Ох, после такого сна я действительно чувствую себя отдохнувшим.

Надеюсь ничего не произошло пока я спал.

"Эй, старик, я пришел для оценки предмета."

"Не нужно так кричать, я все прекрасно слышу."

Оценка ... Ох, верно, об этом же говорили раньше. Это значит, что мы уже вернулись в город?

"Итак... Где предмет?"

"Вот."

Рука хватает меня и вынув из кармана, кладет на стол.

Передо мной стоит пожилой джентльмен с длинной белой бородой, одетый в дурацкую остроконечную шляпу. Она выглядит точно так же, как шляпка у садовых гномов.

Пффф... Нет, я не смеюсь... Честно...

"Xax?"

"Что-то не так?"

"Н-ничего.""

Парень, который вынул меня ... как его зовут? Адольф? В любом случае, он выглядит смущенным, глядя на меня.

Он пробормотал что-то вроде: «Он всегда был такого цвета?»

Хе-хе ... Да да, Абрахам. Я эволюционировал!

Во что? Это мне еще только предстоит выяснить.

"Я начну оценку."

Меня подняли на предмет, похожий на весы. Старик нажал кнопку, и меня окружили яркие мигающие огоньки.

Держитесь подальше папарацци, не подходите!

Огоньки остановились. Но теперь уже доска на стене начала светиться.

"Вот результаты. Его цена будет определяться его значимостью. Однако такой камень, возможно, было бы лучше отнести к ... э ... ювелиру ... "

"Старик, что-то не так?"

"Э-это..."

Теперь я вижу. Весы подобны сканеру, а доска отображает данные. Я думал, что это покажет, что-то похожее на мой статус, но здесь все по другому.

У оценки есть возможность показать ваш полный статус, однако для этого уровень навыка должен быть достаточно высоким. Оценки базового уровня показывают только основные элементы статуса. Оценка предмета показывает еще меньше. Кажется, эти весы рассматривают вас, как предмет.

"Вы трое! Где вы его нашли?!"

Старикашка начал кричать. Может быть, это из-за того, что отображается на доске?

Доска показывает это.

Классификация предмета: [Артефакт]

Название предмета: [Пожинающий булыжник]

Описание предмета: Черно-красный булыжник, который несет в себе огромное количество магической силы. Он имеет способность собирать души павших и переправлять их в Домен Бога Смерти. Чем больше душ хранится внутри, тем ярче его малиновый оттенок. Этот предмет является катализатором и может использоваться для подпитки заклинаний.

Pедкость: [SSS+]

Стоимость: 11,784,398 золотых монет

Итак, теперь я Пожинающий булыжник. Это звучит довольно зловеще, не так ли?

Я также задаюсь вопросом, смогу ли я когда-нибудь выйти из роли Булыжника ...

"Мы нашли его у Наги, которую убили. Это произошло в лесу Викити."

"Лес? Может быть ...? Нет, я не могу утверждать этого ... В любом случае, я должен сообщить об этом королю. "

"Эй! Что насчет денег?"

"Вот вам 500 золотых. Теперь проваливайте."

"Как скажешь. До скорого, старик."

Ой, вы трое... Он же обдирает вас, вы в курсе?

"Теперь нужно поставить это в запечатывающую коробку ... Это как раз то, что нужно королю."

Меня подняли и кинули в черную коробку с кучей орнаментов. Внутренняя часть покрыта красной бархатной подушкой. На ней довольно мягко сидеть..

Крышку закрыли и я услышал звук закрывания замка.

Знаете ... когда-нибудь я смогу сам вершить свою судьбу. То, что происходит сейчас, не может длиться вечно.

Когда вы начнете реально влиять на свое окружение, именно тогда будущее будет вашим.

Я решил ... я должен приобрести навык передвижения!

http://tl.rulate.ru/book/5544/100636