

— С возвращением, отважные искатели приключений, — послышался голос позади них, и когда они все обернулись, то увидели, что это была Провидец Теререстия с очаровательной улыбкой на лице.

— Ваше путешествие, кажется, было очень успешным, — Теререстия была очень чувствительна к божественной энергии и легко почувствовала «Колокол Аниварити», расположенный в инвентаре Изрота. Такая мощная божественная энергия могла принадлежать только «этому предмету».

Изрот кивнул:

— Если бы вы не одолжили нам «Сферу Запечатывания Границ», то все могло бы пойти не так гладко, — сказал он, прежде чем взять «Сферу Запечатывания Границ» из своего инвентаря и передать ее Теререстии.

Когда сфера приземлилась в руки Теререстии, та исчезла. Они решили, что она, должно быть, обладала предметом или каким-то типом устройств хранения, похожего на их систему инвентаря.

— Вы должны поспешить и немедленно вернуться в Амахарпе. То, что вы только что совершили, возможно, только что спасло целый город от уничтожения. Даже если никто больше не знает о ваших деяниях, я и всевидящая богиня Гелилатия всегда будем помнить отважных искателей приключений, — Теререстия слегка сжала руки.

Системное сообщение

Системное оповещение: вы получили навык «Благословение Гелилатии».

Название навыка: Благословение Гелилатии

Уровень квалификации: максимальный

Ранг Навыка: А

Пассивный: + 15% Магического Сопротивления, + 15% Физического Сопротивления, + 1 к удаче

Описание: благословение, дарованное тем, кого считает достойными Провидец Теререстия во имя всевидящей богини Гелилатии. Лишь немногим посчастливилось получить это благословение!

Изрот был не единственным, кто получил пассивное умение, Луна и Холлс также получили его.

К сожалению для Скарлет, она не получила навык, потому что у нее не было задания «Путешествие к Провидцу» в журнале квестов.

Изрот изучил навык, полученный им от Террестии, и сразу же понял, что такое магическое сопротивление и физическое сопротивление, однако он впервые видел третий бонус. У него было хорошее представление о том, какой эффект оно давало только на основе его названия «удача».

«Удача...» — Изрот потратил некоторое время на поиск в памяти хардкорного геймера и довольно скоро пришел к выводу. — «Понял... Таким образом, это, скорее всего, дает мне более высокий шанс получить хорошую добычу или получить специальные задания», — это была общая информация, которую он узнал.

У удачи, как он думал, не было ни одного недостатка. Даже если он не был уверен, как это работает в игре, это не должно слишком отличаться от того, что показали ему воспоминания.

Луна и Холлс были в восторге от того, что получили свой первый навык ранга А. Они никогда не забудут, что все это стало возможным благодаря тому, что Изрот взял их с собой на поиски.

Они оба запомнят этот момент, и если Изроту когда-нибудь понадобится что-то от них, ему достаточно будет только сказать слово, чтобы это произошло. Они уважали характер Изрота и его силу. Оба они были рады, что не являются его врагами.

Террестия и ее спутники поднялись по лестнице и направились к главному храму над подземным пространством, в котором они сейчас находились, направляясь в том направлении, в котором они первоначально вошли в храм.

После возвращения из ужасной пустоши, которая была Царством Шадахов, и увидев прекрасное зрелище сразу за входом в храм, группа не могла не почувствовать чувство расслабленности, охватившее их.

— Тогда мы отправляемся в путь. Берегите себя, Провидец Террестия, — Изрот слегка кивнул Провидцу Террестии. Теперь, когда они закончили здесь, оставалось только вернуться в Амахарпе и отдать «Колокол Аниварити» Термину. Группа отправилась в обратный путь к тому месту, где они вошли в Озеро Слез.

— И ты тоже... Отважный искатель приключений...- тихим голосом проговорила Террестия, когда гости уже ушли.

...

Прошло совсем немного времени, прежде чем группа вернулась обратно в Деревню Слез. Когда они вошли в деревню на этот раз, все жители деревни кланялись им. Никто не знал,

зачем они это делают, в конце концов, даже если они были выбраны Провидицей Теререстией, разве это не слишком?

Великий старейшина деревни подошел к ним и тоже низко поклонился.

— Мы приветствуем ваше возвращение в нашу скромную деревню, — великий старейшина смотрел на группу глазами, полными зависти.

— Что происходит? Почему все кланяются? — Холлс был смущен, почему жители деревни кланялись им, как будто они были какими-то божествами или лордами.

