

46 Что лежит за гранью настоящего

- Ооооо!? Ой!? Оо □ □ □ □ □ □!?

Увидев, как я меняю свою внешность прямо у него на глазах, человек-дракон был взволнован.

Правильно, моя внешность изменилась.

Аура зверя и аура святой мудрости были объединены и породили совершенно новую силу более высокого уровня.

Ее имя - аура святого зверя

Сила зверя со священным разумом обитала внутри.

Аура священного зверя покрыла все мое тело, воздействуя на каждую клетку, поднимая и поднимая все мое тело на более высокий уровень.

Я преобразовался.

Грей Рюуга преобразился.

Преобразованная фигура, содержащая мудрость и силу зверя...

- Режим Святого Зверя...!

Это называется так.

- Чего?! Эта форма есть трансформация? Ты действительно изменился!?

Человек-ящерица передо мной был в шоке.

Его внешний вид был как никогда уродлив.

Эта уродливая трансформация не была сопоставима с моим режимом святого зверя.

Мое тело покрылось бледной святой аурой, и само мое тело излучало свет в ответ.

Святая аура покрывала мое тело, создавая слабый силуэт зверя, основанный на моем символическом животном.

В моем случае это была мышь.

Он слишком отличается от режима зверя Серого Рюуги.

Мой режим святого зверя выглядит более божественным, чем его, даже я мог сказать это сам.

Я выглядел как божественный зверь, спустившийся, чтобы изгнать демона!

Тогда изменилась не только моя внешность...

Изгнать этого монстра?

- Эгеох!?

Один удар.

Серый Рюуга получил мой удар и улетел, не удержавшись.

Он столкнулся со стеной в конце площади и отскочил от нее.

- Гуоооо!? Что это сейчас было? Меня ударили? Нет, это было здорово!?

Возможно, это было слишком быстро, поэтому он не смог понять, что произошло.

- Гу...!? Невозможно, мое тело скрипит...!? Эта тупая боль...!? Это тело действительно получило повреждения? Это тело, покрытое стальной драконьей чешуей, было...!?

- Имеет ли это какое-то значение?

Против моей ауры святого зверя...

Непрерывная атака. Я сделал еще 2 или 3 небольших удара, но на этот раз он не смог среагировать.

- Гугаааа!? Черт побери, не дерзи! Я не такой простой!

Когти Серого Рюуги зажужжали, и он выпустил ужасные летящие косые волны.

- Магия зверей <Смертельное сокрушение дракона>!!

Под влиянием режима зверя сила и скорость удваиваются.

Его нынешняя техника убийства может разрушить императорский замок.

Однако огромные, жестокие обезглавливающие косые волны рассеялись и исчезли, просто коснувшись моей ауры святого зверя.

- Ха...!?

Даже самый сильный человек империи широко раскрыл глаза, увидев это.

- Моя техника чудовищного демона... не работает? Даже небольшой урон? Это невозможно...!?

- Это естественно.

Независимо от того, какую силу он имеет, ее источником по-прежнему является аура зверя.

Это естественно быть бессмысленным против высшей ауры Святого Зверя.

- Режим святого зверя полностью превосходит режим зверя. Передо мной в этом режиме получеловек, как ты - не более чем мелкая сошка.

- Ты... Это причина, по которой ты пытался заполучить Часть Зверя? Чтобы создать новую силу из скрещивания силы Святой Мудрости и силы Злого Зверя...!?

Основа была заложена Тану Мудрецом.

На завершающем этапе обучения я попробовал это с - Тану Мудрец в качестве оппонента.

Человек - разновидность животного, он владеет животной природой, хотя и немного.

Даже эта крошечная животная природа в сочетании с искусством Святой мудрости показала силу, которая даже шокировала Тану Мудреца.

Однако животной природы у человека слишком мало.

Независимо от того, сколько искусства Святой Мудрости использовалось, баланс всегда был нарушен, аура большого святого зверя не могла быть создана.

Вот почему нужна аура зверя.

Я вернулся в империю, вступил в армию, выиграл собрание, стал Двенадцатым Апостолом и получил Часть Зверя.

Этого количества было достаточно, чтобы объединить его с аурой святой мудрости, которую я культивировал у Тану Мудреца.

- Куооооооо!!

Серый Рюуга, который не мог принять правду, использовал Сокрушение Дракона и снова выпустил летящие рубящие волны.

Его случайные атаки по силе не уступали его предыдущей атаке, но они исчезли, как туман, при прикосновении к моей ауре святого зверя.

