Я шел по темным, узким коридорам Подземелья, когда вдруг почувствовал присутствие и выхватил меч. Когда я пристально смотрел в направлении этого присутствия, появилась группа авантюристов. Отряд авантюристов бросил на меня мимолетный взгляд, а затем ушел в другом направлении.

После этого я еще трижды сталкивался с группой авантюристов подобным образом.

Посмотрев прогнозы, я понял, что вероятность встретить авантюристов выше, чем вероятность встретить монстра на первом уровне. Было еще раннее утро, но я уже столкнулся с тремя группами авантюристов. Как говорилось в книге "Курс для новичков", первое, чему нужно было научиться, - это определять между авантюристами и монстрами.

Если вы предположите, что следующие, кто появится, будут авантюристами, и ослабите бдительность, это может стать причиной вашего конца. На вас нападет монстр, и вы лишитесь жизни.

Я крепко сжимал свой меч, идя вперед, решив быть осторожным с каждым приближающимся, как вдруг я снова заметил что-то впереди себя. Я остановился и стал напряженно ждать… как вдруг передо мной возникла громадная краснокожая фигура с железной дубиной.

Огр.

Вероятность этого была довольно низкой, но огр мог появиться на 1-м уровне подземелья Ландауст. Эти огры были одной из причин, по которой многие авантюристы застревали на мелких уровнях. Многие отряды авантюристов, казалось, не могли справиться с огром, который мог наносить мощные удары своим большим, нечеловеческим телом и был оснащен специфическим для подземелья оружием.

В этот раз он орудовал железной дубиной, которая была одним из самых легких видов оружия, но мне все равно приходилось быть очень осторожным, чтобы не дать ему нанести мне сильный удар. Насколько я видел в проекциях, они были почти на том же уровне силы, что и огры, с которыми я сражался в Сейколле, так что все должно быть в порядке. В любом случае, я не собирался быть беспечным, убивая его.

Используя стойку с мечом, которой меня научила Кирти, в сочетании со стилем замаха мечом, которому меня научил Эдвард, я ударил неподготовленного огра. Судя по балансу между левой и правой сторонами и руке, которой он держал свое оружие, этот огр был левшой.

Пока я осознаю это… кто сделает первый шаг, тот и победит.

Напомнив себе, что я должен быть сознательным, чтобы мои удары были небольшими и резкими, я нацелил косой удар на верхнюю часть левой руки огра.

- Шшшшк!

Не притворяясь, я взмахнул своим стальным мечом на максимальной скорости и глубоко вонзил его в верхнюю часть руки огра, как и планировалось. Удар оказался недостаточно глубоким, чтобы рассечь огра, но огр отшатнулся назад от моего неожиданного удара и сделал несколько шагов назад.

Когда огр увидел, что его кровь стекает по железной дубине на землю, он перевел взгляд на меня и проверил хватку. Но когда он понял, что его левая рука недостаточно сильна, чтобы схватить дубину, он переложил дубину в правую руку. Со странным ревом, больше похожим на стон, огр перешел в атаку.

'Когда краснокожий огр ревет, он нападает'.

Удар показался мне настолько сильным, что я на секунду подумал о том, чтобы уклониться от него, но… это был удар одной рукой, и он даже не использовал свою доминирующую руку. Его движения были неловкими, а левая рука бесполезно болталась на боку, так что он не был хорошо сбалансирован. Казалось, что он пытается закончить все одним ударом, так как его замах был неоправданно велик, но это означало, что замах был полон пробелов.

Этому приему меня научил не Эдвард, а Кирти… Я взмахнул мечом в гармонии с движениями огра. Используя силу огра против него самого, мой меч разорвал огра от левого плеча по диагонали до правого бедра. Огр покатился вперед, упал лицом вперед и умер еще до того, как коснулся земли.

Хорошо! Первая битва прошла хорошо.

Я немного нервничал, но смог продолжить битву, как и хотел. Глубоко выдохнув, я повернулся и увидел, что труп огра медленно превращается в пепел, и вскоре он исчез, словно его и не было. Это было уникальное для подземелий явление, и все, что встречало свой конец в подземелье, превращалось в пепел и исчезало точно так же. То же самое происходило и с авантюристами, поэтому администратор сказала мне, что "если вас не увидят в видеозаписях Подземелья в течение месяца и вы не вернетесь, вас причислят к умершим". Другими словами, независимо от того, был ли человек человеком или нет, после смерти любой человек также превращался в прах в подземелье.

Когда я прочитал об этом в книге, я сильно содрогнулся от невыразимого ужаса этого факта. Но теперь, когда я увидел это воочию, оказалось, что это гораздо лучше, чем оставлять после себя труп. Кроме того, из пепла монстров можно было собрать некоторые предметы, которые обычно называли "дропами".

На этот раз никаких предметов не выпало, но если бы они выпали, то были бы оставлены среди пепельных останков монстров. Некоторый дроп был полезным, и, по-видимому, был даже

"редкий дроп", который отличался от обычных. В книге говорилось, что это особенность подземелий, и, помимо сундуков с сокровищами, партии иногда продолжают зачищать подземелье ради редких дропов.

Подумав немного, я пошел дальше, оставляя за собой пепельные останки павшего огра. Сегодня моей целью было собрать растения и дропы, эксклюзивные для подземелья. После этого я хотел попробовать пройти на второй уровень… и, возможно, найти сундук с сокровищами, если получится.

Мечтая о сундуках с сокровищами, которые были воплощением привлекательности, я продолжал идти вперед, нацелившись на 2-й уровень.

http://tl.rulate.ru/book/55369/1652414