

Изрот использовал «Мерцающие Шаги», чтобы оставить мерцающее остаточное изображение себя позади, двигаясь в направлении, где чувствовал самого близкого к себе игрока. Они могли подумать, что Изрот просто блефует, но он действительно знал их точное местоположение.

Обнаружить их местоположение было не слишком сложно, поскольку там, где стояли трое, имелись небольшие аномалии. Даже если они верили, что остаются совершенно неподвижными, не было никакого способа достичь совершенной неподвижности, если за спиной человека не было бесчисленных лет тренировок.

Первый человек, перед которым предстал Изрот, был Счастливые Времена. Они не успели среагировать, как Изрот обнажил свой «Безымянный Клинок», покрытый легкой молочно-голубой аурой. В одно мгновение меч Изрота аккуратно рассек шею игрока Счастливые Времена, используя навык «Аура Мера» своего оружия.

Вскоре на кончике указательного пальца правой руки Изрота начала собираться концентрированная энергия. Он использовал навык «Точка Разлома» и быстро пронзил горло игрока Счастливые Времена, прежде чем исчезнуть.

На этом он не остановился и тут же метнулся в сторону игрока Фатальная Симметрия, который был следующей ближайшей мишенью. Группа еще даже не осознала, что случилось с игроком Счастливые Времена, прежде чем гнетущая аура была выпущена из «Безымянного Клинка» Изрота.

Используя навык «Первый Губительный Меч: Разрушение», Изрот целился прямо в голову Фатальной Симметрии, нанося удар со смертельной точностью. После этого он немного изменил свое положение, прежде чем слегка пнуть левой ногой и ускориться к последнему врагу, игроку с ником Холодное Лицо.

Изрот быстро полоснул фантомом, тащившимся за его «Безымянным Клинком», он использовал навык «Фантомный Удар», чтобы атаковать игрока Холодное Лицо. Когда он появился перед Холодным Лицом, Изрот нацелил первый удар ему в голову, а второй — в шею. Его точность была невероятно пугающей.

После того, как все было закончено, мерцающие остаточные изображения Изрота, распространенные по всей области, начали исчезать одно за другим, пока все, что осталось, не стало истинным телом Изрота.

Он стоял там, где сделал свой первый шаг, заложив руки за спину, когда его «Безымянный Клинок» уже вернулся в ножны, как будто он никогда и не покидал этого места. Изрот испустил легкий вздох разочарования.

«Я не ожидал, что они окажутся так слабы... Может, мне стоило немного сдержаться...» — подумал про себя Изрот.

Он почувствовал некоторое сожаление, что использовал «Мерцающие Шаги» и так быстро закончил бой. Он должен был использовать этот шанс, чтобы отточить свои навыки и привыкнуть сражаться против других игроков, однако эти трое не смогли справиться даже с несколькими ударами. Как он должен был практиковаться в таких условиях?

Холодное Лицо, Счастливые Времена и Фатальная Симметрия были ошарашены. Все, что они видели, это то, что их экраны стали серыми, и ни один из них не смог предпринять никаких действий. Что только что произошло? Они умерли? Это было невозможно!

Все произошло в одно мгновение. Меньше чем за секунду Изрот уничтожил трех игроков. Это не тот случай, когда игроки были намного ниже его уровня, на самом деле, один из них был даже на уровень выше, чем он!

Системное сообщение

Критический Удар: 380 Урона [Точка Разлома]

Системное сообщение

Критический Удар: 750 Урона [Основная Атака/ Аура Меча]

Системное сообщение

0/825 HP Осталось [Счастливые Времена]

Системное уведомление: Игрок Счастливые Времена мертв!

Системное сообщение

Критический Удар: 1,360 Урона [Первый Губительный Меч: Разрушение]

Системное сообщение

0/825 HP Осталось [Фатальная Симметрия]

Системное уведомление: Игрок Фатальная Симметрия мертв!

Системное сообщение

Критический Удар: 370 Урона [Фантомный Удар]

Критический Удар: 570 Урона [Фантомный Удар]

Системное сообщение

0/875 HP Осталось [Холодное Лицо]

Системное уведомление: игрок Холодное Лицо мертв!

Трем игрокам, собравшимся неожиданно напасть на Изрота, хотелось кашлять кровью. Мало того, что им не удалось заставить Изрота отдать этот редкий предмет или убить, чтобы появился шанс на его выпадение, они умерли и даже не поняли как!

