

Квест/Описание квеста

Название квеста: Начало Начал

Рекомендуемый Уровень:???

Рекомендуемый Размер Группы: 6

Ранг квеста: SSS

Цель квеста: «Реликвия Силы» — это божественный предмет, который не должен находиться в руках смертных, поскольку он содержит силу развращать сильнейших существ. Гилидор освободил стража небесного свода и развратил его «Реликвией Силы». Если позволить Возраку полностью испортиться, неизвестно, что станет со всем миром. Вы должны положить этому конец до дня начала. Искатель приключений, знай, что это только начало.

Лимит времени: 90 дней

Часть 1:

- Найти подсказки относительно происхождения Гилидора. 0/1
- Найти потерянную страницу, принадлежащую к «Книге Начал». 0/1

Награда:

- Повышение на три уровня
- 10 золотых монет
- Три очка навыков
- +300 к мировой известности
- Одно снаряжение эпического ранга

Штраф за невыполнение:

- Понижение на три уровня

— –300 мировой известности

— Разрушение Столицы Амахарпе

Специальное примечание: этот квест может быть разделен с 5 другими игроками.

Когда Изрот прочитал информацию о задании, на его лице появилось странное выражение. Это была смесь волнения, замешательства и некоторого сожаления. Изрот не был дураком, он понимал, что эти два босса уникальны и, вероятно, их будет очень трудно снова найти в ближайшем будущем. Один был эпическим боссом, а другой был легендарным! После встречи с несколькими боссами в течение короткого периода времени, и изучив труп «Таинственного Гоблина», когда он вошел в комнату, и как эти двое показали себя... Ему стало намного легче сложить все воедино и понять как именно работают боссы этой игры.

«Если я прав, то ранжировка боссов должна быть такой же, как и у экипировки. Единственная разница в том, что, похоже, обычные и необычные — это лишь простые монстры-босса, такие как «Гоблин-бригадир Ртуя» и «Командир Короля Гоблинов Джрулоя». «Таинственный Гоблин» был редким боссом, а Гилидор стал эпическим боссом, используя силу легендарного босса Возрака. Мировые боссы могут попасть в ту же категорию, но пока я встретил только одного, поэтому не могу сказать наверняка...» — Изрот быстро собирал все воедино, чтобы понять смысл всего этого.

Изрот был взволнован из-за различных наград, которые получит, если ему удастся завершить мировой квест. Самым ценным, безусловно, было снаряжение эпического ранга, так как оно могло помочь ему стать сильнее, и для этого достаточно было лишь надеть его. Тем не менее он может понести огромные потери, если потерпит неудачу, не только потеряв три уровня и триста очков мировой славы, но если он потратит слишком много времени на квест, то, возможно, что его скорость прокачки замедлится, а он выйдет из этого всего с пустыми руками.

Источником его замешательства были в основном три вещи. Во-первых, найти улики о прошлом Гилидора. Он понятия не имел, откуда пришел Гилидор и с чего начать, так как же он должен был найти ключи к его прошлому? Следующим был поиск потерянной страницы из «Книги Начал». И снова он даже не знал, с чего начать поиски чего-то с таким названием! Как будто, не оставив ему никаких намеков, игра хотела, чтобы он потерпел неудачу. Последнее, это уничтожение столицы Амахарпе. Изрот абсолютно ничего не знал о месте под названием Амахарпе, так почему же это было так важно, что она стала потенциальной целью для уничтожения? Было слишком много неясных вещей и вопросов без ответов, Изрот мог только вздохнуть и покачать головой.

Причиной его некоторого сожаления стал тот факт, что он еще не был достаточно силен, чтобы сражаться с легендарным или эпическим боссом! Как он мог не расстраиваться из-за собственной слабости? Хотя, если бы любой другой игрок услышал его слова в этот момент и узнал о его навыках, они бы захотели задушить его насмерть. Если ему не хватает сил, то чего им не хватает?

