

«Эх-х... Было бы здорово ещё вчера нанять НПС и дать ему выучить все четыре навыка...» — подумала Юнь Лин, но она знала, что это невозможно.

Деньги на открытие Зала миссий в основном поступили из налогов, уплачиваемых временными жителями, и вознаграждения за изготовление снаряжения.

— Иди, убей этого монстра, — приказала Юнь Лин.

— Да, — ответил Первый страж и двинулся к монстру.

Гоблин увидел Первого стража. Он ухмыльнулся и поприветствовал того большой палкой. И двое начали биться.

В «Бедствии апокалипсиса» не показываются оставшиеся очки здоровья врага, однако на лице и теле появляются раны, которые служат замаскированным знаком.

По ранению эксперты могли оценить разницу в силе и быстро сделать выбор между «продолжением боя» или «быстрым отступлением».

По наблюдению Юнь Лин, Первый страж и гоблин были примерно равны по силе. Кто в итоге победит — зависело от удачи...

— Используй навык, — приказала Юнь Лин.

— Шальная палка, — крикнул Первый страж, и деревянная палка превратилась в размытую тень.

Гоблин, получив три удара, с криком упал на землю и умер, после чего из него выпала одна льняная ткань и одна карта ранга С.

[Название: Каменная кожа (пассивный навык)]

Качество: Ранг С.

Эффект навыка: При атаке боль немного уменьшается, получаемый урон -10%.]

Во время бета-тестирования первым навыком, который выбрала Юнь Лин, была «Каменная кожа». Но то был А-ранговый, который снижал получаемый урон на тридцать пять процентов и значительно снижал боль. Благодаря этому умению атаки противников девушке напоминали комариные укусы. Сейчас же, без «Каменной кожи» А-ранга, удары причиняли девушке ощутимую боль.

«Моя удача явно закончилась на двух навыках S-ранга...» — взгрустнула Юнь Лин.

Она некоторое время смотрела на карту и в конце концов не стала тратить слот навыка из-за страха боли.

— Изучи навык, — приказала девушка стражу.

— Да.

Едва Первый страж прикоснулся к карте, и та исчезла, а в окне навыков появились слова «Каменная кожа. Ранг С».

Увидев, что он ранен, Юнь Лин объявила:

— Возвращаемся в лагерь. Выйдем убивать монстров после того, как восстановишься.

В «Бедствии апокалипсиса» убийство монстров не является главной задачей.

С одной стороны, предметов для восстановления мало. С другой стороны, восстановление очков здоровья и маны игроков происходит очень медленно. Многим бета-игрокам такое не понравилось, и они заявили, что такие низкие показатели восстановления недостойны онлайн-игры.

Юнь Лин обладала пассивным навыком S-ранга «Сердце природы», который удваивает лечебный эффект. Но даже с ним базовая скорость восстановления составляла всего два очка в минуту. После серьёзного ранения ей необходимо будет отдыхать час или два, прежде чем покинуть лагерь.

От нечего делать Юнь Лин наполнила кастрюлю водой и рано пообедала.

Войдя на склад, она обнаружила, что до окончания срока годности замороженных продуктов осталось два дня. Такие вещи не могли долго храниться без холодильника. Склад, конечно, позволял продлить срок хранения продуктов, но максимум на три дня.

«Лучше их съесть, чем смотреть, как они гниют».

С такими мыслями Юнь Лин высыпала в кастрюлю все замороженные пельмени.

Готовя пельмени, она втайне радовалась, что не запаслась слишком большим количеством

замороженных продуктов.

Вскоре пельмени сварились. Девушка закинула себе одну, и рот наполнился мясным соком.

Во время еды Юнь Лин настороженно водила глазами по сторонам, наблюдая, что происходит вокруг неё. И она случайно заметила, что Первый страж смотрит прямо в кастрюлю.

— Ты тоже хочешь есть? — удивлённо произнесла Юнь Лин.

Первый страж честно признался:

— Чтобы поддерживать энергию, мне нужно есть два раза в день. Если я не буду есть более двенадцати часов, у меня снизится выносливость.

Юнь Лин предположила, что это похоже на негативный статус, который игроки получают, когда голодны.

Первоначально она думала, что после найма нипов у неё появятся дополнительные помощники, но не ожидала, что придётся обеспечивать их едой.

«Придётся новых нипов покупать аккуратно, иначе, боюсь, не прокормлю...» — начала переживать девушка.

Принеся на склад несколько десятков мешков риса, Юнь Лин перестала чувствовать недостаток в еде, но теперь снова ощутила угрозу голода. Вздохнув, она спросила:

— Пельмени считаются едой?

Первый страж кивнул:

— Подойдёт всё, чем можно наполнить желудок.

Юнь Лин достала миску и подала нипу полную тарелку пельменей и супа.

Первый страж ел, осторожно вылавливая пельмени один за другим.

Юнь Лин прикинула, что, скорее всего, это аппетит обычного взрослого мужчины.

«Похоже, нужно найти способ запастись побольше еды...» — размышляла девушка, продолжая есть.

<http://tl.rulate.ru/book/55511/3344276>