

Когда Изрот рассматривал добычу, он заметил свечение, похожее на то, когда он впервые поднял «Странный Браслет», принадлежавший Провидцу Теререстии.

«Интересно, все ли квестовые предметы светятся таким образом...» — подумал Изрот, поднимая предмет.

Оказалось, что его догадка верна и это действительно был квестовый предмет. Только, в отличие от прошлого раза, это был не браслет, а скорее ключ. Ключ был похож на «Ключ Череп», который он получил в подземелье «Рай Гоблинов» после победы над одним из элитных монстров. Единственная разница была в том, что этот ключ казался намного тяжелее и был покрыт темно-красным светом.

Информационное сообщение

Название Предмета: Ключ от Секретной Комнаты (Квестовый предмет)

Использование: позволяет владельцу этого ключа получить доступ к секретной комнате, расположенной во «Дворце Сиксирия Недостойного».

Изрот начал задаваться вопросом, может ли он иметь тот же эффект, что и «Ключ Череп» и просто вывести их обратно к выходу из дворца. Хотя было бы немного разочаровывающе, что не достанется никаких дополнительных наград, это все равно сэкономит некоторое время на обратном пути, если бы это было так. Но он не забыл об их главной цели и причине прихода в Царство Шадахов.

Это заняло у всех некоторое время, но они, наконец, вышли из своего маленького транса и поняли, что они только что победили редкого босса! На данный момент, помимо мировых боссов, редкие боссы были самыми топовыми боссами-монстрами, которых еще не обнаружил ни один игрок.

Однако, если бы они знали, что Изрот действительно столкнулся с эпическими и легендарными боссами, то могли бы действительно упасть в обморок от шока.

Тот факт, что они не получили системного предупреждения о том, что они были первыми, кто убил редкого босса, означал, что кто-то уже опередил их. Это заставило Холлса и Луну чувствовать себя немного подавленными после того, как они пережили этот краткий период славы за то, что первыми убили мирового босса.

Но они оба знали, что большие гильдии, должно быть, уже столкнулись с некоторыми редкими боссами, раз они уже получили некоторое редкое снаряжение. То, что они смогли получить первое убийство на мировом боссе, было связано с чистой удачей.

Если бы какая-нибудь из больших гильдий обнаружила мирового босса первой или даже

пришла, когда они находились посреди сражения с ним, тогда для них не было бы места вмешиваться или получать какую-либо награду.

Тем не менее Холлс чувствовал себя так, как будто после этого позорного выступления в качестве танка, который не мог даже держать агро, он не заслуживал места лидера группы. Обычно танки должны были руководить и вести бои, поэтому у других не было никаких аргументов, если они хотели стать лидерами групп.

Единственное исключение, когда это правило действительно менялось, было, если эта группа была собрана из членов гильдии, а танк не был самым высокопоставленным лицом. Или, если танк присоединился к уже собранной группе и был просто случайным игроком, которому подготовленная группа, очевидно, не доверила бы роль лидера группы.

Холлс открыл меню группы и глубоко вздохнул, прежде чем передать лидера группы Изроту. В глубине души Холлс понимал, что его нельзя полностью винить за плохое выступление.

Просто Изрот был слишком ужасен, когда дело доходило до урона. Даже у этих топовых профессиональных игроков танков могут возникнуть проблемы с удержанием агро, если в их группе будет Изрот.

Системное сообщение

Системное оповещения: Игрок Изрот стал лидером группы!

По правде говоря, Изрот изначально не очень заботился о том, является он лидером группы или нет. Но чем больше он начинал играть, тем больше Изрот начинал понимать, как ценится такая позиция в группе.

Большинство людей не отказались бы от полного контроля, когда речь шла о распределении добычи и других вещах, поэтому, если кто-то добровольно отказывался от роли лидера группы, это можно было рассматривать, как признание в отсутствии способностей.

Изрот слегка кивнул Холлсу и получил тот же в ответ. Холлс понимал, что Луна не будет против того, чтобы Изрот был лидером группы. Он не был уверен насчет Скарлет, но поскольку Изрот сам взял ее с собой, проблем не возникнет. Плюс это все равно было бы два против одного.

Изрот начал делить добычу между членами группы. Они получили по одной золотой монете, и поэтому он дал каждому по двадцать пять серебряных монет, даже Скарлет. Хотя Изрот и знал, что она замышляет недоброе, в ней было что-то не так.

От того, как она вела себя, когда они впервые встретились, вплоть до сегодняшнего дня. Были различные несоответствия в ее поведении, которые совершенно не стыковались. Он решил

взять с собой Скарлет, потому что знал, что вместе с ней на него нацелились еще три игрока.