По поводу принятия мирового квеста, что с того, что существовал штраф за неудачу? На пути совершенствования неудача часто означала верную смерть. Как он мог бояться этих наказаний больше, чем смерти? Конечно, он примет задание!

Системное сообщение

День! Мировой квест «Начало Начал» теперь активен в вашем списке квестов!

Системное сообщение

День! Таймер квеста «Начало Начал» начал идти! Осталось 90 дней!

Изрот испустил небольшой вздох облегчения. Теперь все было улажено, и он мог, наконец, покинуть это место, заполучив множество преимуществ. Когда Изрот начал уходить, возвращаясь туда, откуда пришел, громкий звенящий звук эхом отозвался в его ушах, заставив его внезапно остановиться. Как будто что-то взывало к вниманию и не хотело оставаться позади.

Прошло немного времени, прежде чем Изрот нашел источник шума. На том месте, где Возрак и Гилидор вошли в пустоту, лежал маленький яркий предмет в форме шара. Изрот повернулся и шагнул в направлении этого маленького шара, подошел к нему и взял в руку. Когда он осмотрел предмет, до него дошло, что у него действительно осталась небольшая подсказка!

Описание предмета

Название магического предмета: Дар Возрака

Ранг магического предмета: S

НР магического предмета: ∞ (неразрушимый)

Атака магического предмета: 0

Защита магического предмета: 0

Использование: если пользователь этого предмета находится в радиусе страницы из «Книги Начал», то он приведет его непосредственно к ней. Этот предмет может правильно хранить страницы из «Книги Начал» и скрывать ее невероятную энергию.

Радиус обнаружения: 1000 метров

Специальное примечание: этот предмет нельзя обменять или продать. Если страницу из «Книги Начал» не поместить внутрь этого предмета в течение 90 дней, она разрушится и превратится в ничто.

— Неразрушимый магический предмет ранга S? — пробормотал себе под нос Изрот. С тех пор, как он начал свое путешествие в этой пещере, сюрпризы появлялись один за другим. Когда Изрот впервые начал играть в эту игру, он считал, что она окажется унылой и скучной. В конце концов, он просто бегал и убивал, верно? Но даже ему пришлось признать, что он, возможно, сделал выводы слишком рано. Каждый раз, когда Изрот полагал, что он что-то выяснил, происходило другое событие, которое меняло его предвзятое мнение, которое он сформировал заранее.

Изрот убрал «Дар Возрака» в инвентарь, прежде чем еще раз осмотрел комнату. Не найдя ничего другого, он решил, что наконец-то пришло время покинуть это место, как только он закончит последнее дело. «Ключ Череп»... Изрот достал из инвентаря ключ в форме черепа. Это был тот самый ключ, который он украл у «Лучника Гоблина» в комнате, полной ловушек.

Изрот уже осмотрел всю эту комнату и комнату босса. На этом огромном открытом поле, где располагались красные шары, тоже не было дверей. Так какую же дверь может открыть этот «Ключ Череп»? Он что-то пропустил? Изрот только покачал головой.

«Если этому не суждено случиться, значит, этому не суждено случиться». Как только он собрался вернуть ключ в свой инвентарь и вышел из комнаты внутри каменной стены, «Ключ Череп» слегка задрожал в его руке, прежде чем вылететь из нее.

Через несколько мгновений послышался негромкий звон, как будто какие-то шестеренки встали на свои места. На лице Изрота появилось озадаченное выражение, когда он наблюдал, как ключ левитирует в воздухе над пространством, где сходилась красный туманный свет этих странных тотемов.

«Это...?» Изрот подбежал и встал прямо перед ключом, но когда он протянул руку, чтобы схватить его, в воздухе появилась линия и медленно открылась, словно это был дверной проем! Что удивило его больше всего, так это то, что кто-то вроде случайного элитного «Гоблина Лучника» держал ключ, который открывал странный дверной проем в комнате босса.

