Феликс был наследным и единственным принцем своей страны.

С самого рождения у него было слабое здоровье, а точнее болезнь сердца. Все известные лекари столицы предсказывали Феликсу раннюю смерть.

Его мать, Королева, не верила словам лекарей и постоянно искала способы излечения своего единственного сына, используя различные дорогостоящие лекарства.

Король был недоволен тем, что Королева тратила столько времени и денег на поддержание жизни «дохлого» ребенка, постоянно отказываясь от встреч с ним.

Но Королеве было все равно на Короля, она хотела вылечить своего сына, даже приглашала лекарей из других стран и тратила ещё больше денег на дорогие лекарства.

Король пытался надавить на Королеву, чтобы она бросила тщетные попытки спасения своего сына и просто родила ещё одного, но Королева лишь разозлилась на него из-за того, что он хотел смерти невинного ребенка.

Спустя годы, когда Феликсу исполнилось 10 лет, в один из дней, когда Королева снова накричала на Короля, тот сильно разозлился, но не посмел высказать свое недовольство Королеве и вышел из дворца, желая немного прогуляться и остудить свой пыл, не желая больше оставаться в том неприветливом дворце.

В тот день, гуляя по городу, Король встретил юную девушку по имени Каштания. Эта девушка сразу влюбила в себя Короля, но из-за своего статуса и боязни слухов, Король решил скрыть свои с ней отношения.

Он скрытно выбирался из дворца и направлялся в полуразрушенный дом Каштании, где проводил свои ночи. Через некоторое время, заметив, что Королеве было совершенно наплевать на действия Короля, он осмелел и начал приходить к Каштании и днем, иногда даже проводя у неё целые недели.

Дом Каштании был бедным, но долго терпевшему и не чувствовавшему ласки Королю было на это все равно, он начал видеть в своих глазах лишь девушку, давшему ему почувствовать себя вновь живым, а не то, что её окружало и где она жила.

Каштания, получившая столько внимания от самого Короля, просто наслаждалась его вниманием, вскоре забеременев.

Король, услышав о беременности Каштании, запаниковал, так как забоялся, что, если Королева вдруг узнает, у него появятся огромные проблемы из-за семьи Королевы, но оставил ребенка и поставил стражу у дома Каштании ради её защиты.

И вот Феликсу исполнилось 13 лет, его приступы и обмороки стали происходить чаще. Королева, так сильно беспокоящаяся о состоянии своего ребенка, так и не заметила, что у Короля появился внебрачный ребенок, которому совсем недавно исполнился 1 год.

Каштания, получившая любовь Короля, медленно начала разрушать основу семьи Королевы, подрывая их статус и влияние, используя свою скрытую силу под названием «Ядовитый Питон».

Эта группа действовала скрытно, практически не раскрывая себя, но сильно подрывая статус семьи Королевы.

Слуги Королевы, почувствовав, что семья Королевы начала понемногу слабеть, решили разузнать, в чем дело, и тогда узнали о любовнице Короля и внебрачном ребенке.

Они хотели рассказать обо всем Королеве, но ей было все равно на дела Короля, она лишь заботилась о внезапно сильно ослабевшем Феликсе.

Пока слуги Королевы пытались стабилизировать ситуацию и образумить Королеву, Каштания уже убедила Короля, что ему не нужна такая бесполезная Королева, которая на него совершенно не обращает внимания и дохлый наследный принц, которому осталось не так долго.

Король, заметив, что семья Королевы начала терять свои влияние и статус, решил отдать приказ об убийстве Феликса, чтобы он «не мучался», а также сделать Каштанию своей Королевой.

Но это было сложно сделать даже из-за того, что семья Королевы практически потеряла все свое влияние, ведь Королева была истинной правительницей страны, а он лишь её мужем, вышедшим за неё по расчету. У него не было столько власти, сколько у неё, и не было такой же поддержки народа.

Поэтому Король решил рискнуть и распустил среди народа слухи, что Феликс был внебрачным ребенком Королевы и не имел права наследования трона.

Вся страна погрузилась в споры, некоторые говорили, что Королева была хорошим правителем и не могла так поступить, другие встали на сторону Короля и начали кричать о том, чтобы Королева была отправлена в темницу, а Феликс был выгнан из страны.

Король, сделав вид, что внял просьбе народа, отправил своих людей убить Феликса и задержать Королеву.

Королева, наконец обратив свое внимание на Короля, внезапно поняла, что у того уже давно была любовница и внебрачный ребенок. Узнав о его желании убить её сына, она взволновалась о Феликсе и отправила своих слуг, чтобы они привели его к ней, чтобы она смогла рассказать ему обо всем и скрытно вывести его из страны, но некоторыми мгновениями спустя её слуги вернулись со словами, что её сын пропал.

