

Выросшая на глазах игроков Столярная мастерская наделала много шума. Люди наводнили её, желая увидеть, что же там можно найти. Особенно их интересовало хорошее оружие. Вот только когда они вошли, ничего не увидели. Было пусто. Лишь одна маленькая дверь виднелась в углу.

Все были разочарованы.

Кто-то попытался толкнуть дверь, но получил системное уведомление: [У вас нет доступа. Вход запрещён.]

— Почему опять нет доступа?

— Пустая комната, бесполезно! — кто-то выругался в отчаянии.

В этот момент вошёл Первый столяр, и первый человек, который увидел его имя, вскрикнул.

— Господа, магазин только открылся. Пока что у нас ничего нет, — дружелюбно произнёс Первый столяр. — Если вы желаете купить снаряжение, приходите завтра.

— Завтра? Завтра когда?

— Что внутри? Почему я не могу войти?

— Что в Столярной мастерской продаётся?

Вопросы лились со всех сторон.

Первый столяр поочерёдно отвечал на каждый:

— В этом магазинчике пока есть деревянные палки, деревянные щиты, деревянные посохи и факелы. Завтра утром товары будут доступны для покупки. Внутри — мастерская. Посторонним вход воспрещён. Если появится новое снаряжение, оно также будет выставлено на продажу.

Услышав это, игроки замолчали.

Одна девушка тихо спросила:

— То есть всё снаряжение в Мастерской ручной работы? И если всё продано, а новое не сделано, мы не сможем ничего купить, даже если у нас есть деньги?

— Именно так, — кивнул Первый столяр.

— А что, если материала будет недостаточно? — снова задала девушка вопрос.

Первый столяр ответил с легкой улыбкой:

— В магазине не будет товаров. Тогда магазин откроется только после пополнения запасов сырья и изготовления рабочими новых предметов.

Повисла тишина.

Немногим позже кто-то произнёс:

— Тогда понятно, почему сегодня лагерь открыл миссию по сбору материалов. Это была подготовка к открытию магазина.

«Кружка, горячая вода, пачка овсяных хлопьев... Смешать, и получится хороший ужин. Вкусно и удобно!»

Юнь Лин сделала кружку овсянки и вручила Первому стражу две бутылки воды и две упаковки печенья. Одну для него самого, вторую для Первого столяра. И нип ушёл.

Юнь Лин достала льняную ткань с шёлковой нитью и принялась за работу.

[Название: Простая повязка

Качество: обычное

Необходимые материалы: льняная ткань - 5; шёлковая нить - 1

Эффект: восстанавливает 20 НР каждые 5 секунд.]

С базовыми навыками шитья вероятность неудачи составляет двадцать процентов, вероятность успеха — семьдесят пять процентов и пятипроцентный шанс создать повязку высокого качества.

Если изготовить повязку не получится, материалы автоматически пропадут.

У Юнь Лин шитьё было продвинутого уровня, так что в её случае вероятность успеха — восемьдесят процентов, а шанс создать повязку высокого качества — двадцать процентов.

Без промедления девушка взяла ткань и вдела нитку в иголку. Совсем скоро она израсходовала как принесённую с собой ткань, так и полученную от убийства монстров.

Три простые повязки лежали на земле, светясь белым. Рядом находилась ещё одна, что мерцала синим и выглядела иначе.

[Название: Повязка высокого качества

Качество: Необычное

Необходимые материалы: льняная ткань - 5; шёлковая нить - 1

Эффект: Восстанавливайте 50 НР каждые 5 секунд.]

Получив восстанавливающий предмет хорошего качества, Юнь Лин довольно произнесла:

— Теперь выходить на улицу будет ещё безопаснее.

Ещё до того как она завершила фразу, перед ней выскочило системное уведомление:

[Поздравляем, Игрок, вы стали первым, кто создал восстанавливающий предмет «необычного» качества. Ваша награда 100 очков опыта. Ваша награда 200 медных монет.]

Видя, что до получения нового уровня ещё далеко, Юнь Лин вздохнула и закрыла окно.

После первого дня паники выжившие уже приобрели опыт и научились зарабатывать. И как только стемнело, сразу оплатили статус временного жителя.

Небо приобрело тёмно-синий оттенок, и только костры лагеря давали свет.

Ши Гуанфэй серьёзно произнёс:

— У всех присутствующих есть пропавшие родственники. Начиная с завтрашнего дня, мы объединимся, чтобы отправиться на поиски. Лагерь будет нашим центром. Чтобы избежать встречи с опасностью, мы рассредоточимся и сначала обойдём ближайшие жилые дома, потом

более удалённые магазины и закончим центром города. Это всё займёт несколько дней. Если у кого-то есть другие предложения, говорите.

Остальные молчали. Губы Цзун Емина дёрнулись, будто тот хотел что-то сказать, но в последний момент парень остановился, так и не издав ни звука.

Чужое предложение было правильным.

Когда человек недостаточно силён, поход в центр города окончится для него не спасением других, а верной смертью.

Они будут искать людей, убивая монстров, находя карты и увеличивая силу. Когда у них будет достаточно человек, а участники наберутся опыта, будет гораздо безопаснее объединиться и отправиться в центр города.

Цзун Емин взглянул на четырёх человек вокруг него и подумал, что сейчас лучшим решением для него было двигаться дальше с этими людьми.

— Нет возражений, — наконец пробормотал один из них.

— Мне тоже нечего предложить, — высказался Цзун Емин.

— Хорошо, тогда решено, — кивнул Ши Гуанфэй. Взглянув на время, он продолжил: — Сегодня отдыхайте. Завтра отправляемся с первыми лучами солнца.

В это же время в лагере «Заходящего солнца».

На деревянной табличке было написано: «Покупаю древесину, льняную ткань, мясо волшебного зверя. 1 медная монета за кусок дерева. 1 медная монета за льняную ткань. 3-5 медных монет за волшебное мясо. Возможен торг. Жареное мясо только на обмен!».

Вокруг слышался шёпот. Игроки тихо переговаривались друг с другом. Лу Чуань продолжал жарить мясо, не обращая на них внимания.

Скоро появились два куска мяса.

[Название: Вырезка на гриле

Качество: Обычное

Необходимые материалы: Сырая вырезка - 1

Эффект: Восстанавливает 10 НР каждые 5 секунд, выносливость временно увеличивается на 1 (длится 1 час).]

[Название: Ароматная куриная голень

Качество: Необычное

Необходимые материалы: Сырая куриная голень - 1

Эффект: Восстанавливает 20 НР каждые 5 секунд, атрибут сила временно увеличивается на 3 (длится 1 час).]

Жареное мясо не только восстанавливало здоровье, но и усиливало основные характеристики. В начале игры подобное найти было практически невозможно.

Когда Лу Чуань продемонстрировал возможности барбекю, игроки столпились вокруг него, борясь за покупку.

— Только обмен, — постучал Лу Чуань по деревянной табличке. — Не продажа.

Его позиция была твёрдой, потому большинство остановилось. Однако у членов одной команды загорелись глаза, стоило им это услышать. Они были сильны и уже успели убить бесчисленное количество монстров, с которых много чего получили.

<http://tl.rulate.ru/book/55511/3677181>