Когда Шадоу просканировал его, он был очень удивлен, обнаружив, что Санс не повысил уровень, а вместо этого эволюционировал.

Имя: Санс

Монстр: Бронзовый мясистый воин-скелет

Раса: Нежить

Класс: Высший

Уровень: уровень 10

Навыки: Колотить [Красное качество] (Ноль) (Освоено) (Сильно колотить врага. В этой атаке используется атрибут Сталь и сила, поэтому атака будет разрушительной)

(Эффект: Имеет 80% шанс вызвать у противника головокружение), (расходует 2 энергии/Использование), Удар из засады (заблокирован)

Энергия: 42

Мана: 24

Восстановление маны: 1/минуты

Атрибуты: Сталь/Сила/Инь

Активная способность: Пожирать (Может пожирать монстров, которые имели тот же атрибут, что и пользователь. Инь дает дополнительную ману, Сталь усиливает защиту, а сила увеличивает силу)

(Каждый съеденный монстр заставит пользователя получить дополнительную плоть)

(2% завершения плоти) (После получения этой способности пользователь не может пожирать ни одного монстра, у которого нет того же атрибута, что и у пользователя)

Пассивная способность 2: Бронзовые кости (усиливает защиту на 50%)

Пассивная способность 3: Повышенная сила медведя (сила увеличена на 90%)

Он смотрит на Санса и смеётся. Лис никогда не думал, что тот эволюционирует после поедания медведя. Он чувствовал себя хорошо в этих обстоятельствах.

"Давай продолжим охоту".

Затем Шадоу продолжил охоту. Когда они пересекали лес, то увидели огненную змею, которая, похоже, охотилась за пищей.

"Санс, убей её". Услышав приказ своего хозяина, скелет бросается к змее и использует [удар], целясь в голову.

Бам

Атака попадает в голову змеи, разбивая её на куски.

Затем Шадоу съел всю змею и продолжил свою охоту.

Ржание

Они услышали испуганный звук лошади, поэтому решили проверить, могут ли они извлечь какую-либо выгоду из ситуации.

Когда они прибыли туда, Шадоу увидел гигантского пылающего тигра, поедающего жалкую лошадь.

Он кивнул Сансу и прыгнул к густым кустам.

Затем скелет прыгнул к тигру и атаковал его голову.

Тигр просто с удовольствием ел, когда вдруг увидел, что Санс бросился к нему и ударил по голове.

Бам

Атака, возможно, и не раскроила тигру череп, но она причинила тигру сильную боль, более того, у тигра закружилась голова.

Видя, что враг беззащитен, Санс бил его по голове снова и снова до того, пока не убил тигра, раздробив ему голову.

Съев тигра, Шадоу почувствовал изменения в своём теле. Затем он решил проверить свой статус.

Имя: Шадоу

Титул: ПризывательМонстр: Двухвостый теневой алый огненный лис

Раса: Лиса

Класс: Высший

Уровень: уровень 10

Навыки: Огненный шар [Белого цвета] (5) (Фаза передачи) (расходует 1 Ману/Использование)

Энергия: 35

Мана: 50

Восстановление маны: 1/30 минуты

Атрибуты: Огонь/Тьма

Пассивная способность: Очарование (влияет на врагов и друзей, эффективно только для

противоположного пола)

Активная способность 2: Скрытие в тени (пользователь может сливаться с темнотой, что делает его идеальным убийцей)

Пассивная способность 3: Повелитель пламени (Увеличивает способность пользователя собирать элемент огня и контролировать движение огня) (также увеличивает урон от навыка пользователя "Пламя")

Очки навыков: 5

Кажется очень выгодным съедать более сильного врага с тем же атрибутом.

Они продолжили охоту. По пути они встретили много монстров, но у них не было тех же атрибутов, что у Шадоу и Санса, поэтому те решили проигнорировать их.

Поохотившись некоторое время, они, наконец, встретили сильного монстра, у которого высокий процент наличия атрибута Стали и Силы.

Горилла с мехом серебристого цвета. Сначала Шадоу подумал, что это разумный монстр. Тем не менее, когда он дрался с черным быком, то схватил и сломал рог и начал колотить безрогого быка.

Дикость, отражающаяся в его глазах, и его действия говорят о том, что это дикое чудовище, а не разумное.

Поэтому Шадоу немедленно решил открыть огонь, когда горилла все ещё радостно крошила быка в мясной паштет.

Бум

[Огненный шар] взрывается на голове гориллы, заставляя ту вздрогнуть и разозлиться от атаки. Он смотрит туда, где находится Шадоу, и его красные глаза показывают только одно - желание убить проклятую лису.

Рёв

Горилла начала атаковать Шадоу с невероятной скоростью. Но когда они были всего в метре друг от друга, и та была готова наброситься на лиса, произошла неожиданная вещь.

Бам

Санс успешно нанёс удар в морду гориллы. Затем он хватает гориллу за талию и отбрасывает подальше от своего хозяина.

Шадоу, видя, что горилла с глухим стуком приземлилась об дерево, выстрелил своим [Огненным шаром], снова попав в ту. Тем не менее, он еще не закончил атаковать, поэтому стрелял своим [Огненным шаром] снова и снова.

Горилла получила бесчисленное количество попаданий от [Огненного шара] Шадоу, и если бы она попыталась атаковать его, Санс немедленно сразился бы с ней в ближнем бою, что привело бы ту в крайнее бешенство.

Бам

Горилла подняла Санса от земли и начала вбивать его обратно в землю.

Пока она радостно думала, что победила скелета, другой [Огненный шар] попадает её в лицо.