— У тебя есть благословение великой всевидящей богини Гелилатии. Мы чувствительны к силе божественного. Жители деревни могут чувствовать, как из вас в больших количествах вытекает божественность, которая принадлежит божеству. Они чувствуют, что находятся в ее присутствии, и я тоже. Мы можем только кланяться, чтобы показать нашу преданность, — объяснил великий старейшина.

«Оно обладает еще и таким эффектом... хм..?» — подумал про себя Изрот, прежде чем заговорить:

— Мы должны немедленно вернуться в Амахарпе. Есть ли более быстрый путь отсюда, кроме Долины Смерти? — он считал, что должен быть более быстрый выход из этого места.

Великий старейшина покачал головой и глубоко вздохнул, прежде чем ответить:

— Увы, есть только один путь в нашу деревню и один выход из нее — через Долину Смерти. Вот почему никто, кроме деревенского вождя и главного воина, не осмеливаются выйти за пределы горного хребта.

Изрот мог только мысленно вздохнуть, но спросить стоило.

— Тогда мы должны отправиться в путь. Мы благодарим вас за теплый прием, — Изрот слегка улыбнулся.

Великий старейшина хотел попросить их остаться на великий пир, однако понимал, что они были на важной миссии великого провидца. Великий старейшина кивнул:

— Надеюсь, беда обойдет вас стороной в вашем путешествии. Да защитит вам всевидящая богиня Гелилатия, — великий старейшина отвесил последний низкий поклон.

Изрот кивнул, когда он, Луна, Холлс и Скарлет направились к Долине Смерти.

...

За пределами Долины Смерти скрывались три человека, используя навык «Маскировка». Эти трое были игроками, которых Изрот обнаружил еще в Амахарпе, Холодное Лицо, Счастливые Времена и Фатальная Симметрия. С их способностью «Маскировки» было довольно легко проскользнуть мимо монстров горного региона незамеченными.

— Эй, сколько времени это займет? Мы ждем здесь целую вечность, чувак! — Счастливые Времена был немного взволнован после того, как находился в состоянии «Маскировки» в течение такого долгого времени. Казалось, они целую вечность ждали, когда жертвы выйдут из долины.

— Просто наберись терпения. Я не знаю, почему Скарлет передумала в последнюю секунду и решила отменить атаку, но мы не позволим такой сочной цели ускользнуть из наших рук, — сказал тот, кто был известен как Холодное Лицо.

— Кто знает? Может, она просто влюбилась в этого парня или что-то в этом роде. В любом случае, мы не можем просто так все бросить. С этим мы заработаем кучу денег, — Фатальная Симметрия жадно смотрел в глаза ребят.

Все трое не понимали, почему Скарлет решила отменить атаку, поскольку она не объяснила им никаких причин. Как они могли это принять? Было даже лучше, что она не хотела участвовать, поскольку это означало, что они получают больше денег. Однако, если Скарлет попытается вмешаться, то она не в праве будет их винить за то, что они стали врагами.

Через несколько мгновений все трое услышали шаги, доносящиеся из долины. Это должны быть они!

Они мгновенно насторожились и приготовились устроить засаду, однако, увидев, кто вышел из долины, немного удивились. Это была не целая группа людей, а только один человек. Неужели его однопартийцы остались, и он решил выйти один? Если это действительно так, то задача стала даже проще, чем они первоначально планировали.

Человеком, вышедшим из Долины Смерти, был Изрот. Когда он вышел из долины, на его лице все еще было то же беззаботное выражение.

«Как хитро...» — подумал Изрот, вспомнив, что недавно сделала Скарлет.

...

Несколько мгновений назад, как раз перед тем, как группа вошла в Долину Смерти...

Когда группа шла к расщелине, ведущей в долину, Скарлет внезапно остановилась. Когда

остальные заметили это, они все остановились и повернулись, чтобы посмотреть на Скарлет, удивляясь, почему она остановилась.

Изрот прищурился, наблюдая за ней. Неужели она наконец сделает свой ход? Но он не чувствовал, что кто-то рядом с ними затаился, так что с ее стороны было бы самоубийством пытаться что-то сделать против них сейчас, увидев, насколько он силен.

Скарлет вздохнула, подумав обо всем, что она знала о природе этих трех идиотов, и они вряд ли сдадутся. Она уже выполнила свою задачу плюс отплатила за услугу, и поэтому не было никакой необходимости идти дальше.

«Этого должно быть более чем достаточно, чтобы этот парень остался доволен... Эти трое не дадут ничего, ради чего стоило бы торчать здесь...» — подумала про себя Скарлет.