Когда дверь открылась, яркий свет ослепил Изрота, заставив его зажмуриться, когда огромная сила потянула его внутрь. После того, как он вошел, дверь плотно закрылась. «Ключ Череп», который парил в воздухе, исчез, а двери, которая только что была открыта, нигде не было видно.

На мгновение Изроту показалось, что он плывет, прежде чем без особых проблем удалось приземлиться на ноги. Когда ослепительный свет исчез, он перестал щуриться, а его зрение снова прояснилось. Перед ним был водопад, с которого он начал свое путешествие в подземелье «Гоблинский Рай».

«Выходит, «Ключ Череп» не давал никаких сокровищ, а лишь позволял вернуться в начало подземелья», — подумал про себя Изрот. Хотя он солгал бы, если бы сказал, что несколько не разочарован таким исходом.

Легкая улыбка появилась на лице Изрота, когда водопад начал раскалываться перед ним. Образовалась четкая тропинка, ведущая прямо в область, где находилось подземелье. Он понятия не имел, что после того, как кто-то впервые зачистит подземелье в ЦМЛ, оно больше не будет оставаться скрытым и откроется для всех.

Изроту больше нечего было здесь делать, поэтому пришло время возвращаться в «Опаловый Город».

...

На данный момент Изрот не имел ни малейшего представления о том, насколько он прославился среди игроков ЦМЛ. Не так давно он был в группе из трех человек, которая убила первого мирового босса. Всего через несколько часов после этого ему удалось самостоятельно зачистить целое подземелье, и это было лишь то, что он первым обнаружил! Всем было любопытно, кто этот игрок и почему он не принадлежит ни к одной из больших гильдий или профессиональных команд.

До сих пор только несколько человек встречались с Изротом, и это были Луна, Холлс, Мик, Райдер и Тина. Так что информации было немного, так как Мик говорил о нем только с одним из семи капитанов гильдии «Голубой Оазис», Нифльхеймом. Что касается Райдера и Тины, то они, естественно, последовали за Миком. Луна и Холлс просто решили молчать обо всей ситуации, даже о членах первоначальной группы, в которой они были. Они знали, насколько силен Изрот, и поэтому не станут небрежно говорить о нем за его спиной.

В то время как большинство радостно обсуждали Изрота, было несколько человек, которые были недовольны вниманием, которое он получал. Они чувствовали, что это было незаслуженно и все внимание должно принадлежать им. Конечно, это были Мик, Райдер и Тина. Нифльхейм поручил Мику следить за Изротом, отправившимся в «Опаловый Город», и немедленно сообщить ему, если он вернется. Он пообещал разобраться с «проблемой» навсегда. Это сделало Мика чрезвычайно уверенным, так как теперь у него была огромная поддержка.

Злобная ухмылка появилась на лице Мика, когда он заговорил с Райдером и Тиной:

— Ха, этому нубу лучше молиться, чтобы он держался подальше от «Опалового Города», иначе он только ускорит собственную смерть. Даже если убийство не разрешено в безопасной зоне, если он откажется уйти, он не сможет дальше прокачиваться. Если это произойдет, то хе-хе, мы можем убить его в любое время, когда станем еще сильнее.

— Хм! Так ему и надо за то, что он пытался играть с нами! — на лице Тины играла радостная улыбка, как будто ей не терпелось увидеть шоу!

Райдер усмехнулся, его глаза стали холодными. Он был первым, кого убил Изрот, поэтому, конечно, он ненавидел его до глубины души.

— О? Что здесь делает эта куча мусора? Может быть, ты не усвоил урок в прошлый раз? Или вы пришли просить прощения?

Мик, Райдер и Тина вдруг услышали очень знакомый голос.

— Это ты...! — выражение лица Мика стало чрезвычайно уродливым, когда он увидел человека, который осмелился говорить с ними в такой манере. Но вскоре после этого, он не смог контролировать свое счастье при мысли о том, что скоро случится с этим человеком перед ним, и огромная улыбка расплылась на его лице. Изрот, наконец, вернулся в «Опаловый Город»!

<http://tl.rulate.ru/book/55002/2166915>