Рёв

Горилла издала очень разъяренный рык и повернулась к Шадру, но произошла ещё одна неожиданная вещь, заставшая её врасплох.

Когда горилла поворачивает голову, Санс немедленно использует [удар], ударяя гориллу сзади по голове и вырубая её.

Шадоу был шокирован и застыл, так как он никогда не думал, что горилла будет нокаутирована атакой Санса.

"Давай Санс, убей её и повышай ранг".

Санс кивнул и использовал всю свою силу, размозжив голову гориллы в кашу

Убив ту, Санс начал есть поверженного монстра. Затем его тело начало увеличиваться в размерах, из груди появилось сердце, а кости начали утолщаться в два раза больше, чем раньше.

Санс наконец-то достиг бронзового ранга!

Когда Шадоу попытался просканировать его, система сообщила ему, что у него недостаточно полномочий. Лис просто пожал плечами и оставил всё как есть на данный момент.

Затем они продолжили охоту, пока не встретили двухголового волка: одна голова была чисто черной, а другая красной.

"Санс, отвлекай его"

Шадоу немедленно проинструктировал скелета. Сначала они нацелились на чёрную голову, и когда лис был готов к жёсткому бою, Санс просто подошёл к двуглавому волку и ударил его, убив одним ударом. Он почесал затылок, став свидетелем того, что произошло.

Съев волка, Шадоу наконец-то поднялся в ранге. Система отправила шквалу уведомлений.

(Система получает возможность сканировать элементы)

(Система теперь имеет возможность сканировать атрибуты других монстров)

(Система получила возможность сканировать монстра, который на один ранг выше Хозяина)

(Система получает больше классификации предметов и качества навыков: Белый, желтый, красный, синий, оранжевый, фиолетовый, золотой, тёмно-золотой)

(Хозяин теперь имеет право использовать систему для сканирования монстров бронзового и серебряного ранга)

(Хозяин получает 5 очков навыков)

(Хозяин получает один бесплатный призыв)

Прослушав системное уведомление, он взволнованно смотрит как на Санса, так и на свой статус.

Имя: Шадоу

Титул: ПризывательМонстр: Двухвостая демоническая лиса

Раса: Лиса

Класс: Высший

Ранг: Бронзовый

Уровень: 1

Навыки: Огненный шар [Жёлтое качество] (1 уровень) (Освоен) (Расходует 1 Ману/Использование)

Энергия: 55

Мана: 70

Восстановление маны: 1/минуты

Атрибуты: Огонь/Тьма

Пассивная способность: Очарование (влияет на врагов и друзей, эффективно только для противоположного пола)

Активная способность 2: Скрытие в тени (пользователь может сливаться с темнотой, что делает его идеальным убийцей)

Пассивная способность 3: Повелитель пламени (Увеличивает способность пользователя собирать элемент огня и управлять перемещением типа огня, также увеличивает урон от навыка пользователя "Пламя")

Активная способность 4: Теневые клоны (Создание точной копии пользователя. У клонов есть только 50% способностей пользователя) (1 клон)

Очки навыков: 10

Имя: Санс

Монстр: Демонический скелет

Раса: Нежить

Класс: Высший

Ранг: Бронзовый

Уровень: 1

Навыки: Тяжёлый удар [Красное качество] (Ноль) (Нанесите сильный удар по врагу, в этой атаке используются атрибуты Стали и Силы, поэтому атака будет разрушительной) (Расходуется 2 энергии / Использования)

Удар из засады [Синее качество] (3 уровень) (А-) (Имеет бонусный эффект разрушения брони, если пользователь атакует незамеченным. Расходует 10 энергии /Использование)

Энергия: 72

Мана: 54

Восстановление маны: 1/минуты

Атрибуты: Сталь/Сила/Инь

Активная способность: Пожирать (Может пожирать монстров, которые имели тот же атрибут, что и пользователь. Инь может дать дополнительную ману, Сталь усилит защиту, а Сила увеличит силу. Каждый съеденный монстр заставит пользователя получить дополнительную плоть) (2% пополнения плоти)

(После получения этой способности пользователь не может пожирать ни одного монстра, у которого нет того же атрибута, что и у пользователя)

Пассивная способность 2: Серебряные кости (усиливает защиту на 100%)

Пассивная способность 3: Повышенная сила медведя (сила увеличена на 90%)

Пассивная способность 4: Демоническое сердце (увеличивает общую силу пользователя (+10 маны и энергии). Чтобы усилить сердце демона, пользователь должен пожирать монстров типа Инь)

Наконец, Санс разблокировал "Удар из засады" и даже эволюционировал и получил дополнительную способность. Пусть и он также эволюционировал и приобрел потрясающую способность, его смущает то, что его [Огненный шар] не улучшился, а лишь увеличился в качестве.

Затем они возвращаются в пещеру почти на рассвете. Вся охота длилась в течение нескольких часов, прежде чем были достигнуты их прорывы.

Отдохнув полдня, Шадоу немедленно взял с собой Банджо, чтобы помочь ему подняться до Бронзового ранга. Он также привёл с собой Джей Эм. Тем временем Клвид не нуждается в помощи, ему нужно только время, но единственная печальная часть заключается в том, что ручей был слишком беден для этого. Поэтому лис решил привести несколько монстров водного типа, чтобы немного оживить ручей.

Охота Шадоу теперь была связана со способностью системы сканировать даже атрибуты. На этот раз он может легко выбрать монстров, которые имели тот же атрибут, что и его подчиненные и семья.

http://tl.rulate.ru/book/55126/2858496