Изрот, конечно, был очень уверен в своих боевых навыках, однако он все еще не до конца понимал принцип сражения против других игроков в этой игре и насколько они сильны. Ему нужно было сражаться не только с монстрами, если он действительно хотел совершенствоваться.

Если она получит несколько крошечных преимуществ в этом процессе, так тому и быть. Изрот думал о более широкой картине и о том, как дальше прогрессировать в ЦМЛ, иначе как он сможет стать игроком номер один?

Как и в семи королевствах, не имело значения, сколько зверей ты сможешь убить. Самым главным в становлении культиватором номер один, было победить всех других культиваторов, а также бороться с ними, чтобы отточить свои навыки.

Изрот решил, что это хорошая возможность получить некоторый боевой опыт против других игроков, и поэтому решил играть, как будто он был невежественным, и будь что будет.

«Ну и ладно... Скоро у нее не будет выбора, кроме как раскрыть свои карты...» — подумал про себя Изрот.

Он наклонился и поднял один из предметов, выпавших из Командора Эккилора. Когда все увидели этот предмет, их глаза засияли от возбуждения. Это было редкое снаряжение! Предметом, который подобрал Изрот, был «Изготовленный Нагрудник Забвения Адского Огня».

Информационное сообщение

Имя Брони: Изготовленный Нагрудник Забвения Адского Огня

Ранг Брони: Редкий

Уровень Брони: 15

Тип Брони: Кожа

Требования: 100 Ловкости

НР: 300

Защита: 30

Ловкость: 60

Умение Брони: Буйство Адского Пламени (пассивный) — при каждой успешной атаке по врагу, без промаха, увеличивает ловкость пользователя на 10 в течение 3 секунд (макс: 100 ловкости). Если пользователь промахнется атакой или не будет атаковать более 3 секунд, то бафф этой брони спадет.

Какие замечательные характеристики и пассивное умение! Здесь больше не было никого, кто мог бы надеть эту броню из-за условия ловкости, поэтому единственным человеком, к которому она могла отправиться, был Изрот. Никто ничего не сказал, так как Изрот, в конце концов, был тем, кто внес наибольший вклад в сражение.

Изрот надел «Изготовленный Нагрудник Забвения Адского Огня», наблюдая, как его характеристики взлетели вверх. «Пассивное умение отлично дополнит моей нынешний боевой стиль», — подумал Изрот, когда на его лице появилась легкая улыбка.

Остальные могли только позавидовать той удаче, которой обладал Изрот, когда дело доходило до получения наград. Казалось, он родился под властью короля счастливых звезд.

Системное сообщение

Имя: Изрот

EXP: 4,972/12,000

Уровень: 15 (Очки Умений: 6)

Титул: Нет

Класс: Боевой Мастер

ЗДОРОВЬЕ (HP): 1,200/1,200(700+300+200)

Энергия: 100

АТАКА (ATK): 200(140+40+20)

ЗАЩИТА (DEF): 95(20+55+20)

ЛОВКОСТЬ(AGI): 210(85+105+20)

МАГИЯ (MAG): 0

Снаряжение:

«Безымянный Клинок» — главное Оружие

«Теневое Ожерелье» — Аксессуар(1)

«Изготовленный Нагрудник Забвения Адского Огня» — доспехи (Туловище)

«Перчатки бригадира» — доспехи (Руки)

«Сапоги Командора» — Броня (Ноги)

...

Следующим поднятым предметом были «Изготовленные Перчатки Маны Адского Огня». Такой предмет мог попасть либо к Луне, либо к Скарлет... Но даже при том, что Изрот позволил Скарлет получить некоторые небольшие преимущества, не было никакого способа, который мог заставить его подарить такую награду. Этот предмет, без сомнения, отправится к Луне.

Информационное сообщение

Имя Брони: Изготовленные Перчатки Маны Адского Огня

Ранг Брони: Редкий

Уровень Брони: 15

Тип Брони: Ткань

Требования: 100 Магии

MP: 200

Защита: 10

Магия: 30

Навык брони: Эссенция Маны Адского Огня (Пассивный) — регенерирует 2% от максимального МР пользователя каждые 3 секунды. Этот эффект продолжается даже в середине боя.

Изрот передал Луне «Изготовленные Перчатки Маны Адского Огня». Цветущая улыбка не могла не появиться на лице Луны, когда она увидела статистику и эффект предмета. Это было ее первое редкое снаряжение, так как же она могла не показать некоторого волнения?

Скарлет была чрезвычайно мрачна, когда заметила, что это был редкий предмет из ткани, а Изрот даже не рассматривал ее кандидатуру и сразу же отдал его Луне. Это заставило ее слегка выругаться себе под нос.

Но она знала, что не может иметь права голоса в этом вопросе, тем более, что предмет уже оказался в инвентаре Луны. Какой дурак добровольно отдаст редкий предмет после того, как он уже стал его собственностью?

