

Когда Изрот произнес эти слова, толпа подумала об одном слове — уверенность. Нужно обладать силой, чтобы использовать его! Какое невероятно смелое заявление, однако они должны были признать, что оно было простое и точное. Как бы не хотелось кому-то отомстить, но если у человека не было сил на это, то бесполезно было даже думать об этом.

Мик ответил, издеваясь:

— Ты всего лишь один человек. Не думай, что раз тебе повезло один раз, то это произойдет и во второй. Теперь, когда мы все на более высоком уровне, для тебя в этой битве нет бреши!
— Мик бросился прямо на Изрота, держа перед собой щит.

Райдер медленно подкрадывался сзади к Изроту, пытаясь занять позицию для атаки. Он нанесет удар, как только Мик начнет атаку. Тина задержалась на безопасном расстоянии от всего сражения с волшебным посохом в руке. Она была готова исцелить Мика или Райдера в тот самый момент, когда те получат урон.

Нифльхейм наблюдал за сражением, скрестив руки на груди. Было бы ложью, если бы он сказал, что ему не интересно узнать, какой силой обладает Изрот. Ведь если он окажется сильным, то он попытается завербовать его в «Голубой Оазис» и предложит хорошую начальную должность. Но если он окажется слабым... Он по-прежнему протянет руку и пригласит его, чтобы он стал членом самого низкого уровня в «Голубом Оазисе», по крайней мере, люди смогут дважды подумать, прежде чем связываться с ним.

Нифльхейм лучше, чем кто-либо другой, знал, каково это — быть без покровителя. Обычно он был очень строг в отношениях с членами гильдии, находящимися под его крылом. Но ситуация Изрота напомнила ему о себе, когда он впервые начал играть столько лет назад, и поэтому он не мог просто закрывать глаза на подобные вещи. Но это был игрок, который убил первого мирового босса и в одиночку зачистил подземелье. Как он мог быть слабым?

Когда Мик бросился вперед, Изрот стоял неподвижно, положив «Безымянный Клинок» на плечо.

«Настолько медленный...» — с тех пор, как Изрот достиг второй стадии техники «Небесного Золотого Тела», его общее восприятие сделало огромный прорыв. Это означало, что Мик, который принадлежал к классу воинов, не специализировавшийся ни на каких видах скорости, двигался, как казалось Изроту, в замедленном темпе.

Хотя Райдер в настоящее время находился в скрытом режиме, Изрот уже обнаружил слабость этого навыка. Только то, что кто-то был невидимым, не означало, что человек не может слышать его или чувствовать какие-либо внезапные изменения и колебания в окружении. Он знал, что Райдер попытается прокрасться ему за спину и атаковать. Весь план на самом деле был не так уж плох, учитывая, что его окружили три человека, но этого было просто недостаточно, чтобы бросить вызов Изроту. Так как они хотели унижить его, он вернет эту услугу в тысячекратном размере.

Как раз в тот момент, когда меч Мика готовился ударить Изрота спереди, а Райдер готовился вонзить кинжал в Изрота сзади, два слова сорвались с его губ тихим шепотом:

— Мерцающие Шаги...

Вшууух!

Изрот исчез с того места, где находился, но вместо него осталось остаточное изображение. Когда атаки Мика и Райдера приблизились к тому месту, где только что стоял Изрот, они оба улыбнулись, как будто одержали победу. Но вскоре они были совершенно ошеломлены, когда их оружие прошло прямо через тело Изрота!

Нифльхейм был явно потрясен, когда увидел, что только что произошло, но у него даже не было времени обдумать это, потому что сражение продолжилось.

— «Призрачный удар» — Райдер услышал только два слова, прежде чем все вокруг стало серым. «Безымянный Клинок» Изрота дважды ударил по его телу, даже не дав ему шанса как следует защититься.

Системное сообщение

— 160 НР!

— 250 НР!

0/375 НР Осталось! (Райдер)

Системное сообщение

Динь! Игрок Райдер умер!

Райдер вновь был убит первым! Он чувствовал себя глубоко униженным и разъяренным из-за того, что даже не смог поцарапать Изрота. Как игрок может быть таким сильным? Он даже не понял, как умер!

Изрот продолжал двигаться вперед, мелькая мимо Мика, но когда тот проходил мимо, он полоснул Мика прямо по шее. Это было не для того, чтобы убить его, а просто как демонстрация силы. Действие Изрота как бы говорило Мику: «Я решил оставить тебя в живых, и только поэтому ты выжил. Если я захочу, чтобы ты умер, то ты умрешь.»

Системное сообщение

Критический Удар!

