

Глава 2 "Готовимся к пополнению" --- Так подземелье интересно где выход и есть тут вообще что-то съедобное? --- Статус [Система] Уровень: 1 Опыт: 0/100 Имя: <<Король Роя Бессмертных>> Звания: <<Новорожденный>> <<Потомок Несущих смерть>> Способности: <<Оценка>> <<Создание Живых Организмов>> Навыки: <<Ночное зрение>> <<Лидерство>> <<Помощь>> НР 80/80 МР 40/40 ST 10/100 --- Ой стамины почти не осталось скоро я начну голодать. Нужно найти еду, но если я найду еду там наверняка будут монстры хмм.... Точно я сказал в уме: Создание живых организмов [Система] активирована способность <<Создание живых организмов>> Передо мной появилась таблица с какими-то названиями скорее всего это все доступные варианты. Хмм

ТАБЛИЦА Сквор: Маленькое животное передвигается по земле чем-то напоминающее клеща размером с кошку. Эффективен против маленьких зверей. Часто используем на ранних стадиях эволюции так как скрытен и убивает жертв своими клешнями, чаще всего со спины ударом в шею. Стоимость: 5 ST за 1 сквора Максимальное количество: 10 штук _ = На данном этапе = _ Характеристики при вызове: Атака: 5 Защита: 3 НР: 20/20 МР: 6/6 ST: 40/40 Ранг: F-Бронтор: Маленькое животное передвигается под землей может проникать сквозь Камень, Землю, И некоторые металлы уязвим на поверхности земли, еду переносит в своем брюхе, по виду напоминает червя размером с собаку, на морде (если можно так назвать то где его рот) очень сильная защита. Эффективен против Маленьких и Средних зверей. Охотится выпрыгивая из земли хватая свою жертву и затягивая её под землю, где убивает её и засовывает в брюхо. Стоимость: 15 ST за 1 Бронтора Максимальное количество: 3 штуки _ = На данном этапе эволюции = _ Характеристики при вызове: Атака: 13 Защита: 8 (средняя) НР: 50/50 МР: 20/20 ST: 90/90 Ранг: F+ [Система] Внимание остальные виды в данный момент не доступны Другие виды будут доступны при повышении уровня и эволюции. Все зависит от эволюции и достижений Прим. Автора: Если хотите предлагайте новые виды монстров или свои идеи = 3.

<http://tl.rulate.ru/book/5524/99406>