Холлис тоже были очень мрачным, но совсем по другой причине. Командор Экилор уронил только две единицы снаряжения, и ни одна из них не предназначалась для его класса. Ему действительно не везло в последнее время, как будто он уже использовал всю свою удачу при получении «Меча Темного Клыка» от мирового босса Теневого Волка.

Что касается оставшейся «Истинной Крови Шадахов», ее было четыре штуки, поэтому Изрот разделил их справедливо и дал по одной каждому члену группы. Таким образом, вся добыча от Командора Экилора была наконец разделена, и теперь пришло время группе продолжить погоню за своей основной целью, с которой они сюда и пришли.

Изрот повернулся к группе, чтобы поговорить с ними:

— С этого монстра я поднял еще один квестовый предмет. Возможно, это то место, где находится предмет, который мы искали... Или, по крайней мере, может оно даст нам ключ к разгадке, где он может быть расположен, — Изрот показал всем " Ключ от Секретной Комнаты», который он взял из кучи добычи.

Луна нахмурила брови, когда увидела ключ.

— В этом дворце много комнат, и он огромен. Кроме того, вероятно, пройдет не так много времени, пока Шадахи не обнаружат, что мы победили Командора Экилора. Если это произойдет... Можно догадаться, что еще больше Шадахов будут бродить по залам.

Изрот кивнул, придя к тому же выводу, что и Луна. Если бы это был просто еще один обычный Шадахи, все было бы не так плохо, однако, поскольку они победили редкого босса Шадахов, поиск должен был усложниться. Если все эти тысячи Шадахов снаружи присоединятся к ним, то у них не будет никаких шансов.

— Значит, мы просто должны найти дверь комнаты, которую этот ключ может открыть, прежде чем нас найдут, верно? — заговорил Холлс, пытаясь вспомнить, не видел ли он каких-нибудь подозрительных дверей, когда двигался по дворцу.

У Скарлет не было задания, и поэтому она не пыталась сделать какой-либо вклад в этот вопрос или помочь хоть как-то. Она не получит от этого никакой выгоды.

Изрот на мгновение задумался, прежде чем принять решение:

— Тогда мы просто пойдем по пути, по которому первоначально пришел Командор Эккилор. Может, мы сможем найти ее где-нибудь по пути, — Изрот не верил, что система оставит их с бесполезным ключами. Должно быть, он что-то упустил.

Пройдя вперед вместе с группой в направлении, откуда первоначально пришел Командор Эккилор, Изрот задумался, когда его внезапно осенило. «Конечно... Как я мог пропустить что-то настолько очевидное?» — подумал он про себя. Иногда некоторые вещи были настолько очевидны, что их было довольно легко не заметить.

— Кажется, я знаю, где это...! — проговорил Изрот себе под нос. Он внезапно остановился, что заставило трех других позади него тоже остановиться. Он знал расположение секретной комнаты, потому что им подсказали это место, когда они впервые прибыли сюда!

С того момента, как они покинули демоническую комнату, на полу коридора появились тонкие струйки красного света. Сначала Изрот подумал, что они, возможно, были лишь частью той гнетущей энергии, бегущей по всему дворцу, однако это было совсем не так.

Хотя он не был неправ, он был прав только частично. Тонкие струйки красного света действительно были источником этой гнетущей энергии, но все они, казалось, текли в одном направлении к одному и тому же источнику.

Где бы ни сходились все тонкие струны красного света, они должны содержать некоторые подсказки о местоположении секретной комнаты или, возможно, даже привести к самой секретной комнате! Изрот посмотрел вниз на свои ноги и, конечно же, эти маленькие струны все еще были там и в еще большем количестве, чем когда они выходили из демонической пивоварни. Похоже, они были на правильном пути.

Изрот продолжал идти вперед, следуя за тонкими полосками красного света, и в конце концов оказался перед большой дверью. На этой двери были вырезаны разные лица, которые выглядели так, как будто они находились в бесконечном цикле мучений.

Злая и темная энергия, исходящая из-за двери, заставляла чувствовать холод до костей. В самом центре двери был замок, для которого нужен был ключ.

Изрот вынул «Ключ от Секретной Комнаты» из своего инвентаря, прежде чем вставить его в замок, и вскоре услышал звон. Большая дверь перед ним медленно открылась.

Как только дверь открылась, вся группа была поражена невероятно сильной силой, которая, казалось, хотела поглотить их живьем. Это почти заставило их отлететь лишь от интенсивности этого давления.

Вскоре после этого вся группа получила системное предупреждение, которое сделало их очень бдительными.

Информационное сообщение

Системное оповещение: вы вошли в тронный зал Сиксирия Недостойного!

<http://tl.rulate.ru/book/55002/2332927>