— 320 НР!

380/700 НР Осталось! (Мик)

Тина была напугана до смерти! Все, что она видела, это мгновенное падение НР Райдера до нуля, а затем Мик потерял почти половину своего НР. Она тут же попыталась применить свой новый навык, «Исцеление» на Мика, но прежде чем она успела его применить, она почувствовала, как что-то быстро скользнуло по ее шее.

«А? Почему мой скилл не скастовался...? Почему я не могу использовать исцеление...?» — Тина пыталась понять, что происходит, однако, как и Райдер, она умерла, даже не понимая, как! Изрот с легкостью уничтожил Тину одним точным ударом в шею. Поскольку Тина пренебрегала своей защитой и здоровьем, она не могла даже пережить один из его обычных ударов.

Системное сообщение

Критический Удар!

— 350 НР!

0/330 НР Осталось! (Тина)

Системное сообщение

Динь! Игрок Тина умер!

Затем Изрот перестал двигаться, но все его мерцающие остаточные изображения еще не исчезли. Он стоял, все еще глядя на Мика холодно и отстраненно, а его «Безымянный Клинок» все еще лежал на его плече в беззаботной манере.

Во всей толпе воцарилась тишина. Даже Нифльхейм был поражен! Как такое умение могло существовать? Это должно быть, по крайней мере, навык ранга «А»! У Нифльхейма появилось сильное чувство, что это был навык ранга S, но он не мог принять этого. Насколько трудно было получить навык ранга S?

— ...Удивительный... — кто-то в толпе пробормотал эти слова.

— Эй... Это должен быть навык ранга S, верно? Интересно, откуда он его взял...?

— Как быстро! Я даже не видел, как они умерли.

Толпа перешептывалась между собой, и большинство из них удивлялось, где он нашел такое сильное умение! Даже если это не навык ранга S, это должен быть по крайней мере ранг A. Такое умение было очень трудно найти в этот момент!

Мик почувствовал, как по спине пробежал холодок. Слишком быстро! Он был слишком быстр! Если он хотел убить его, то Мик ничего не смог бы сделать, чтобы остановить его. Он повернул голову в сторону Нифльхейма:

— Почтенный капитан! Пожалуйста, восстановите правосудие за меня! — Мик пытался сбежать к капитану из «Голубого Оазиса».

Выражение лица Нифльхейма стало холодным. Он все еще видел, как Мик разыгрывает столь жалкую сцену. Разве у него уже не было всех доказательств, которые он требовал от этой короткой встречи? Прошло всего несколько секунд, и Изрот победил двух членов группы Мика. Кто-то вроде него должен был использовать скрытую атаку? Он мог просто взять то, что хочет силой от такой бесполезной группы игроков. Еще более постыдным было то, что даже в этой ситуации Мик все еще пытался притвориться жертвой, когда на самом деле сам являлся проблемой.

Нифльхейм положил руку на рукоять меча и сделал шаг вперед, готовясь ударить Мика. Но прежде чем он успел это сделать, перед Миком мелькнул силуэт. Гнетущая аура заполнила всю атмосферу, заставляя некоторых игроков дрожать. Холодный клинок со светлой молочно-голубой аурой молча прошел мимо персонажа Мика.

— Может быть завтра, послезавтра или даже через год. Если вы захотите отомстить, вы можете прийти и сделать это. Однако... Пощады не будет, — ледяным тоном произнес Изрот, прежде чем убрал свой «Безымянный Клинок» в ножны.

Системное сообщение

— 1,220 НР!

0/700 НР Осталось! (Мик)

Глаза Мика были широко открыты, он не верил своим глазам, словно не мог осознать происходящее. Разве его не поддерживал капитан «Голубого Оазиса»? Разве он не должен был отомстить Изроту? Он чувствовал себя так, словно с ним снова играли, как с дураком! В этот момент Мик, как ни странно, не чувствовал ни ненависти, ни гнева. Он просто задыхался, как будто все стены вокруг него смыкались, и он не мог остановить их.

— Я был дураком... — пробормотал Мик себе под нос, прежде чем упасть на землю.

Системное сообщение

День! Игрок Мик умер!

Изрот остался верен своим словам и использовал подавляющую силу в качестве шоу, чтобы победить трех игроков в одно мгновение!

Нифльхейм убрал руку с рукояти меча и подошел к Изроту.

— Эй, что происходит? Они действительно собираются драться?

— Это будет потрясающе! Не думаю, что у капитана «Голубого Оазиса» есть шанс. Ты видел, какой навык он только что использовал? Он точно читерский!

