

Что-ж как я предполагал в четвёртый день рождения меня выкинули с вещами на улицу. Но не это главное сегодня праздник Победы над Демоническим Лисом. Ну короче клише про попаданцев. Но мне от Канонного Нарика будет лучше, я всегда любил цвета чёрного с красного, и потому когда в приют принесли одежду то я сразу взял чёрный штаны, чёрную футболку и чёрную кофту с капюшоном и с красными линиями. Натянув капюшон на голову и спрятав лицо, и на всякий случай завязал чёрную тряпку на лицо. Отправился мою квартиру через час ходьбы наконец-то нашёл свою жилплощадь. Поднявшись на второй этаж и зайдя в квартиру то слегка мне было грустно ведь в квартире было шатающийся кровать, холодильник работающие на последнем издыхании, пару тумбочек которые гниют, самом дальнем углу росли маленькие грибы, гниющие доски и завершение пару сантиметровый пылью. То сразу начал уборку всего, где я взял тряпки вёдра? Ну украл на заднем дворе какой та молодой семье.

Всё я закончил к вечеру зачем провозился до вечера? Мне нечего делать сейчас я слаб, меня может убить любой генин от нечего делание убирался я медленно и поэтому довозился до вечера а когда закончил и лёг на кровать и стал ждать окончание счётчика которая находится правом верхнем углу моего зрение. Через пять минут

Дзинь-Дзинь

Поздравляю вы выжили до четырёх лет и теперь вам доступно Система его опции так как вы прожили то вам как Удзумаки даётся все фуиндзюцу ранга E до B по меркам Удзумаки а по меркам пяти великих деревень ранг S.

"Тело игрока" — пассивный навык.

Тело пользователя принимает тело персонажа. Получение любого урона отнимает ХП (HP - heal point - единица здоровья). Пока у пользователя есть хотя бы 1 ХП, запас здоровья тела может восстановиться.

"Разум игрока" — пассивный навык.

Разум пользователя сохраняет спокойствие в любой ситуации.

Иммунитет к ментальным атакам.

ЧЧтоо а разве я не буду Имбой в этом мире а Система не много ли?

Правильна что это много но таких как вы очень мало. Главное помните кто помог вам.

А теперь понял, но что-ж теперь буду МС. Система а как это нас мало я не понял.

Попаданцев пару миллионов но таких как вы пару сотен. То есть не одной капли положительную или отрицательную карму.

Дзинь-Дзинь

Новое достижения "На вас не подвластно Судьба"

Достижения вам даёт

Иммунитет судьбоносным встречам с злодеями.

Ха-ха-ха я имба фуух. Отпустила меня, мая величие, но надо подумать, я понял что я не

настолько Имба может я и поднялся в уровне сил с ничтожество на неплоха в силах попаданцев. Нужно научиться магии и чакре и т.д. Так теперь можно и не волноваться о генингах что сильно покалечить.

Обнаружена попытка ментального воздействия успешно на 100%.

Зафиксировано проникновение в подсознание.

Вам успешно установлены ментальные закладки:

-на верность Конохагакурэ но Сато.

-на верность Хокаге.

-на уменьшение агрессии к жителям Конохагакурэ но Сато.

-на уменьшение критичности мышления.

-на уменьшение уровня интеллекта на 45%.

-на лояльность клану Яманака.

-на...

Система можешь уничтожить Закладки.

Закладка на верность Конохагакурэ но Сато уничтожена на 100%

Закладка на верность Хокаге уничтожена на 100%

Закладка на уменьшение агрессии к жителям Конохагакурэ но Сато уничтожена на 100%

Закладка на уменьшение критичности мышления уничтожена на 100%

Закладка на уменьшение уровня интеллекта на 45% уничтожена на 100%

Закладка на лояльность клану Яманака Уничтожена 100%

Закладка на...

Фууу думать стало в разы лучше и быстрее. Хочется теперь всем мстить но сперва

-Статус

Статус

Имя: Наруто Удзумаки

Раса: Попаданец (Человек)

Уровень: 1 (опыт: 0 / 400)

Класс: Личинка Шиноби

Подкласс: — (открывается с 50 уровня)

НР: 1550/20 в мин.

СР: 6280 /67 в мин.

СР Биджу: 1 000 000 000 (заблокировано)

МР: Заблокировано.

Характеристики:

Сила: 7

Ловкость: 4

Скорость: 5

Выносливость: 9

Интеллект: 21

Мудрость: 19

Интуиция: 9

Харизма: 3

Контроль: -250

Удача: 5

Свободных очков характеристик: 20

Родство со стихиями:

Огонь — 0,7%

Ветер — 1,6%

Молния — 0,2%

Земля — 0,3%

Вода — 0,8%

Жизнь — 0,9%

Смерть — 1,1%

Свет — 0,01%

Тьма — 0,9%

Порядок — 0,7%

Хаос — 0,6%

Достижения: "На вас не подвластно Судьба"

Активные навыки: Медитация уровень 5, Безразличный взгляд уровень 2, Мёртвый взгляд уровень 1.

Пассивные навыки: Тело игрока, Разум игрока, Регенерация.

Особенности: Игрок, Джинчурики, Кровь Узумаки.

«Джинчурики»:

В вашем теле запечатан Девятихвостый Лис.

Эффект: Контроль чакры -150. Отношение местных жителей (фракция «Жители Конохагакуре, но сато») — 3000.

Выносливость +4. Сила +3. Жизнь +300. Запас чакры +650. Регенерация чакры x2, Регенерация здоровья x2.

«Кровь Узумаки»:

Вы Узумаки-полукровка.

Эффект: выносливость +3, жизнь +250, 300 запас чакры + 60 очков здоровья каждый уровень. Контроль чакры -50. Склонность к фуин техникам +40%.

Репутация:

Фракция «Жители Конохагакуре, но сато: — 5000 (сильная ненависть)

Личная:

Хирузен Сарутоби: - 50 (Недоверие)

Данзо Шимура: 50 (Оружие деревни)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/55248/1411088>