

Глава 11 «Строим новый дом. Тренируемся управлять магией»

---Склирсы....

---Эволюционировали !

(представлю лица всех читателей которые ждали чего-то феноменального смотри в коментах
=))

---Я заметил склирса у которого броня на передней части тела стала больше и посмотрел его статус. Оценка

[Система] «Оценка»

Склирс Защитник

Атака 47

Защита 40

HP:450/450

MP:150/150

ST:200/200

Ранг: D+

---Еще 1 новый вид. Он как будто скинул свою броню и стал меньше, а еще его окраска изменилась в черный цвет который очень хорошо скрывает его в темноте. Оценка

[Система] «Оценка»

Склирс Убийца

Атака 150

Защита 5

HP:250/250

MP:150/150

ST:200/200

Ранг: D+

---Оценка а это-то почти не изменился разве что стал больше обычного в 1.5 раза и отрастил себе острые как лезвие бритвы когти и зубы

[Система] «Оценка»

Склирс Атакующий

Атака 70

Защита 20

HP:350/350

MP:50/50

ST:200/200

Ранг: D+

---Система а что это за эволюции такие описание дай =)

[Система]

Эволюции

Склирс возможные эволюции:

Шанс 30% Склирс Убийца: Склирс стать черным до такой степени что почти сливается с темнотой также уменьшается в размерах, а мышцы ног и челюсти усиливаются тем самым увеличивая наносимый урон, скорость и ловкость подходит для мгновенных убийств, в темноте скрытен из-за темного окраса

Шанс 35% Склирс защитник: Броня у склирса увеличивается почти в 2 раза и становится очень крепкой, но из-за брони он теряет ловкость и скорость, подходит для того что-бы прорывать вражеские ряды или удерживать противника

Шанс 35% Склирс Атакующий: усиливаются Мышцы всего тела, за счет чего он увеличится в размере на 1,5 раза больше чем обычный также обладает очень острыми зубами и когтями. Скорость и ловкость снижены, а атакующие способности наоборот повышены

---Ухты очень полезные эволюции особенно защитник подойдет для того что-бы обезопасить новый дом на время.

---Так всего у нас 4 Склирса защитника, 3 Склирса Атакующих и 4 Склирса убийцы

---Так же я заметил странного паука.Оценка коротко

[Система] «Оценка»

Паук охотник

Мутация: Добавляется 2 дополнительные лапки на спине паука что помогает охотиться (Навязывает паутину на лапки и прыгает на жертву)

---Так же нужно приказать матке пауков отложить в углу яйца пауков и что-бы они сделали себе кокон в котором будут находиться пауки что-бы у них был свой дом.

---Так как еды у нас итак много нужно сосредоточиться на чем-то важном.

--- Так пускай вудивенды идут к задней стенке. Бронторы уже выпустили Скворов которые уже нормально подросли и выпустили новых малышей скворов.

--- Так пусть их всех перенесут куда-то в уголок.

---Хмм что делать дальше ?. Потом отошлю пронки по тому пути который мы нашли когда исследовали это место, похоже он уходит далеко вниз, отправлю пронки для разведки, а также нужно будет исследовать ту поляну к которой идет другая развилка.

--- Так а сейчас думаю по практиковаться в управлении магии.

---Статус

[Система]

Уровень: 16

Опыт: 2890/6500

Имя: Король Роя Бессмертных

Звания: <<Новорожденный>> <<Потомок Несущих смерть>> <<Убийца Грызунов>> +5% урона <<Убийца млекопитающих>> +5% урона <<Убийца насекомых>> +5% урона

Способности: <<Оценка>> <<Создание Существ>> <<Рывок>> <<Умение Рыть землю>><<Безумная Сущность>>

Навыки: <<Ночное зрение>> <<Лидерство>> <<Помощь>> <<Инстинкт>> <<Ползание по Стенам и потолку>> <<Сопротивление яду>> <<Регенерация манны>> <<Регенерация жизни>> <<Сопротивление урону>> <<Сопротивление страху>> <<Манипуляция манной>>

НР 1050/1050 Регенерация: 60/мин

МР 800/800 Регенерация: 55/мин

СТ 450/550

СТ Расход: 10 в день

---Активировать навык манипуляция манной.

--- Эмм нечего не произошло ?. Ладно тогда что мне делать

---Может я должен почувствовать поток манны в своем теле.

(Спустя 30 минут)

---(Раздраженным и немного сердитым голосом) Боже я уже 30 минут тужусь как идиот а нечего не чувствую.

---И как мне управлять манной ?

[Система]

+Что бы научиться управлять манной вы должны представить какую-то магию, типа огненного шара и попробовать сделать это заклинание, то-есть влить в него манну+

---Ммм ладно попробуем.

(Я представил себе огненный шар и попробовал влить в него манну я представил поток который движется к этому огненному шару и внезапно прямо передо мной появился большой огненный шар)

---Воу отменить (Шар тут же исчез)

---Хух хорошо что команда работает. Не хватало еще случайно кого-то убить или покалечить.

--- Попробую-ка еще раз(передо мной появился огненный шар)

---Хах а это весело.

(Спустя час игр я попробовал разную магию и мне пришло сообщение)

[Система]

Получен навык: Мгновенная активация: описания не требует.

Получен навык: Магия огня ур. 1

Навык улучшен: Манипуляция манной ур. 3

Получен навык: Магия воды ур .1

Получен навык: Магия молнии ур. 1

Получен навык: Магия земли ур. 1

Получен навык: Магия ветра ур. 1

--- Ух ты как незаметно пролетело время.

--- Ладно думаю на сегодня хватит. Кстати я получил много новых навыков

[Система]

Уровень: 16

Опыт: 2890/6500

Имя: Король Роя Бессмертных

Звания: <<Новорожденный>> <<Потомок Несущих смерть>> <<Убийца Грызунов>> +5% урона <<Убийца млекопитающих>> +5% урона <<Убийца насекомых>> +5% урона

Способности: <<Оценка>> <<Создание Существ>> <<Рывок>> <<Умение Рыть землю>> <<Безумная Сущность>>

Навыки: <<Ночное зрение>> <<Лидерство>> <<Помощь>> <<Инстинкт>> <<Ползание по Стенам и потолку>> <<Сопротивление яду>> <<Регенерация манны>> <<Регенерация жизни>> <<Сопротивление урону>> <<Сопротивление страху>> <<Мгновенная активация>> <<Магия огня ур. 1>> <<Манипуляция манной ур. 3>> <<Магия воды ур. 1>> <<Магия молнии ур. 1>> <<Магия земли ур. 1>> <<Магия ветра ур. 1>>

HP 1050/1050 Регенерация: 60/мин

MP 240/800 Регенерация: 55/мин

ST 450/550

ST Расход: 10 в день

---Хм интересно как можно получить пространственную магию ?. У меня есть несколько идей ну что тогда попробуем.....

(PS от gothik20101 ребята напишите в коментах нужноли разделять текст обзацами)

<http://tl.rulate.ru/book/5524/101404>