— Думаю, ты недооцениваешь капитана из «Голубого Оазиса». Он ветеран и не слабак. Фактически он находился в первой десятке по PvP в MMORPG, в которую я играл до этого.

— Как ты можешь сравнивать обычную MMORPG с ЦМЛ? Это совершенно разные концепции борьбы. Просто потому, что он был хорош в этой игре, не обязательно означает, что он будет хорош здесь.

— Ты не можешь учить опыту, это факт.

Пока толпа разговаривала между собой, Нифльхейм оказался лицом к лицу с Изротом.

Изрот нахмурил брови немного, глядя на Нифльхейма. Что именно нужно этому человеку? Очевидно, он должен быть на одной стороне с Миком и его группой. Но с того момента, как они впервые обменялись взглядами, Изрот не чувствовал от него никаких дурных намерений.

— Меня зовут Нифльхейм. Я седьмой капитан гильдии «Голубой Оазис». Приятно наконец-то встретиться с тобой лично, Изрот, — сказал Нифльхейм с приветливым выражением на лице.

Изрот кивнул в ответ на его приветствие.

«Гильдия...?» — Изрот думал про себя, просматривая воспоминания хардкорного геймера, прежде чем вскоре придумал ответ. «Понятно, эти гильдии похожи на ордены Семи Королевств. Интересно...»

Пока Изрот думал про себя, Нифльхейм продолжал говорить, не обеспокоенный тем, как Изрот ответил.

— Ты похож на человека, который не любит тех, кто ходит вокруг да около. Итак, я прямо скажу, ты бы не хотел присоединиться к «Голубому Оазису» в качестве командира? Ты получишь множество преимуществ от этого. Мы можем предоставить базовый набор полного необычного снаряжения, и если тебе нужны монеты, у нас есть и это.

Присоединиться к «Голубому Оазису» в качестве командира?! Это было ужасающе! Нужно было знать, что тысячи людей были частью такой огромной гильдии, как «Голубой Оазис», и многие бы убили, чтобы оказаться на позиции командира. В конце концов, это было всего на одну должность ниже капитана, исключая лейтенанта капитана. Требуются годы, чтобы добраться до такой точки, и все же Нифльхейм предлагал ее Изроту без колебаний!

— Какая удивительная возможность, — люди в толпе были удивлены предложением. Большинство из них мечтали о таком высоком положении в такой гильдии, как «Голубой Оазис», одной из десяти лучших гильдий в MMORPG. Все гадали, как Изрот отреагирует на предложение.

— Мне придется отказаться, — покачал головой Изрот. Несмотря на то, что Нифльхейм не казался плохим человеком, Изрот не любил быть связанным правилами. Он знал, что ордены, или, скорее, гильдии, в данном случае, имеют много правил, которым нужно следовать, чтобы быть частью их. Единственным способом, с помощью которого он когда-либо мог присоединиться к гильдии, было создать ее самому!

Люди, собравшиеся там, были ошеломлены тем, что Изрот отказался от такой позиции. Многие из них уже начали уходить, как будто все самое интересное закончилось. Изрот и Нифльхейм явно не собирались драться.

Нифльхейм издал небольшой вздох разочарования. Он полагал, что все будет так, учитывая выступление Изрота в последнее время. Но, тем не менее, это все еще стоило того, чтобы попробовать. Это не означало, что он полностью сдастся, поскольку таких талантливых людей, как Изрот, было трудно найти.

Системное сообщение

Динь! Вы получили просьбу о дружбе от Нифльхейма, вы согласны?

— Понимаю, очень жаль. Однако, поскольку судьба свела нас вместе, я верю, что наши пути еще пересекутся в будущем, — сказал Нифльхейм, отправляя Изроту просьбу о дружбе.

У Изрота сложилось неплохое впечатление о Нифльхейме, поэтому он не видел причин отвергать его. Кроме того, однажды ему может понадобиться какая-то информация, и он знал, что лучший способ получить ее — это наладить связи, особенно с большими гильдиями, такими как «Голубой Оазис», частью которого был Нифльхейм. «Это судьба?» — Изрот улыбнулся немного, когда услышал его слова.

Системное сообщение

Динь! Вы добавили Нифльхейма в друзья!

Нифльхейм кивнул в сторону Изрота:

— Я должен уйти. Если передумаешь или тебе что-нибудь понадобится, не бойся мне написать, — затем он ушел вместе с Олохасом.

Когда Изрот возвращался в «Опаловый Город», в его голове сработала система оповещения.

Системное сообщение

Динь! Системное уведомление: игрок Луна отправил вам сообщение.

<http://tl.rulate.ru/book/55002/2277324>