

Прошло несколько часов с тех пор, как я начал зачищать подземелье. Что касается количества сражений, то я столкнулся с меньшим количеством монстров по сравнению с тем, когда я путешествовал в Ландауст. Но поскольку пространство было узким и плохо просматривалось, мне приходилось постоянно быть начеку, из-за чего накапливалась усталость. Со временем последствия одиночества становились все более ощутимыми.

Наткнувшись в десятый раз на группу авантюристов, я наконец нашел лестницу, ведущую вниз на 2-й уровень. Вытерев пот со лба, я сделал глубокий вдох и спустился по лестнице.

Видимость на 2-м уровне была еще хуже, чем на 1-м этаже, и здесь царила еще более мрачная атмосфера. Здесь может быть довольно сложно пройти в одиночку... Сегодня я впервые оказался в подземелье, и мне показалось, что сражаться в нем сложнее, чем я ожидал.

Начиная с 10-го уровня, местность должна была превратиться в заросший лес, хотя монстры будут сильнее, местность будет сравнительно светлее, что улучшит видимость и облегчит бой... Но, вспомнив о том, сколько усталости накопилось только после завершения 1-го уровня, я не понимал, как смогу добраться до 10-го уровня в одиночку. Я вытер пот со лба, смирившись с этим фактом.

...Фуух.

Не говоря уже о сундуке с сокровищами, я еще даже не нашел ни одного дропа. Бегло осмотрев 2-й слой, я планировал отправиться домой на целый день. Как говорилось в книге "Курс для новичков", в подземелье важно тщательно управлять своими силами. Я читал, что многие из тех, кто погиб в подземелье, сделали это во время попыток вернуться назад. Там также говорилось, что если продолжать проходить подземелье до предела выносливости, то можно легко лишиться жизни, если не справиться с несчастными случаями, которые могут произойти на обратном пути.

На данный момент я провел 5 боев, причем бой с огром был самым трудным из всех, и я чувствовал, что у меня еще есть силы... Но если верить словам "Подземелье Ландауста в одной

книге", то сейчас самое время прекратить очистку подземелья на сегодня.

Видимых результатов почти не было, но, по крайней мере, я понемногу накапливал опыт. На мгновение я подумал о сундуке с сокровищами, и во мне всколыхнулась жадность, но я подавил ее несколькими суровыми напоминаниями и начал выбираться из подземелья.

После этого на обратном пути я столкнулся с хобгоблином на втором уровне. Затем я убил нескольких гоблинов и дикого волка на 1-м уровне, после чего вернулся к входу в подземелье целым и невредимым. На обратном пути я ничего не нашел, но мне показалось, что для своего первого раза в подземелье я справился неплохо.

Я смог узнать о рискованности одиночной зачистки и прочувствовать атмосферу подземелья. Если бы я повторил эту стратегию еще несколько десятков раз с акцентом на безопасность, то, вероятно, смог бы добраться до 7-го уровня в одиночку.

Этаж Босса на 7-м уровне был одним из самых больших препятствий для начинающих авантюристов, поэтому, возможно, я не смогу пройти его в одиночку. В таком случае лучше воссоединиться с [Лазурным Альянсом] перед тем, как пройти этаж боссов. Поэтому я поставил перед собой цель пройти первые 6 уровней в одиночку, пока [Лазурный Альянс] не вернулся на поверхность.

Я слышал, что в Гильдии авантюристов можно создать партию и даже заплатить, чтобы сотрудник Гильдии создал с тобой временную партию до 10-го уровня, так что я чувствовал, что было бы неплохо создать партию, чтобы привыкнуть к образу мышления, пока [Лазурный Альянс] не вернется... Но теперь, когда я испытал опасности подземелья, я не хотел наполовину создавать партию. У меня не было настроения для этого, и я знал, что половинчатая партия авантюристов не будет хорошо работать вместе.

Обдумывая вопросы, связанные с партией, я вышел из входа в подземелье Гильдии авантюристов и увидел человека, которого узнал. Это был репортер, который дал мне информацию вчера в столовой.

Я не знал, помнит ли он меня до сих пор, но, с моей точки зрения, он был для меня чем-то вроде спасителя. Я быстро закончил процедуры в приемной и уже собирался окликнуть его, как вдруг обнаружил, что окружен несколькими людьми, которые, вероятно, ждали меня у входа в подземелье.

- Я Рэтбоун из компании "Кулон Подземелья". Я наблюдал за вашей попыткой проникновения в Подземелье по мониторам и хотел бы узнать, могу ли я поговорить с вами?

- Меня зовут Харрис, и я из компании "Ежедневное подземелье". Я видел ваш бой с огром и хотел бы поговорить с вами! Пожалуйста, уделите мне минутку вашего времени!

- Я Рид из "Время Подземелья". Если у вас есть минутка, я хотел бы поговорить с вами.

Судя по тому, что я слышал, все трое были из разных газетных компаний. Все произошло так быстро, что я не знал, как реагировать.

- Э-э-э, э-э-э... Это немного слишком неожиданно, поэтому я не совсем понимаю, что это значит... (Левин).

Пока я ломал голову над тем, как поступить с тремя репортерами, которые так настойчиво подходили ко мне, репортер из компании Лауданджен, который наблюдал за происходящим издалека, казалось, заметил это и подошел ко мне. Он протиснулся между ними с той же улыбкой, что и во время нашего разговора в столовой, и обратился ко мне.

- Хе-хе. Ты тот самый мальчик из столовой. Эй, ты помнишь меня?

- Конечно! За тот раз, спасибо... (Левин).

Бросив косой взгляд на трех других людей, окружавших меня, он потянул меня за руку на середине фразы и вывел из Гильдии. Я не знал, что происходит, но хотя остальные три репортера выглядели расстроенными, они не последовали за нами, пока мы уходили.

<http://tl.rulate.ru/book/55369/1663577>