

07 Мастер Тануки

- Пожалуйста, позвольте мне быть вашим учеником!!

Я немедленно простерся перед Тануки.

Он не обычный Тануки.

Он мудрец в образе зверя.

Он играет важную роль в качестве посланника бога Мудрости Софии, важного бога в серии Звериная Фэнтези.

Говоря о мудрецах, в большинстве ролевых игр это обычно связано с монахами или магами, но в Звериной Фэнтези они - люди, следующие за богом мудрости Софией.

Поскольку они Мудрецы, они чтят - Бога Мудрости, возможно.

В частности, Мудрец Тану - популярный персонаж-талисман.

Почему тануки - мудрец?

Никто не знает ответа.

Однако его способности реальны.

В Звериной Фэнтези 4 главный герой Серо становится его учеником и получает силу для борьбы с врагом - Империей Бегемотов.

Такова роль Тану-мудреца.

- Дайте мне сил! Пожалуйста, дайте мне совет!

- ...

Когда я прижался лбом к земле и серьезно попросил, Тануки небрежно подошел ко мне.

Затем он обнюхал меня.

Он проверяет мой запах?

- ... Эээ, нехороший тану...

- Эх!?

Я потерпел неудачу!?

- Почему!?

- От тебя ужасно пахнет, тану. Твой звероподобный запах невыносим, тану. Я не хочу, чтобы кто-то вроде тебя оставался рядом, тану!

Зверь сказал мне, что он почувствовал запах зверя!?

Какого черта!?

- Дерьмоooooooooo!!

Я выбежал из скита.

Я бросился к ближайшему ручейку и прыгнул в него, не сбавляя скорости.

* всплеск *

- Оряааааа!!

Сняв одежду под водой, я усиленно помылся.

После многократного полоскания я вывесил одежду на соседнее дерево, чтобы высушить ее.

Тем временем я купался и купался в ручье...

- Уряяаяя!!

Выйдя из ручья и старательно обтерев воду, я надел высохшую одежду и закончил приготовления.

Пора возвращаться в скит.

- Как насчет этого!? Я больше не вонючий, а!?

- Перечек тану...

Тануки снова понюхал мою руку...

- ... Уму, ты теперь полностью чист, тану. Ты теперь мой ученик-тану

Йуууууууууу!!

... Э, ага!?

Я в порядке, чтобы быть учеником!?

Разве это не слишком маленькое испытание!?

- Мудрость должна быть распределена между всеми тану поровну. Даже если они покрыты запахом дикого бога-зверя, врата мудрости всегда открыты-тану

- А...!?

- Ты пришел из империи Бегемотов, верно, тану?

Он видел меня насквозь...!?

- , Это место, где бог зверей распространяет свое влияние, тану. Ему не удавалось управлять людьми много раз, и все же. Какой упрямый бог, тану!

Позвольте мне объяснить. Бог зверей Зверь - злой бог, который играет самую важную роль в этой истории.

Название Звериная Фэнтези произошло именно от этого парня.

Империя Бегемотов, в которой я родился, называется Империей Зла, потому что у нее есть контракт с богом зверей - Зверем.

С помощью бога зверей Зверя они могут управлять демоническими чудовищами, а имперские солдаты могут сами превращаться в зверей-демонов и становиться могущественными.

С этой силой они побеждают другие страны и расширяют свою территорию.

- ... Ано, я не родственник богу зверей, я хочу стать сильным сам по себе...!?

- Поэтому я сказал, что нет проблем, тану. Скорее, изучение искусства святой мудрости просто для того, чтобы сохранить его для себя, является проблемой, тану. Монополизация мудрости - тяжкий грех, тану.

- Я буду использовать свою силу для мира во всем мире!

- Тогда это прекрасно, тану.

Таким образом, мне было неожиданно легко стать учеником Тану Мудреца.

- Однако, юноша, ты понимаешь, тану? Стать моим учеником - значит хотеть изучать Искусство Святой Мудрости, тану!

- Конечно! Пожалуйста, научите меня Искусству Святой Мудрости!

