

В долине было темно и холодно. Единственный кусочек света, который сиял в темноте, был ограничен радиусом в пять метров. Единственным звуком, который можно было услышать, были шаги четырех человек, путешествующих по долине.

— Это место действительно жуткое... Такое чувство, что кто-то постоянно наблюдает за нами... — пробормотал Холлс себе под нос. Как только Холлс ступил в долину, ему показалось, что на него смотрит множество глаз. Он был не единственным, кто почувствовал это. Изрот, Луна и Скарлет тоже чувствовали, что за ними пристально наблюдают.

Легкая хмурость появилась на лице Изрота, когда он подумал про себя:

«Как странно... Это не похоже на глаза монстров или даже людей, а скорее что-то с отсутствием самой жизни».

Это было похоже на то, что Изрот называл пристальным артефактом. С помощью артефакта созерцания можно было наблюдать за событиями, происходящими очень далеко, не присутствуя в этом месте. Он в основном использовался королевствами и орденами для просмотра крупных событий, происходящих в Семи Королевствах, без непосредственного участия.

Скарлет стояла рядом с группой с мрачным лицом. Она абсолютно презирала темные тесные места, такие как эта долина. Она была едва достаточно широка для четырех человек, сбившихся вместе близко друг к другу, чтобы стоять бок о бок. Кроме того, она должна была оставаться очень близко к группе, иначе не осталось бы никакого источника света, который она могла бы использовать для навигации.

«Клянусь, теперь твоя очередь быть моим должником...» — подумала она про себя.

Уoooooooooooooooooooooo...

Уoooooooooooooooooooooo...

Внезапно воздух наполнился воющим криком. Это звучало так, как будто души мучились и ревели в агонии со звуками, полными ненависти. Это заставило всю группу, за исключением Изрота, почувствовать дрожь, пробежавшую по позвоночникам. Скарлет себя чувствовала еще хуже, чем Холлс и Луна, в конце концов, была причина, по которой она никогда не ходила смотреть фильмы ужасов. Она слишком легко пугалась, когда дело доходило до таких вещей! Всего через несколько секунд произошло нечто странное...

Системное сообщение

Динь! Игрок Изрот успешно прошел проверку «Силы Воли»!

Системное сообщение

День! Игрок Холлс успешно прошел проверку «Силы Воли»!

Системное сообщение

День! Игрок Луна успешно прошел проверку «Силы Воли»!

Системное сообщение

День! Игрок Скарлет провалил проверку «Силы Воли»!

Системное сообщение

Боевая тревога: игрок Скарлет одержим «Мстительным Духом Долины»! Она останется в этом состоянии, пока ее НР не упадет ниже 50%!

Скарлет внезапно перестала двигаться, ее глаза стали безжизненными, и она больше не могла контролировать действия своего персонажа.

«Что происходит?! Почему я не могу выполнить никаких действий?!»- она погрузилась в сильнейшую панику, не имея возможности двигаться и не заметив боевую тревогу.

Прежде чем группа заметила боевую тревогу, перед Скарлет образовался огненный шар, направленный в сторону Луны, которая была ближе всего к ней!

Быстрее всех отреагировал на ситуацию Изрот, но Холлсу и Луне не потребовалось много времени, чтобы почувствовать исходящий от нее сильный жар.

— Отойди в сторону, — сказал Изрот. Луна быстро отошла в сторону и вскоре он пронесся мимо нее.

Нога Изрота, казалось, превратилась в змею, скользкую, чтобы напасть на свою жертву, целясь прямо в левую ногу Скарлет. Заклинание, которое она заряжала, немедленно рассеялось в ничто, и ее тело стало неспособным двигаться. Он использовал навык «Укус Змеи», чтобы «парализовать» Скарлет и помешать ей предпринять какие-либо дальнейшие действия.

Системное сообщение

-105 НР!

555/660 НР Осталось! (Скарлет)

Системное сообщение

Боевая тревога: игрок Изрот «парализовал» игрока Скарлет на 1,5 секунды!

Системное сообщение

Боевая тревога: игрок Изрот прервал каст заклинания игрока Скарлет «Огненный Шар»!