Скарлет посмотрела в сторону Изрота, было непонятно, что происходило в ее голове в этот момент.

— Поосторожнее на выходе... — сказала она тихим голосом, прежде чем группа внезапно получила системное уведомление.

Системное сообщение

Системное оповещение: игрок Скарлет вышел из системы.

Системное сообщение

Системное оповещение: игрок Скарлет покинул игру и автоматически покидает группу.

Вся компания стояла там, моргая с недоуменным выражением на лицах. Луна и Холлс недоумевали, что все это значит. Скарлет внезапно отключилась, пробормотав несколько слов.

Изрот, с другой стороны, понял ее намерения по ее действиям и словам. Казалось, что бы она ни планировала изначально, она чувствовала, что это не стоит того, чтобы продолжать. Иначе она не сказала бы ему этих слов перед уходом.

Изрот должен был признать, что он предвидел множество различных исходов, но этого он не предполагал. Поскольку Деревня Слез считалась безопасной зоной и им еще предстояло войти в Долину Смерти, Скарлет воспользовалась возможностью выйти из системы и избежать этой проблемы.

Изрот мог только внутренне покачать головой, казалось, что не все стремились к собственной неизбежной кончине, как те игроки, которых он встретил в городе Опалов.

Изрот не стал бы стараться изо всех сил, чтобы найти способ противостоять Скарлет, поскольку у них не было какой-либо глубокой обиды. Если она совершит что-то непростительное, что переступит грань, тогда не будет иметь значения, где она решит спрятаться, так как он в конце концов найдет ее и отплатит за это тысячекратно.

Единственное, что Изрот с трудом понимал, была истинная цель Скарлет. Чего же она хотела добиться? Он заметил, что она наблюдает за ним на протяжении всего путешествия, но подумал, что она просто ищет потенциальные слабости, чтобы воспользоваться ими. Может быть, в этом было что-то большее, чем он думал?

Всё в ее характере чувствовалось вынужденным и отстраненным с самого первого раза, когда они встретились. Другие могут не заметить, но с его обостренными чувствами от «Небесного Золотого Тела» и имея дело с большим разнообразием людей на протяжении всей своей жизни, он мог воспринимать вещи, которые большинство легко пропустило бы.

«Нет смысла думать об этом теперь, когда она ушла», — подумал Изрот.

— Она не вернется. Мы должны продолжать двигаться дальше. Кроме того, когда мы доберемся до выхода из долины, останетесь на некоторое время позади. Так будет гораздо проще иметь дело с маленькими существами, — сказал Изрот Луне и Холлсу.

Естественно, они подумали, что Изрот говорит о тех Горных Жуках Иллюзионистах, с которыми они столкнулись на пути к Долине Смерти. Они кивнули в знак согласия и направились к расщелине, ведущей в долину.

...

Изрот стоял перед долиной с беззаботным выражением лица.

— Разве вы все не прятались достаточно долго? Почему бы не показать себя? В конце концов, это один против троих, — Изрот говорил достаточно громко, чтобы они могли расслышать. Их навык «Маскировка» был далеко не настолько хорош, чтобы ускользнуть от восприятия Изрота.

Трое игроков, лежавших в засаде, были потрясены, как он их обнаружил? Может быть, Скарлет действительно предала их? Возможно, это была какая-то ловушка... Нет, это не имело значения.

На данный момент это был один против трех, и они были уверены, что если нападут вместе, то есть высокая вероятность того, что его редкое снаряжение упадет после его смерти. С их комбинированными атаками и высокой ловкостью, они могли устранить его, забрать редкий предмет, а затем сбежать до того, как придет помощь, если это действительно была ловушка. Это была слишком хорошая возможность, чтобы от нее отказаться.

Очевидно, трое не откажутся от «Маскировки» и не лишатся элемента неожиданности. Они оставались практически неподвижными, общаясь друг с другом, чтобы все сделать одновременно.

— Ну ладно... Если вы не идете ко мне, то я просто приду к вам, — сказал Изрот. Все трое были сбиты с толку его словами, казалось, он действительно знал, где они находятся. Это была какая-то шутка? В настоящее время они находились в «Маскировке» и оставались рядом совершенно неподвижными, даже самым опытным игрокам было бы трудно найти их, не говоря уже о каком-то случайном игроке.

Внезапно трое игроков увидели нечто, заставившее их подумать, что у них галлюцинации. Игрок, который только что стоял за пределами долины... Его фигура начала мерцать, как будто он был там, но в то же время и не там.

<http://tl.rulate.ru/book/55002/2332929>