По этой единственной причине я и пришел сюда.

Искусство Святой Мудрости.

Это уникальная система в серии Звериной Фэнтези.

Большинство игровых персонажей, включая главного героя, могут изучить Искусство Святой Мудрости и использовать его в качестве своего козыря.

Это полностью отличается от магии. Какой вид искусства Святой мудрости можно использовать, зависит от индивидуального персонажа.

Как упоминалось в истории Звериной Фэнтези, есть 2 важных бога.

Бог Зверей Зверь.

Бог мудрости София.

Эти два бога

Бог зверей Зверь - бог-хранитель, правящий всеми животными. А также инстинкт и желание любого живого существа.

Другой - бог мудрости София управляет мышлением и рассуждением. Это бог-хранитель человечества.

Бог зверей Зверь - правитель всех зверей, но в то же время он хочет править людьми, и поэтому он неоднократно вмешивался в жизнь людей.

Он находит людей, которыми легко управлять, при помощи их желаний, наделяет их силой и заставляет причинять беспокойство.

В мире Звериной Фэнтези 4 его приспешником стал император Ирод Империи Бегемотов. Заключив контракт с богом зверей, империя стала сильнейшей нацией.

Чтобы исправить это искажение, игрок в роли героя Серо должен встать и победить империю зла.

Поскольку за империей зла стоит бог зверей Зверь, бог со стороны Справедливости, бог мудрости София, поддержит вас силой для борьбы со злом.

Это искусство Святой Мудрости.

Уникальная сила для борьбы с искусством злых зверей, используемое последователями бога зверей Зверями.

Я не уверен, как изучать Искусство Святой Мудрости.

В игре с самого начала есть команды Искусства Святой Мудрости, новые команды будут добавляться просто при повышении уровня.

- Главный герой - избранный и обладает особой силой на тот момент - это нормально, не так ли?

Из-за уникальной особенности игры, единственный раз, когда вы можете увидеть процесс изучения Искусства Святой Мудрости, - это прохождение главного героя Звериной Фэнтези 4 под руководством тану-мудреца.

Другими словами, если я стану учиться у этого тануки, я могу овладеть Искусством Святой Мудрости.

Овладение этой силой было бы для меня огромным плюсом.

Оставив свой родной город, я ради этого сюда и пришел.

И попасть в ученики оказалось неожиданно легко.

Все шло хорошо

- Тогда, мой ученик, я должен кое-что сказать тебе сначала, тану.

- Что же!?

Мы сразу приступили к тренировкам!?

Он научит меня Искусству Святой Мудрости!?

Мне нужно, чтобы ты почесал мне спину, тану.

Сказав это, тануки повернулся ко мне спиной.

- Строение четвероногого не позволяет мне почесать спину, тану. Единственная проблема,

когда я живу здесь один, заключается в том, что здесь некому почесать мне спину, когда она судит, тану. Однако это в прошлом! Потому что ты сейчас здесь, тану!

Таким образом, тануки потребовал, чтобы ему почесали спину.

-

Я молча исполнил его просьбу.

Я почесал волосатую спину тануки *васаваша*

- Ааа, прямо там-там, тану!... хорошо, тану! зуд десятилетней давности теперь наконец исчез, тану!!

-

Неужели я залез так глубоко в гору, чтобы почесать тануки спину?

Нет, это необходимо.

Чтобы получить его обучение, я должен сделать тану-мудреца максимально счастливым!

Если я это сделаю, он должен быть щедрым и научить меня большому!

Хорошо, тану! Хорошо, тану! Спине уже лучше, тану!... А, это место неправильное, тану! Это живот, а не спина, тану! Не чеши мой живот, тану! Аааа, нееет ???!?

Как-то я загорелся и почесал ему живот без спроса.

Живот животного был мягкий.

Приятный.

Я неосознанно почесал ему животик.

- Я сказал тебе остановиться! Иначе я побью тебя, тану!

- Мне жаль!

В конце концов, я его разозлил...

Так я и начал учиться у Тану Мудреца.

<http://tl.rulate.ru/book/55280/1419725>