

Поздравляю ! Ваша системная специализация-Подчинение.

Бупс был взволнован, и это было слышно в его голосе, который скакал в диапазоне нескольких октав каждый раз, когда он говорил. 'Черт! Парень, это действительно хорошая новость!

Джейсон спросил.

'Правда? , тогда может ты сможешь мне об этом рассказать?

'Ага! Видишь ли, с другими системами вы получаете очки и остальные бонусы от сильных эмоций. Но с твоей подсистемой ты будешь становиться сильнее настолько , насколько сильны или влиятельны будут твои подчиненные! »

'Отлично!И как я от этого стану сильнее? '

«Их текущая сила и влияние конвертируются в очки и опыт. И что еще круче, так это то, что ты будешь получать их постоянно, и неважно,с помощью каких эмоций они будут их зарабатывать, ты тоже их получишь, даже в других мирах! »

«Так что ты хочешь сказать, это может быть действительно полезно для меня?»

'Да, конечно. А вот эти два системных предмета должны быть тем, что поможет тебе и твоей системе в частности ».

«Открыть два системных специальных предмета».

[Открытие двух специальных системных предметов.]

[Получена подсистема лояльность]

[Поздравляем, теперь у вас есть 2 новых подчиненных.]

[Вы хотите призвать их сейчас?]

[Да/нет]

Бупс одернул парня прямо тем, как Джейсон нажал кнопку «Да». «Подожди. Мы должны сначала взглянуть на их статус ».

"Ох, это разумно, статус отображения для близнецов"

[Отображение статуса близнецов.]

«О, так вот почему у нас два человека вместо одного». - понял Джейсон.

[Имя: Неизвестно]

[Пол: мужской]

[Физическое состояние: Здоров]

[Возраст: 34 секунды]

Параметры:

Идет определение.

Навыки и умения:

[Уровень владения мечом 1]

Базовое владение мечом.

[Ближний бой, уровень 1]

Основы ведения боя в ближнем бою.

[Уровень лидерства 1]

Способность командовать усилена

Врожденные таланты:

Отсутствуют.

(Обратите внимание, что врожденные таланты возникают из характера и мыслей человека, поэтому, пожалуйста, обращайтесь с ними хорошо)

[состояние : в настоящее время передаются базовые знания.]

«Теперь второй»

[Имя: неизвестно]

[Пол: мужской]

[Физическое состояние: Здоров]

[Возраст: 33 секунды]

Параметры:

Идет определение.

Навыки и умения:

[Стрельба из лука, уровень 1]

[Уровень манипулирования маной 1]

(в настоящее время неэффективно, так как в окрестностях не обнаружено маны)

[Уровень лидерства 1]

Врожденные таланты:

Отсутствуют.

(Обратите внимание, что врожденные таланты возникают из характера и мыслей человека, поэтому, пожалуйста, обращайтесь с ними хорошо)

[Состояние: в настоящее время передаются базовые знания.]

[Оценка: хорошая основа для начала вашего завоевания!]

[Обновление системы.]

[Введена подсистема лояльности]

[Теперь вы можете получить более высокий уровень лояльности от своих подчиненных и соответственно просмотреть лояльность каждого подчиненного.]

[Подсистема лояльности также имеет методы повышения лояльности.]

[Обновление магазина.]

[Ошибка 2344 # 5 \$ 23% 23 @ # ^ 34. У пользователя нет необходимого количества Обаяния / Харизмы, необходимого для использования системы лояльности. Поднимите уровень вашего Обаяния / Харизмы как минимум до 5.]

«О, это * & * ^ * (\$% \$. Какого черта я должен тратить свои драгоценные статусные очки на обаяние! хоть это и минимум, но их и так мало, да и есть более полезные характеристики, чем Обаяние».

«Ты будешь лидером. Харизма и обаяние определенно будут тебе очень полезны, - возразил Бупс.

«Ну, это правда».

«Поторопись открыть комплект оружия и доспехов!»

«Хорошо, хорошо, открыть комплект оружия».

[Открытие комплекта оружия]

[Поздравляем, вы получили оружие развивающегося типа]

[Отображение статуса предмета.]

[Деревянный меч]

[Рейтинг:Развитие (обычный)]

[Сила атаки: 5-10]

[Особые черты: нет]

[Защита: 3-5]

[Прочность: бесконечная]

Бупс снова обрадовался: «Отлично, у этого меча есть возможность расти вместе с тобой. Лично я считаю, что это лучше любого легендарного оружия ».

«Открыть комплект брони».

[Открытие комплекта брони.]

[Поздравляем.]

[Вы получили броню развивающегося типа.]

[Отображение статуса предмета.]

[доспехи новичка из ткани]

[Рейтинг: Развитие (обычный)]

[Защита: 5-10]

[Особые черты: нет]

[Прочность: бесконечная]

Джейсон подумал про себя, просматривая статистику.

«Черт возьми, просто бесконечной прочности пока недостаточно».

[Новая миссия]

[Описание миссии: посещайте занятия, чтобы изучить новые навыки и узнать о новом мире, в который вас отправят.]

[Награды за выполнение заданий: 100 опыта, 1 билет для межмировых прыжков]

[Продолжительность миссии: 3 недели]

«Что ж, пора заканчивать с этим». Джейсон потянулся, это было привычкой, которую он

проявлял всякий раз, когда был возбужден.

«Хорошо, дальше будет урок о новом мире, в который тебя собираются отправить. он будет в пятом классе в этом здании».

Джейсон начал подниматься и увидел, как его одноклассники встали почти одновременно с ним, все с возбужденными выражениями на лицах. У Джексона же была особенно радостная улыбка на лице.

Элизабет и Лиз тоже выглядели взволнованными, но выглядели заметно по-разному. Он не мог понять, что изменилось, но они оба выглядели заметно лучше, чем раньше. Похоже, они вложили свои очки характеристик в обаяние. Что напомнило ему кое о чем.

«Положить все запасные очки характеристик в обаяние».

[2 очка характеристик были помещены в обаяние.]

[Вы получили достаточно обаяние для подсистемы лояльности.]

[Обновление магазина.]

[Хотите посмотреть обновленный магазин?]

[Да/нет]

'Да.'

<http://tl.rulate.ru/book/55353/1581562>