Они чувствовали себя оскорбленными, и когда увидели чат боя, их лица стали чрезвычайно уродливыми. Этот парень урод! Он нанес так много урона за такой короткий промежуток времени и сумел убить их всех, прежде чем они смогли даже двинуться против него.

Вся их группа использовала «Маскировку», и все же он точно определил местонахождение всех их и нанес критический урон каждым ударом. Только сейчас они поняли, почему Скарлет отменила атаку. Наверняка оказалось ложью, что этот класс боевого мастера является мусорным и неиграбельным!

Они были настолько ослеплены жадностью, что проигнорировали предупреждение об опасности и побежали прямо к своей собственной гибели. Что заставило их еще больше сожалеть, так это то, что после прокачки до десятого уровня, игроки получали штрафы за смерть.

Первый был потерей EXP, а следующий заключается в ослабленном состоянии в течение одного часа, что означало, что они потеряют целый час прокачки. Последнее, что заставило их плакать, было то, что они все уронили часть необычного снаряжения!

Для таких игроков, как они, это был самый высокий уровень временного снаряжения, которое они могли получить, пока редкие боссы не станут более распространенными. Так что тот факт, что все они уронили одну из своих необычных частей снаряжения, заставил их хотеть упасть в обморок от злости на себя.

Откуда эти трое могли знать, что им просто не повезло столкнуться с Изротом, который совсем недавно получил бонус к удаче?

Изрот подошел и посмотрел на снаряжение, прежде чем просто бросить его в свой инвентарь. Тем, что упало, были два оружия и кусок туловища. Не было никакой возможности, чтобы любое из этого снаряжение было лучше, чем то, что он в настоящее время имел, поэтому он просто продаст его тому, кто больше заплатит.

— Вы двое можете выходить, я избавился от маленьких существ, — сказал Изрот с легкой улыбкой на лице, смотря в направлении Долины Смерти.

Вскоре после этого Луна и Холлс вышли из долины. У них были беспомощные выражения на лицах, но они не были шокированы тем, что только что произошло. В этот момент они почувствовали, что все, что Изрот сделает с этого момента, не сможет удивить их, поскольку они оцепенели от всего происходящего.

— Ха... Ха... — Холлс смог только издать слабый смешок.

Луна предпочла промолчать и просто вздохнула про себя, прежде чем подумала: — «Я должна найти способ догнать его... Такими темпами он оставит меня в пыли...»

Луна была любителем конкуренции по природе, но когда дело дошло до Изрота, она должна была признать, что у нее было мало надежды конкурировать с таким монстром.

Группа вновь отправилась в обратный путь в Амахарпе. Луна и Холлс были, естественно, взволнованы тем, что завершили задание ранга S. Больше всего они с нетерпением ждали того, что в награду получат часть редкого снаряжения!

В маленькой комнате в штаб-квартире ЦМЛ женщина с ярко-рыжими волосами стояла у двери небольшой переполненной комнаты с различными типами проводов и компьютеров повсюду. За столом сидел мужчина в очках и с растрепанными волосами, который выглядел так, словно не спал несколько дней.

Услышав, как за его спиной открылась дверь, он обернулся с улыбкой на лице:

— Играя злодея, который хех... — сказал мужчина в очках женщине с ярко-рыжими волосами.

Она глубоко вздохнула, скрестив руки на груди, и покачала головой:

— Это действительно не то, что мне нравится. Просто знай, что теперь ты мой должник. Я думаю, что этим я оплатила тебе сполна, — женщина держала в руке небольшой диск памяти. — Я перекинула все данные сюда, — она бросила маленький диск человеку в очках.

Он немного повозился с ним, прежде чем успешно поймал его в свои руки.

— Эй, эй, ты должна относиться к технологиям с бОльшим уважением, ты знала? Это очень хрупкое создание, — сказал человек в очках искренним тоном.

— Как скажешь, технический урод... Если я тебе снова понадобится, пожалуйста, не стесняйся позвонить мне, — сказала женщина с ярко-рыжими волосами, прежде чем выйти из комнаты.

— Да... Кажется, она действительно обижена на меня на этот раз ха-ха... — человек в очках беспомощно потер затылок. Затем он переключил свое внимание на диск в своих руках.

— А теперь давайте посмотрим, какие сюрпризы вы приготовили для меня...

...

Группа путешествовала чуть более тридцати минут, прежде чем вернуться к воротам Амахарпе. Процесс прохождения через ворота на этот раз был намного быстрее, так как они имели магическую метку и могли просто пройти через них, без проверки.