Королева, взволновавшись ещё и том, что подошло то самое время, когда Феликс должен был принять ванну из целебных трав, поддерживающих его жизнь, быстро отдала приказ найти её сына и поскорее привести его к ней, но она не успела рассказать ему о его происхождении, когда у её двора внезапно появились солдаты Короля, желавшие убить её сына. Поэтому она решила спрятать его в тайной комнате, а сама сдалась, говоря на допросе, что Феликс уже давно скрывался в другой стране.

Но Каштания, услышав слова Королевы на допросе, лишь улыбнулась, так как её люди рассказали ей, что Феликс был сопровожден слугами Королевы в её двор, а затем был затянут Королевой в её комнату и пока оттуда не выходил.

Конечно, слуги Каштании, отправленные ею во двор Королевы, не нашли Феликса, но зато поймали четырех верных слуг Королевы и отправили их на допрос к Каштании.

Каштания, подкупив одного из слуг Королевы, узнала, что Феликс все ещё был в доме Королевы, но был спрятан в какой-то тайной комнате. Поэтому она приказала своим людям привести Королеву к её двору, чтобы та самолично посмотрела на смерть её сына.

Феликс, получив все эти образы воспоминаний, ошеломленно спросил у системы: «Это не похоже на воспоминания прошлого Феликса, скорее, это все события, развивающиеся без его ведома»

«Система имеет право передавать Игрокам больше информации, иначе все воспоминания прошлого Феликса ограничились бы постоянным приемом лекарств и обмороками»

«И то правда»

Пока Феликс рассуждал о всем том, что только что узнал, снаружи послышались голоса. Один из голосов был голосом Королевы, явно сопротивлявшейся солдатам.

Через некоторое время Феликс почувствовал запах дыма и поднимающуюся температуру вокруг себя. Он удивленно спросил: «Мне это кажется, или меня решили зажарить?»

«Все верно»

«И мне все ещё нельзя двигаться?»

«Нельзя»

«Э-э-э?»

Тут он услышал крики, полные боли: «Феликс, Фееелииикс, Феелиикс …»

Он узнал голос, это была Королева, а потому начал ерзать: «Ещё нельзя?»

«Нельзя!»

Дым стал гуще, Феликсу стало тяжелее дышать: «Когда уже можно будет?»

«Когда скажу»

«А когда ты скажешь?»

«Скоро»

«А можно это скоро выразить во временном значении?»

«Нет»

«Почему?»

«Потому что скоро»

«…» - Феликс уже просто не знал, что ещё можно было сказать, ему казалось, что система водила его по кругу.

Но он не мог вытерпеть крики женщины, так рьяно зовущей своего сына.

Он захотел двинуться, но система сразу же предупредила его, что ещё не время.

Тут вдруг Феликс услышал: «Задание выполнено. Награда 8ИВ. Следующее задание: Найти на полу то, что может открыть потайной выход»

Феликс удивленно начал щупать в темноте пол, ища хоть что-то и заодно спрашивая: «А почему именно сейчас, а не раньше, когда я ещё не задыхался от дыма?»

«Это лучший ход действий с лучшим результатом»

«То есть, ты решила все за меня?»

«Да»

Феликсу хотелось поспорить с решением системы, но ему и так было трудно дышать, да и было уже довольно жарко из-за пламени.

Через некоторое время он нащупал какую-то веревку и потянул её. Мгновением спустя: «А-а-а-а, Ёпт, ай, как больно», - Феликс куда-то упал. Пока вставал и отряхивался, он спросил: «Дальше что?»

«Задание выполнено. Награда 16ИВ. Следующее задание: Выбрать из обманки и дорожки задания»

Феликс задумался: «А можно по каждому из вариантов более подробную информацию?»

«Оба варианта – единоразовые предложения системы стоимостью в 25ИВ каждый. Обманка создаст полную копию Игрока, позволяя игроку свободно подделать свою смерть в пожаре. Дорожка задания позволит Игроку пройти лабиринт под дворцом»

Феликс задумался, оба варианта были хороши. С одной стороны, он мог не волноваться насчет преследования, но с другой стороны он не был уверен, что сумеет выбраться из лабиринта.

Тут вдруг Феликс внезапно вспомнил про то, как спрашивал о проценте выполнения задания, когда первый раз сбегал из дома. Если система выдаст ему задание, касающееся поиска выхода из лабиринта, то он просто сможет постоянно спрашивать о проценте выполнения задания и постепенно выйти из лабиринта.

БАХ!

Пока он думал, в горящем доме над ним громко упало что-то большое и в то же время раздался голос системы: «Задание провалено»

«Что? Ты не говорила, что есть ограничение по времени!»

«А зачем мне это говорить?»

«Вот мерзкая система!» - послышалось полное злости, когда Феликс вернулся назад во времени.

«Оскорбление системы. Выбор наказания… Шокер»

Тут вдруг Феликса ударило током!

