

Юнь Лин потянулась к жетону, но так и не смогла его коснуться. Там был лишь воздух, как будто — это была всего лишь иллюзия, и деревянного жетона на самом деле не существует.

Однако, как только она подошла к жетону, текст перед ней изменился на:

[Поздравляем игрока с прибытием на территорию.]

[После официального запуска игры вы можете дать название своей территории.]

[До начала игры осталось 3 минуты 33 секунды.]

«Может ли VR-игра стать реальной? — тут же пришла в голову Юнь Лин мысль. — Должна ли я сообщить другим? Но... кому?...»

Её родители скончались, когда Юнь Лин училась в университете, и оставили ей два дома и восемьсот тысяч от страховки. Её бабушка и дедушка умерли от болезни, когда она была ещё маленькой. А контактов с дальними родственниками у неё не было. Её последний сотовый телефон, на котором хранились их номера, украли.

«Да даже если бы могла связаться с ними, что бы я сказала?.. Что через три минуты весь мир превратится в игру, и нужно быть осторожными, чтобы защитить себя?.. Звучит как бред сумасшедшего...»

Цифры продолжали меняться, а затем появилось ещё одно сообщение: [До начала игры осталась 1 минута и 12 секунд.]

Юнь Лин терпеливо ждала окончания обратного отсчёта.

Она узнает, каким станет мир через минуту.

[До начала игры осталось 3 секунды.]

[...2 секунды.]

[...1 секунда.]

Обратный отсчёт дошёл до нуля, и бесчисленное количество карт внезапно посыпалось сверху. Белые и синие заполнили собой всё небо, среди которых мелькало несколько фиолетовых и оранжевых. Карты падали и парили в воздухе повсюду.

Юнь Лин осмотрелась и обнаружила, что в ближайшем парке засиял оранжевый свет.

Затем с неба спустились бесчисленные шары света.

Когда ближайшая дюжина шаров упала на землю, они превратились в зеленокожих маленьких монстров с деревянными палками в руках. Они начинали преследовать людей, как только замечали их. Нападали, хватали и кусали их. Чрезвычайно жестокие.

Сейчас был полдень, и на улицах много людей. Внезапно звуки воплей и криков о помощи смешались воедино — какофония хаоса.

В то же время система объявила: [В 12.00 1 апреля открылось «Бедствие Апокалипсиса»!]

Выскочило окно статистики персонажа:

[Имя: Юнь Лин]

[Уровень: 0]

[ХР: 0/100]

[НР: 240/240 (200 в качестве бонуса к навыкам)]

[МР: 60/60]

[Атрибуты: Сила 3 (5), Ловкость 4 (5), Выносливость 4 (5), Интеллект 6 (5), Дух 6 (5)]

[Навык: Сердце природы (S-ранг)]

[Экипировка: Нет]

[Базовая скорость восстановления: +2 НР/мин. (бонус навыков 100%), +1 МР/мин.]

[Небоевые навыки: Рыбалка среднего уровня, Собирательство среднего уровня, Шитьё продвинутого уровня, Кулинария продвинутого уровня.]

[Описание:

Сила определяет урон и способность переносить вес, ловкость — скорость реакции и скорость передвижения.

От выносливости зависит НР и способность долго бегать и сражаться, от интеллекта — магический урон, а от духа — МР.

В скобках указано значение для среднего нормального взрослого мужчины.

Также 1 очко выносливости = 10 НР, 1 очко духа = 10 МР.]

Юнь Лин оценила окно статистики и закрыла его.

— То же, что и во время бета-теста. Смотреть не на что.

Система: [Обнаружен Жетон правителя, и игрок находится на территории. Использовать?]

Юнь Лин выбрала «да».

Система: [Пожалуйста, назовите территорию.]

Юнь Лин без раздумий ответила:

— Восходящее облако.

П.п.: Главную героиню зовут: ☁ yún (облако; туча), líng (льдинка, лёд; замёрзший, озябший; дрожащий (от холода или страха); стремительный, бурный). И у названия территории те же иероглифы, только в зеркальном порядке. ☁língyún (уноситься ввысь; возвышаться над миром; выситься в заоблачных сферах; устремляться к высоким целям).

Жетон повелителя ослепительно вспыхнул, осветив округу, а мгновение спустя перед Юнь Лин появился знакомый лагерь.

В центре находилось каменное кострище, а рядом склад. В остальном же на территории было пусто. Ничего больше не было.

[Поздравляем игрока с тем, что он стал хозяином лагеря «Восходящего облака».]

[Вы хотите обнародовать свой статус лорда?]

Юнь Лин выбрала «нет».

В следующий момент появились окно статуса территории.

[Название территории: Восходящее облако]

[Уровень: лагерь (Всего 4 уровня: лагерь, деревня, посёлок, город.)]

[Налог: 5%. (0 – 100%, владыка вправе самостоятельно регулировать его)]

[Численность населения: 200]

[Зарегистрированные жители: 1]

[Разблокированные здания: 4]

[Имеющиеся здания: 1]

[Детали о разблокированных зданиях:

Склад (1 уровень): Площадь 200 кв. м., здание может хранить различные ресурсы и продлевать срок хранения продуктов. (Примечание: лорд города может установить список доступа, чтобы позволить определённым группам людей использовать его.)]

Вскоре система уведомила:

[Лагерь «Восходящее облако» только что создан, и для новичков действует 10-дневный период защиты. В этот период никакие существа не могут атаковать территорию. По прошествии 10 дней территория может быть атакована в любой момент. Пожалуйста, подготовьтесь заранее.]

— Десять дней? Этого достаточно.

Юнь Лин не планировала создавать список доступа, а склад лагеря был эквивалентен личному складу лорда.

Она собиралась вернуться домой и перевезти предметы первой необходимости на склад лагеря.

«Если подумать, в первые дни игры не у многих хватит смелости проникнуть в частные дома... Это потом. Если не потороплюсь, то оранжевую карту в парке может забрать кто-то другой».

Подумав об этом, Юнь Лин отправилась в парк.