Когда Изрот проверил предупреждения системы и обнаружил, что нужно сделать, он решил не тратить слишком много времени. Пока Скарлет находилась под действием «паралича», это делало ее жизненно важные точки чрезвычайно уязвимыми, и Изрот не упустил такой шанс. Его «Безымянный Клинок» быстро вылетел из ножен и плавно полоснул по шее Скарлет.

Системное сообщение

Критический Удар!

-330 НР!

225/660 НР Осталось! (Скарлет)

Системное сообщение

Боевая тревога: игрок Скарлет был освобожден от одержимости «Мстительным Духом Долины»!

Изрот вложил меч обратно в ножны, прежде чем вернуться на свое место в авангард отряда к Холлсу. Но, уходя, он обратился к Скарлет:

— Слабое сердце Дао обречено на провал на пути совершенствования, — хотя только после того, как заговорил, Изрот вспомнил, что он больше не в семи королевствах, а на планете под названием Земля, которая не имела никакого отношения к культивации. Прошло много веков с тех пор, как он в последний раз чувствовал себя немного смущенным, но он не показывал никаких изменений в выражении лица и сохранял свое беззаботное отношение.

«Сердце Дао? Культивация? О чем он говорит?» — подумала про себя Скарлет и почувствовала себя немного расстроенной тем, как беспечно Изрот относился к ней. Казалось, что она была обузой и только тянула их на дно. Не помогло и то, что сказанные им слова были полной чепухой. Возможно, он из тех, кто считает себя мудрецом в этой игре. «Хм, пытаешься

говорить как какой-то эксперт, кого ты пытаешься впечатлить? — она не произносила этих слов вслух, но они звучали у нее в голове. — Ну, все в порядке... Чем скорее это закончится, тем лучше.»

— Что все это значит? — пробормотал Холлс себе под нос, читая предупреждения системы и понимая, что происходит. Единственное, чего он не понимал, так это почему Скарлет была единственной, кого затронул «Мстительный Дух Долины». Кроме того, что, черт возьми, было проверкой «Силы Воли» в первую очередь?

— Я считаю, что есть скрытая статистика под названием «Сила Воли». Неясно, как система определяет это, но похоже, что мы были достаточно сильны, чтобы противостоять одержимости «Мстительным Духом Долины». Что касается Скарлет... — Луна объяснила, и ей больше не нужно было ничего говорить, так как все уже поняли, что она имела в виду.

— Это место действительно жуткое. Оно напоминает мне дом с привидениями, в который я ходил в начальной школе со своими друзьями. Один из них на самом деле обоссал свои штаны от испуга. Ха-ха-ха, — Холлс говорил в непринужденной манере. Для него это был просто еще один дом с привидениями, и вместо страха у него вырабатывался адреналин от волнения потенциального страха.

Однако если чей-то сердечный ритм превысит определенную цифру, игра автоматически отключит его персонажа и свяжется с ближайшей больницей, если игрок не подтвердит свое благополучие в течение десяти секунд после отключения. Это была функция защиты, которую компания реализовала в качестве экстренной меры в случае, если игрок не мог справиться с определенным игровым контентом.

Скарлет подошла ближе к группе, когда Луна использовала «лечение», чтобы медленно восстановить ее здоровье до максимума. Даже если Скарлет не хотелось признавать это, она знала, что лучшим вариантом было как можно ближе находиться к группе, так что если такое случится снова, по крайней мере, ее будет гораздо легче остановить. Хотя ее гордость не сможет справиться с этим, если она снова станет такой одержимой.

Изрот вместе со всеми остальными двинулся вперед по долине. Было неизвестно, как далеко простиралась долина, так как они не могли видеть ее конца из-за темноты.

Пройдя несколько минут, группа услышала над собой шорох, как будто что-то постоянно двигалось в темноте на стенах долины.

Над Изротом и его товарищами по группе виднелась пара ярко-красных глаз, смотревших на них с ненавистью. Громкий визгливый звук, похожий на крик летучей мыши, был выпущен существом сверху.

Крррррр!

-150 HP!

-150 HP!

-150 HP!

-150 HP!

Существо, скрывающееся в темноте, использовало звуковую массовую атаку. Эти виды атак не могли быть заблокированы и обычно игнорировали всю оборону противников. Недостатком этого обычно было то, что атака была способна нанести только определенное количество урона.

