

Остальные пришли в лагерь или одни, или вместе с семьёй. Никто из них не понимал его чувств. Но Дин И был другим.

Его родители остались в центре города. Их местоположение было неизвестно. Он фактически в той же ситуации, и Цзун Емин считал, что Дин И должен его понять. Вот только...

Дин И отвёл взгляд:

— Я думаю, они правы. Снаружи полнейший хаос, выходить слишком опасно. К тому же, даже если ты вернёшься домой... Что, если твоей семьи там нет? Риск окажется бессмысленным.

Цзун Емин на мгновение лишился дара речи.

Если он вернётся и никого не найдёт, он, по крайней мере, будет уверен, что сделал всё возможное. А если он ничего не сделает, будет просто сидеть и ждать один в лагере, его замучает совесть, ведь это его близкие.

Цзун Емин продолжил настаивать:

— Этим утром вы все видели, что монстров меньше, чем вчера. Если мы будем осторожны, будем избегать их, то всё не так уж и опасно.

Прежде чем остальные успели как-то отреагировать, Дин И парировал:

— Это пригород, поэтому тут меньше монстров! Вчера я уходил из места, близкого к центру, и там было много монстров, причём разного вида. Кроме обычных гоблинов, есть деревянные монстры. Они передвигаются прыжками и начинают кидаться деревянными блоками, стоит им завидеть живых людей. И если гоблины — монстры ближнего боя, и ты можешь просто убежать от них, то деревянные люди — монстры дальнего боя. Они могут ударить с большого расстояния. И это только на подступах к центру. Кто знает, какие монстры будут дальше?

И в завершение он добавил:

— С моей точки зрения, нужно просто пока оставаться в лагере. Когда армия уничтожит монстров, мы будем в безопасности и сможем вернуться домой, не беспокоясь об опасностях по дороге.

Цзун Емин думал, Дин И будет на его стороне, но тот, наоборот, оказался его главным противником.

Парень молча вздохнул и произнёс:

— Даже если так, я всё ещё хочу вернуться и посмотреть... Кто-то хочет со мной?

Никто не проронил ни слова. Все были подозрительно тихими.

Цзун Емин знал, что мир изменился. Доброта могла стоить жизни, так что он не винил своих товарищей по команде.

— Что ж... Я был рад со всеми вами познакомиться. Надеюсь, когда-нибудь встретимся в будущем.

С этими словами он надел рюкзак и решительно покинул команду.

Восстанавливающие предметы не падали вообще. Карты навыков и снаряжения тоже встречались редко. Это сильно расстраивало Цзун Емина.

Раньше, когда он увидел системное оповещение: [У каждого игрока есть только 4 слота навыков. Пожалуйста, делайте свой выбор внимательно.] — он, сомневаясь, решил: «С четырьмя навыками С-ранга у меня, скорее всего, не будет будущего, но, по крайней мере, смогу выжить на ранних стадиях игры...»

Найди он вчера несколько карт навыков получше, сейчас был бы куда увереннее, двигаясь в одиночку. Но теперь уже поздно.

«Спрошу других. Может, смогу с кем объединиться», — решил Цзун Емин и ускорился.

Юнь Лин вернулась в лагерь. Когда она отдыхала, перед ней внезапно всплыло уведомление:

[NPC «Джордж» пришёл в гости. Хотите ли вы нанять его?]

«Второй нип!»

И она кликнула посмотреть.

[Имя: Джордж (лорд может дать другое имя и выбрать, делать ли его публичным)]

Уровень: 0

Атрибуты: Сила 5, Ловкость 5, Выносливость 5, Интеллект 5, Дух 5.

Боевые навыки: Нет.

Небоевые навыки: Базовое столярное мастерство

Предметы для изготовления: Деревянные палки, Деревянные щиты, Деревянные посохи, факелы.

Стоимость найма: 50 медных монет.]

Деревянные палки — снаряжение для нападения, а деревянные щиты — для защиты. Деревянными посохами могли пользоваться маги, а факелы необходимы для улучшения видимости ночью.

В игре с низкой вероятностью выпадения чего-то полезного магазины, продающие снаряжение, были очень важны, особенно на ранних этапах.

Юнь Лин хотела уже нажать «Да», но поняла, что для найма нипа необходимо пятьдесят медных монет и ещё сто нужно на разблокировку столярной мастерской. У неё пока не было столько.

«Подожди здесь, — подумала она, — пойду убью монстров и скоро вернусь с деньгами».

Сражаешься пять минут, отдыхаешь час — такова сейчас была реальность для всех игроков.

Положение Юнь Лин было чуть лучше. У неё показатель здоровья куда выше, и есть помощник. За вылазку она могла убить семь или восемь монстров. Но кругом враги... Если она не будет осторожной, другие люди убьют её, как монстра. Поэтому каждый раз, когда у неё с Первым стражем оставалось меньше трети здоровья, они возвращались в лагерь.

Четыре часа спустя Юнь Лин накопила двести четырнадцать медных монеты.

Первый страж носил тканевую обувь, наколенники на ногах, тканевую броню на теле, пояс на талии, деревянную палку в левой руке и кольцо на правой. Хотя всё его снаряжение белое, все шесть слотов были заполнены, поэтому он выглядел лучше игроков.

Юнь Лин взглянула на небо.

«Пора возвращаться».

Лагерь «Восходящее облако».

Спустя день лагерь изменился. Везде стояли палатки. Перед ними горели костры, на которых готовилась пища.

Запах еды плыл по лагерю, и некоторые собирались вместе, чтобы поиграть в карты. Люди уже не выглядели как мыши, что забились в угол и дрожали от одной мысли о монстрах. Больше походили на компанию, что отправилась в поход с палатками, нашла тихое место и теперь устраивает посиделки у костров.

Кто-то уже успел воспользоваться возможностью и организовать магазин:

— Двухместная палатка, плотная — пять медных монет каждая.

— Беруши, очень полезные беруши! Уши заткнёте и сможете спать до утра!

— Тёплый спальный мешок — всего три медные монеты! Не проходите мимо!

Некоторые люди, быстро поняв систему, стали в течение дня искать снаружи снаряжение для ночёвки, а вечером, когда становилось больше народу, продавать их. В конце концов, хороший сон — это естественная человеческая потребность, поэтому, видя продающиеся спальные мешки и палатки, люди бежали скупать их.

Бизнес шёл хорошо. Предложение не поспевало за спросом, так что продавцы улыбались до ушей.

Другие игроки, увидев это, тоже начали устанавливать свои магазинчики. Кто-то продавал еду с коротким сроком годности, другие обменивали предметы на снаряжение, а третьи торговали рюкзаками и тележками для удобной перевозки вещей.

В общем, велась активная торговля, и Юнь Лин время от времени получала уведомления:

[Игрок провёл сделку на территории «Восходящего Облака». Поздравляем, вы получили 1 медную монету как налог.]

[Игрок провёл сделку на территории «Восходящего Облака». Поздравляем, вы получили 1 медную монету как налог.]

«Большое, как известно, складывается из малого, — с улыбкой подумала Юнь Линь. — А это

лишь второй день...»

<http://tl.rulate.ru/book/55511/3359847>