

## Глава 4

В её доме была двуспальная кровать, стол с двумя стульями и стеллаж с книгами около которого у стены весела большая карта, как я понял леса.

Подойдя к стеллажу, я взял тонкую книгу и решил прочитать, но, как и ожидалось сделать этого я не мог. Только после часа разглядывания я начал понимать написанное, а мой интеллект достиг 15.

\*\*\*

[2 день 2 неделя 4 месяц. У моей дочери Мерлин обнаружили способность к общению с животными.

3 день 2 неделя 4 месяц. Я решила уехать с дочкой в одну из безопасных зон звериного леса где она сможет жить среди любимых ей зверей, а я смогу за ней приглядывать и не беспокоиться за её безопасность...

5 день 1 неделя 5 месяц. Мы благополучно закончили наш дом, но я уже не выдерживаю этой атмосферы...

1 день 3 неделя 5 месяц. Меня это убивает, видя, как моя дочь веселиться и зная, что с ней ничего не случиться, я побыстрее сбегаю из этого места, я пообещала приходить раз в два месяца, но если я и приду, то не задержусь тут и дня...]

\*\*\*

«Как я тебя понимаю, мне тоже не нравится эта атмосфера.»

Многие бы опешили если б увидели, что такой гигантский енот, как я, сейчас сидит за столом и читая дневник пускает скупую мужскую слезу.

Дальше я продолжил мой марафон чтения книг, прерываясь лишь на поиски съедобной травки, туалет и моменты, когда эта девчонка прыгает у меня на шее.

Всего про все это заняло неделю.

Из книг я вынес вот что.

Существ классифицируют как гуманоидов, зверей и монстров.

Гуманоиды -это люди, эльфы, демоны, орки, гоблины, зверолюди, дриады, гиганты, гномы и калики. Отличительная черта гуманоидов — это класс.

Дальше Монстры. Их классифицируют как разумных и диких. Разумные это монстры из древних видов как драконы и василиски, например, но на самом деле их намного больше. Их отличительная черта — это магический камень, который в перспективе дает возможность даже монстрам без магического таланта использовать магию, а гуманоиды с их помощью делают броню, оружие и т.д.

И последние -звери. Все звери обитают в зверином лесу. Звериный лес — это лес с большим количеством природных ресурсов. Каждый отдельный ресурс охраняет определенный вид зверей. Волки охраняют озеро с водой эволюции, еноты - ягоды взросления, львы - плоды силы, орлы - грозди, которые дают атрибут магии ветра, кроты - корешки которые дают атрибут

земли, змеи- плод мудрости. У всех зверей нет определенной особенности, у всех они свои. В зверином лесу есть безопасные зоны, безопасные они потому что все обитающие в них монстры просто не имеют возможности получить уровень, ведь они слабы не охотиться, потому хищникам эти места не нравятся, и они здесь не охотятся.

Для меня чтоб развиваться дальше есть два выхода. Первый, пойти к волкам размером с драконов и попросить воды эволюции, или есть мясо монстров и с определенным шансом стать монстром и получить возможность эволюционировать.

В книгах указано что лидер енотов эволюционировал незаметно пробравшись на территорию волков. Так что я думаю, что этот способ у меня определенно выйдет.

Насколько я знаю из книг вода эволюции увеличивает все характеристики в десять раз и на облик почти не влияет, но это только в первый прием, после последующих приемов тебя просто увеличивает в размерах и весе.

Также я узнал одну вещь о этой Мерлин. Она дурочка, которая только гуляет со зверьем, а потом спит уткнувшись в их мех.

Как только я приблизительно перерисовал карту в комнате на оторванную мной кору дерева, я решил идти прямо к воде эволюции...

<http://tl.rulate.ru/book/5548/100146>