

И все же я не запомнил, во что я вкладывал свои очки, и в итоге открыл вкладку "Физические способности".

"А?! Э? Во что я вкладывал очки? Если я правильно помню, это были Усиление физической силы и Жизнеспособность-" (Хикару)

Моя ошибка длилась всего мгновение.

Вскоре я заметил, что все еще не вложил очки в Физические способности.

Потерянное время, скорее всего, было около 5 секунд.

—Но эти 5 секунд были фатальными.

Я немедленно закрыл вкладку "Физические способности" и снова открыл "Специальные способности".

Я собирался стереть Ночное видение и открыть вкладку "Передача очков" ...

Но краем глаза я вижу оставшееся время - одну цифру.

Стирание одной способности, чтобы увеличить другую.

Если я не успею вовремя, я просто потеряю одно Особое умение впустую.

В тот момент, когда эта возможность вспыхнула в моем сознании, я перестал двигать мышью.

Число таймера безжалостно достигло 0.

[Теперь пришло время для передачи. Если есть оставшиеся баллы, вы можете возобновить свое строительство после передачи. Некоторые способности нельзя выбрать после передачи.]

Экран потемнел, и это сообщение было беспощадно отображено.

А потом, просто так, ПК перестал реагировать, как будто он замерз, и только слова [Оставшееся время для передачи: 30 секунд] отображались там.

"... Я должен был уделить больше внимания своему чувству, что 73 очка - это много". (Хикару)

Все мое тело холодело от осознания того, что я буду телепортирован случайным образом.

"Если я правильно помню, я остановился на перераспределении очков, так что у меня осталось 24 очка, верно...?" (Хикару)

Я бы сказал, это удача в неудаче, что я все еще могу обменять свои очки после переноса.

Так же вполне было возможно, что я потеряю все оставшиеся очки.

— Так или иначе, кости уже брошены.

[Осталось 10 секунд].

[Осталось 5 секунд].

[Осталась 1 секунда].

[А теперь, желаю тебе прекрасной жизни. Пусть удача сопутствует тебе.]

И тут меня охватил ослепительный свет.

□Имя: Хикару Куросе

□Возраст: 15 лет ▽

Добавленные годы - 2 года + 6 очков

□Пол: Мужской

□Особые способности ▽

□Ночное зрение: 15 очков

□Любовь духов: 30 очков

□Физические способности ▼

□Стойкость ▽

☐ Устойчивость к болезням: 2 -3 очка

☐ Устойчивость к старению: 3 -7 очков

☐ Магия ▼

☐ Предметы ▼

☐ Передача очков ▽

☐ Случайная передача: 0 очков

☐ Невыгодные факторы ▼

Остаток бонусных очков: 24 очка

<http://tl.rulate.ru/book/55548/3816195>