Феликс, которого снова поджарили, выпалил: «Иди к черту!»

«Ещё одно оскорбление системы. Выбор наказания… Железный таз с водой»

Внезапно Феликса облило водой и ему на голову упал металлический таз!

Феликс, стряхнув с себя воду и коснувшись быстро исчезнувшей шишки на голове, проговорил: «Я выбираю обманку»

Ещё было неизвестно, куда его выведет эта садистская система со своей дорожкой задания.

«Задание выполнено. Награда 16 ИВ»

Немного послушав полные боли крики Королевы, Феликс направился к одному из поворотов, заодно слушая новое задание системы: «Найти в лабиринте путь к темницам и успокоить Королеву»

К удивлению Феликса, даже если он был под землей, было такое ощущение, что было светло: «Почему тут так светло?»

«Это влияние особой силы, позволяющей ходить по проходам лабиринта при свете. Ещё в этом лабиринте можно выглядывать наружу. Для этого нужно прикоснуться к стене и сказать "покажи"»

Феликс, заинтересовавшись, решил попробовать. Он подошел к одной из стен и проговорил: «Покажи»

Перед ним открылась небольшая дыра и он увидел солдат, тянущих кричавшую и сопротивлявшуюся Королеву куда-то. Феликс удивленно посмотрел на это, а затем отошел от стены и направился к развилке. Как только отдалился от стены, она скрыла дыру.

Встав у развилки, он повернул налево, спрашивая: «Какой процент выполнения задания?»

«6%»

Он попробовал пойти по ещё двум направлениям, одно направление оказалось 2%, а второе – 0%. Так что Феликс повернул налево.

«Какой процент?»

«23%»

«Какой процент?»

«45%»

«Какой процент?»

«62%»

…

Так Феликс шел, спрашивая о проценте выполнения задания, пока не услышал: «Внимание! Впереди опасность!»

В тот же момент перед Феликсом промелькнула какая-то тень и он был ударен чем-то в грудь.

Мгновением позже он вернулся к тому месту, откуда начал: «Что это сейчас было?!»

«Зверь-хранитель одной очень известной семьи»

«Что он тут делает?»

«Игроку ещё рано это знать»

«Вот мерзкая система!»

«Оскорбление системы. Выбор наказания… Острый бумеранг»

Тут перед Феликсом появился бумеранг с острыми краями, полетевший в его сторону. Феликс ошеломленно присел, начиная орать на систему: «Убить меня хочешь?»

«Это наказание за оскорбление системы, Игрок сам виноват в этом»

Как только встал, Феликс услышал, как система проговорила: «Игрок, не забывайте, что бумеранг имеет свойство возвращаться»

Феликс ошеломленно повернулся, глядя на летящий в него бумеранг. От шока он попытался увернуться влево, и бумеранг оставил рану на его руке.

Упавший Феликс ошеломленно уставился на кровь на руке. Взглотнув от страха, он, наконец, понял, что систему лучше не злить.

После этого Феликс решил вернуться к выполнению задания: «Система, а есть ли у тебя способ позволить мне пройти лабиринт в обход того зверя?»

Система ответила: «Игрок мог бы купить Дорожку задания. Она позволяет построить кратчайший путь к следующей цели в обход врагов. Единоразовое использование распространяется на весь лабиринт, в котором находится Игрок, вне зависимости от количества заданий»

Феликс спросил: «И сколько она стоит?»

«500 миллионов ИВ. Единоразовое использование стоит 1 миллион ИВ за раз»

У Феликса раскрылся рот от шока: «Чего так много?»

«А чего ещё Игрок хотел?»

Феликс проговорил: «А почему до этого она стоила всего 25ИВ?»

«Во время выполнения задания стоимость на некоторые товары может быть снижена для единоразового использования Игроком»

«А теперь ты так сделать не хочешь?»

«Не могу»

«Почему?»

«Игрок, сделав выбор чуть ранее, на время заблокировал использование Дорожки задания»

«То есть это моя вина?»

Система решила промолчать. Зачем отвечать на риторический вопрос?

Через несколько поворотов Феликс спросил: «Система, а можно ли как-нибудь ещё заработать ИВ? Не только выполнением заданий»

«Можно»

«Как?»

«Выполняя действия, не зависящие от системы»

«Это как?»

«Например, игрок может убить своего врага, не действуя по цепочке заданий, получая ИВ за его убийство, но во время выполнения заданий можно получить особые преимущества и скидки на товары»

«А обязательно убивать своих врагов?»

«Нет, хватит и того, что враг навсегда потеряет желание к сопротивлению Игроку»

Во время разговора Феликс подошел к тому месту, где раньше умер, тихо приближаясь к повороту, за которым до этого встретил зверя.

http://tl.rulate.ru/book/55509/1472294