Затем существо устремилось вниз, нацелившись прямо на Луну в середине группы из-за того, что она была источником этого отвратительного света.

Холлс поспешно прикрыл Луну, когда она пригнулась, чтобы избежать атаки, держа свой щит над собой и принимая удар существа.

Блок щитом!

Системное сообщение

-206 HP!

1,144/1500 HP Осталось! (Холлс)

В это время Изрот быстро отреагировал, когда его «Безымянный Клинок» бесшумно покинул ножны, прежде чем успел просто перерезать ногу существа. Оно взвыло от боли и снова взлетело в воздух. Теперь всем удалось хорошенько разглядеть, что это было.

Системное сообщение

-130 HP!

2,170/2,300 HP Осталось! (Долинный Скрытень)

Информационное сообщение

Имя: Долинный Скрытень (Обычный)

Уровень: 15

НР: 2,170 / 2,300

Атака: 300

Защита: 50

Ловкость: 130

Магия: 0

Умения:

Сверхзвуковая Волна (активный): наносит 50% урона от атаки Скрытня всем врагам в радиусе 20 метров. Этот навык игнорирует все средства защиты.

Гневное Погружение (активный): Скрытень ныряет вниз с невероятной скоростью, временно увеличивая свою ловкость на 50% и нанося 125% своей атаки в качестве урона.

Ночное Зрение (пассивный): это существо способно прекрасно видеть в темноте.

Полет (пассивный): это существо способно летать.

Какой высокий показатель ловкости! Кроме того, когда он ныряет вниз, его ловкость фактически увеличивается на 50%, приближая ее к двум стам. Тот факт, что Холлс смог вовремя среагировать, чтобы защитить Луну, а Изрот смог успешно атаковать «Долинного Скрытня», показал, насколько они искусны в роли игроков.

Скарлет была поражена внезапным появлением монстра из ниоткуда и даже не смогла видеть, как он ударил в темноте. Свет, обеспечиваемый Луной, был ограничен, и поэтому она только мельком увидела его, когда тот ударил по щиту Холлса, прежде чем отступить назад наверх. Когда она увидела, что в течение этого короткого периода времени Изрот, Холлс и даже Луна смогли отреагировать на ситуацию, она не могла не чувствовать себя чрезвычайно впечатленной.

Хотя Изрот был всего лишь боевым мастером двенадцатого уровня, по какой-то причине он испускал ужасающую ауру. Самое страшное было то, что невозможно было заметить ее сначала из-за его беззаботного выражения, если не наблюдать более внимательно. Если бы кто-то смотрел на него в течение длительного периода времени, он почувствовал бы, что чувство подавления медленно начинает формироваться и душить его.

«Долинный Скрытень» пробежал по стенам долины и снова спикировал вниз. На этот раз он целился в Изрота, так как тот нанес ему урон прежде, чем у Холлса появился шанс правильно забрать агр на себя.

На этот раз все были готовы к нападению.

Вшууууууууууууууух!

Блок щитом!

Системное сообщение

-206 НР!

+225 НР!

1,163/1500 НР Осталось! (Холлс)

Холлсу удалось занять такую позицию, что он мог реагировать и защищаться от атак «Долинного Скрытня», если тот нацелился на другого члена группы. На этот раз ему удалось правильно забрать агро существа, используя навык «Провоцирующая Аура», чтобы переключить его внимание с Изрота на себя. В тот момент, когда «Долинный Скрытень» нанес урон Холлсу, Луна использовала «Лечение», чтобы исцелить его.

«Долинный Скрытень» снова вернулся в верхнюю часть долины. Вот только кое-что удивило его, когда он оказался в безопасности на верхних стенах долины. Меч полетел прямо на него, полоснув его и заставив кричать от боли. Монстр рухнул на землю.

Системное сообщение

-1,160 НР!

1,010/2,300 НР Осталось! (Долинный Скрытень)

Все были совершенно ошеломлены тем, что только что увидели. Кто еще мог сделать нечто подобное?

Системное сообщение

Динь! Вы освоили новый навык «Ходьба по Стене»!

<http://tl.rulate.ru/book/55002/2306504>