Потому что мне даже не нужно было парировать их, поэтому мне не будет нанесен слишком большой урон.

- Невозможно, невозможно! Тогда как насчет этого!? <Экс Риама>!!

Гигантский огненный шар вылетел из руки человека-дракона.

Кажется само собой разумеющимся, что сильнейший человек империи может использовать навык высшего ранга <Экс Риама> системы магии огня <Риама>.

Поскольку атаки чистой зверской ауры полностью аннулированы, это мудрое решение - перейти на другие средства атаки.

Магическая атака стала первым кандидатом в качестве альтернативного средства.

Но...

- Это наивное решение!

Ты ведь был на отборочном собрании?

Вместе с императором.

Тогда тебе следовало бы это запомнить?

Видеть, как атаки трио магов аннулируются искусством Святой Мудрости <Абсолютный магический блок>

- Гуну...!?

- В режиме Святого Зверя резкость умения Святая мудрость увеличивается. Я могу активировать состояние магического обнуления намного быстрее, и оно может длиться сколько угодно!

Другими словами, магические атаки против меня бессмысленны.

- ... К-кто ты, черт возьми?

- А!?

- Я, прославившийся как сильнейший воин империи, получивший самую сильную часть зверя, должен быть непревзойденным, и никто не может победить меня. Чтобы даже выйти за рамки этого, что это за сила у тебя такая!? И кто ты, черт возьми, кто такой, чтобы создать эту силу?!

Тебе не нужно так громко кричать.

И аура святого зверя, и режим святого зверя - это не то, что я придумал сам.

Я воспользовался преимуществом, которое называется памятью о моей прошлой жизни, и выбрал среди них самое эффективное средство.

Режим Святого Зверя - это сила, которая была должным образом представлена в Звериной Фэнтези.

Но начинается со Звериной Фэнтези 7...

Впервые режим Святого Зверя представлен персонажу игрока в Звериной Фэнтези 7.

В этом мире, основанном на Звериной Фэнтези 4, сложно было представить такое.

Что-то вроде сочетания ауры святой мудрости и ауры демонического зверя.

Однако в предыдущей жизни я играл до Звериной Фэнтези 11, поэтому у меня есть информация обо всем в 11 работах.

Чтобы выжить в этом мире, я без раздумий использовал их как оружие.

Для этого я учился у Тану Мудреца и разработал режим святого зверя в эту эпоху, а после этого он должен быть реализован в 3-х работах.

Используя эту силу, я могу даже победить Грея Рюугу, дикого босса, который стал травмой для всех игроков, как ребенка.

- Мудрость - сила. Если вы знаете, что вам следует знать, и используете это должным образом. Простое насилие - это ничто.

- Я же сказал тебе, что научу тебя разнообразию сил, верно?

Это урок первый.

Да ладно, зная более поздние работы сериала, я могу это сделать.

- <Риама Гестия>

- А? Гоооооо!?

Я выпустил максимальную магию огня из своей руки.

Ее огневая мощь намного превосходит <Экс Риама> Серого Рюуги, выпущенный некоторое время назад.

- Эх, <Экс Риама>!?

Серый Рюуга противостоял, используя заклинание той же системы, но сила была слишком разной.

Само собой разумеется, что Серый Рюуга, выпустивший более слабое заклинание, проиграл. Он был окутан пламенем, которое не мог погасить.

- Гугяааа!?! Что это за гигантский огонь!?! Это магия огня!?! Но в системе <Риама> не должно быть заклинаний сильнее, чем <Экс Риама>! Что, черт возьми, за заклинание ты наложил!?!?

- Это <Риама Гестия>.

Сильнее, чем <Экс Риама>, заклинание сверхвысокого ранга системы <Риама>.

Но его не было во время четвертой версии игры.

<Риама Гестия> была добавлена в - Звериной Фэнтези 9, так что до этого времени <Экс Риама> определенно был самым сильным заклинанием системы <Риама>.

Это что-то невозможное для этого мира.

Самый сильный, который превосходит самого сильного.

Если такое заклинание показать людям в этом мире, у них нет другого выбора, кроме как разволноваться.

Это как поместить в автомобиль человека из того периода, когда существовала только конная повозка.

- Встань, сильнейший!

Бой еще не закончился.

Есть много вещей, которые я хочу сделать с невежественными, знаете ли...

- Я использую только часть режима святого зверя. Это сила, которую я создал после многих невзгод. В качестве пробного запуска проверю с тобой каждую ее технику.

Аура Святого Зверя в форме Божественной Мыши зверски мерцала...