

Тяготы либо обтёсывают людей, либо ломают.

«Маргарет Митчелл. Унесенные ветром»

Глава 4. Дремучий лес. Начало.

- Мать моя женщина, где это я...

Не смог сдержать я слов увидев зрелище перед собой.

- Это же мать его лес!

Да и к тому же очень густой и тёмный, я даже не удивлён тем что это место никто не нашёл. Конечно же, любой кто зайдёт сюда скорее всего сгинул от местной фауны. А если и не от фауны то скорее всего от голода и холода, а если и не от этого, то он скорее всего стал частью местной фауны и теперь бегает по лесу с палкой охотясь на таких же олухов как и он сам. Честно говоря я думал это будет небольшая скала с катакомбами внутри, но нет, увы..

И что вы мне прикажете делать? Вернуться назад в катакомбы и ждать кого-то точно не вариант, я стану точно таким же жителем как и костяные друзья внутри катакомб.

Минут этак пять я стоял у входа в катакомб, вы может спросите почему я называю их катакомбы? Да потому что кроме дверей и стен вокруг них я больше ничего не вижу, деревья на столько густые что я даже не вижу какой они высоты. Так что кто его знает что это за место, может это и замок, может это пещера в горах, а может и ещё что-то.

Глубоко вздохнув я решил пойти в глубь леса, надувам идти только прямо. Если не знаешь куда идти, иди в одном направлении и ты точно куда-то да и придёшь, что-то такое я где-то когда-то прочитал, было бы не плохо если бы это был ручей, наличие воды решает многие проблемы, я уж молчу про то что благодаря ей можно найти других людей, если повезёт.

«Кстати говоря, а почему я до сих пор не чувствую себя уставшим или голодным, хоть я и не так много прошёл, но все же. Я чувствую себя точно так же как и после пробуждения, только разве что боли нет.» Немного поразмышляв я принялся изучать способность которую получил от артефакта.

[Имя: Варентайн Уровень 1

Опыт: 0\100

Здоровье: 100%

Мана: 100%

Выносливость: 91%

Раса: ***

Возраст: 25 лет

Телосложение: Подкаченный (+10 к силе)

Титулы: X

Я достал меч из ножей и встал в стойку для атаки, как показывали фильмы про зомби, бить нужно в голову, как я понимаю это убьёт его наверняка, хотя любого можно убить мечом попаданием в голову. Но это не важно.

Дождавшись пока зомби подойдёт по ближе я замахнулся катаной и ударил по его шее. Казалось бы что может быть проще отрубить голову самым острым оружием в мире, но у меня не получилось, меч встрял на пол пути, а зомби был все ещё живым и он явно хотел отведать моей плоти.

Я со всей дури влупил ногой в его живот от чего тот упал на спину освободив тем самым мой меч. Пока он не пришёл в себя, я подбежал к нему и воткнул меч прямо между его глаз.

Отойдя от него подальше я принялся наблюдать за ним

[Зомби: 1 уровень \ Здоровье: 30%]

Зомби опять начал шевелиться, он встал и снова принялся идти прямо ко мне.

- Хах, ну да это же не фильм.

Я повторил недавние действия, встал в стойку, дождался зомби и ударил его мечом, но на этот раз я ударил сверху вниз целясь ему в голову.

Меч прошёл прямиком до моего предыдущего разреза и часть его головы отвалилось и упала, как собственно и сам зомби, я тут же отошёл от него и не из-за того что он может встать, а из-за его запаха, он просто ужасно воняет.

[Зомби повержен. Получено 20 опыта]

[Имя: Варентайн Уровень 1

Опыт: 20\100

Здоровье: 100%

Мана: 100%

Выносливость: 85%]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/55327/1419236>