Через пару минут группа прибыла в здание класса боевого мастера. Луна и Холлс были потрясены тем, насколько экстравагантным было здание, потому что оно было даже более роскошным, чем их собственные здания классов! Разве класс боевого мастера не должен был быть самым слабым?

Изрот вошел в здание, а Луна и Холлс следовали за ним по пятам. Когда они вошли внутрь, пространство перед ними, казалось, исказилось, и вскоре из ниоткуда появилась фигура.

Тем, кто появился, был Терминус. Из-за природы силы Терминуса и того факта, что он установил здесь определенные предметы, он мог сказать, когда кто-то вошел в здание класса боевого мастера и мгновенно переместился туда. Это была та же самая техника движения, которую Изрот видел, когда уходил в прошлый раз.

— Надеюсь, ты принес хорошие новости, время не на нашей стороне, — на лице Терминуса появилось мрачное выражение, как будто его что-то очень беспокоило. Он надеялся, что Изроту удалось получить этот предмет от провидца.

Он мельком взглянул в сторону Луны и Холлса, но не нашел в них ничего особенного. Хотя та божественная аура, которую они излучали, была немного интересной. Было не так много людей, благословленных божественными существами.

Изрот кивнул, прежде чем достать «Колокол Аниварити» из своего инвентаря.

Как только Терминус увидел этот предмет, его глаза расширились от недоверия, когда он оказался прямо перед Изротом, внимательно изучающим предмет.

— Это... — Терминус знал об этом предмете только из священной библиотеки главного дворца. Мало кто имел доступ к этой священной библиотеке, кроме нескольких избранных, которых можно было пересчитать по пальцам.

— Обильная божественная сила... Изменение внешнего вида... Это должно быть оно...!

— мрачное выражение на лице Терминуса тут же исчезло и сменилось приятной улыбкой.

Он был не из тех, кто часто улыбается, и поэтому его улыбка говорила о том, что Терминус был

очень доволен.

— То, что ты совершил, я никогда не забуду в этой жизни! — выражение лица Терминуса стало очень серьезным. С первого взгляда можно было сказать, что его слова были вполне искренними.

Изрот передал предмет Терминусу, и с этим они, наконец, завершили квест ранга S «Путешествие к Провидцу».

Системное сообщение

Системное оповещение: доставить специальный предмет к Терминусу в Амахарпе по квесту «Путешествие к провидцу» завершено 1/1.

Системное сообщение

Системное оповещение: Поздравляем, вы завершили квест «Путешествие к провидцу».

Системное сообщение

Системное оповещение: Вы получили в награду 1 золотую монету.

Системное сообщение

Системное оповещение: Вы получили в награду 10,000 EXP

Системное сообщение

Системное оповещение: Ваш уровень повышен до 16.

Системное сообщение

Системное оповещение: Вы получили в награду +3 очка характеристик за повышение уровня.

Системное сообщение

Системное оповещение: Вы получили + 1 очко навыков за повышение уровня.

Системное сообщение

Системное оповещение: Вы получили в награду «Клинок Молнии».

Когда Холлс и Луна получили свои награды, они не могли не посмотреть на Изрота глазами, полными уважения. Это был долг, который они, вероятно, никогда не смогут вернуть, и поэтому они оба поблагодарили Изрота от всего сердца.

Изрот ответил Луне легкой улыбкой и поблагодарил ее. Он был еще совсем новичком в этом мире, так что не мешало бы создать какие-то прочные связи. Изрот знал, что при том, какими были Холлс и Луна, они всегда будут помнить его доброту и постараются отплатить ему тем, чем смогут.

Изрот осмотрел «Клинок Молнии», полученный за квест. Увидев, насколько прочен этот предмет, он тут же подумал про себя: «Похоже, отныне "Безымянный Клинок" будет бесполезен... Я думаю, что пришло время продать его...».

У Изрота на самом деле было довольно много предметов для продажи в данный момент.

«В этой игре есть что-то под названием аукционный дом, если я правильно помню...» — он вспомнил, что на «официальном значке боевого мастера», который он получил с Терминуса, было упоминание об аукционном доме.

Первоначально он собирался отправиться к Метроному, чтобы продать предметы, но он не знал его достаточно хорошо, чтобы доверять ему продажу редкого предмета и различных других вещей.

«Мне нужно будет найти аукционный дом и посмотреть, как все будет работать после того, как я уйду отсюда...» — подумал про себя Изрот.

Изрот снял «Безымянный Клинок» и заменил его «Клинком Молнии». Получение этого нового клинка было равносильно тому, чтобы подарить крылья тигру!

<http://tl.rulate.ru/book/55002/2358975>