

Лагерь «Восходящего облака».

Палаток было так много, что они напоминали лес. Костры потрескивали, запах еды разносился по всему лагерю.

Игроки сидели группками по два-три человека и ели, торговали, обменивались информацией или играли в карты.

То, насколько изменился лагерь, так поразило Юнь Лин, что она решила, что пришла не туда.

— О, ты вернулась! — поприветствовал её издалека Вэй Цин, как только увидел. — Я сегодня хорошо подзаработал, так что мне не придётся выменивать у тебя еду.

Юнь Лин видела Вэй Цина у гипермаркета и, услышав его слова, чуть улыбнулась:

— Хорошо.

Вэй Цин понизил голос:

— Если у тебя есть лишнее дерево, шёлковые нити или льняная ткань, тогда быстрее иди в Зал миссий. Сегодня появилась миссия сбора. Эти материалы можно обменять на деньги!

«Игроки начали выполнять миссии!» — обрадовалась в мыслях Юнь Лин и кивнула в ответ:

— Спасибо, что сказал. Сейчас пойду посмотрю.

Когда Юнь Лин пришла, в Зале миссий никого не было.

[Миссия «Сбор льняной ткани» была выполнена 14 раз.]

[Миссия «Сбор дерева» была выполнена 19 раз.]

[Миссия «Сбор шёлковых нитей» была выполнена 17 раз.]

«Неудивительно, что Вэй Цин сразу отправил меня сюда, как только увидел. Скорее всего, волновался, что я опоздаю и не смогу завершить миссию».

Юнь Лин собрала все материалы и обновила миссии, установив лимит выполнения на двадцать. Затем открыла окно и подтвердила наём нипа «Джорджа». И назвала она его Первый столяр и сделала имя публичным. После она разблокировала и построила «Столярную мастерскую».

Как только она это сделала, ей пришло оповещение о списании сотни медных монет. Одновременно с этим, из-за стен зала послышались удивлённые возгласы игроков:

— Что происходит?!

Менее чем за три секунды Столярная мастерская построилась, и ошеломлённые игроки столпились вокруг нового здания.

Первый столяр поклонился:

— Готов служить вам, госпожа.

«С одной стороны, столяру нужно дерево для создания снаряжения, а с другой — использование небоевых навыков будет тратить энергию...»

«Ещё у него нулевой уровень и средние значения атрибутов, так что количество снаряжения, которое он может создать с его базовыми навыками, ограничено...»

Юнь Лин всё хорошо просчитала и выдала задачу:

— Начиная с сегодняшнего дня, оставайся в Столярной мастерской. Создавай по три деревянные палки, три деревянных щита, три деревянных посоха и одному факелу каждый день. Если материалов недостаточно, сходи на склад за дополнительными.

— Да, — поклонился Первый столяр и направился к Столярной мастерской, видимо собираясь приступить к работе немедленно.

Отдав приказ, Юнь Лин проверила окно атрибутов территории:

[Название территории: Восходящее облако]

[Уровень: лагерь (Всего 4 уровня: лагерь, деревня, посёлок, город.)]

[Налог: 5%. (0 - 100%, владыка вправе самостоятельно регулировать его)]

[Численность населения: 200]

[Зарегистрированные жители: 47 (временных жителей 44)]

[Разблокированные здания: 4]

[Имеющиеся здания: 3]

[Детали о разблокированных зданиях:

Склад (1 уровень): Площадь 200 кв. м., здание может хранить различные ресурсы и продлевать срок хранения продуктов. (Примечание: лорд города может установить список доступа, чтобы позволить определённым группам людей использовать его.)

Зал миссий (уровень 1): Может выдавать задания. Сюда приходят NPC, которых можно нанять. (Примечание: На текущем уровне приходят по 2 NPC каждый день. Каждый доступен по 12 часов.)

Столярная мастерская (уровень 1): Позволяет создавать простое оружие и предметы домашнего обихода из дерева. (Примечание: Продаваемые продукты основаны на способностях NPC.)

Юнь Лин участвовала в бета-тестировании, и сразу же поняла, что к чему.

Например, сейчас в лагере проживало сорок семь человек, и сорок четыре из них — временные жители. Это потому, что она как лорд была включена в список и нипы, как нанятые люди, также занимали место.

«Разблокированные здания: 4» означает, что с нынешним уровнем на территории лагеря может быть только четыре здания.

«Если хочу открыть больше, нужно повысить уровень», — подумала Юнь Лин.

«Продаваемые продукты основаны на способностях NPC» означает, что, например, Первый столяр со своими базовыми навыками может изготовить деревянные палки, деревянные щиты, деревянные посохи и факелы. Кто-то другой с другими базовыми столярными навыками может создавать деревянные луки и копья, деревянные кровати и шкафы.

— Не хватает материалов, небоевых навыков, зданий... — вздохнула Юнь Лин.

«Столько всего нужно сделать», — мелькнуло у неё в голове.

<http://tl.rulate.ru/book/55511/3380914>