

Лист персонажа

Имя: Изрот

EXP: 1,847 / 7,200

Уровень: 11 (Статистика Очков: 0)

Титул: Нет

Класс: Боевой Мастер

HP: 520/900(700+0+200)

Энергия: 100

Атака: 180(120+40+20)

Защита: 50(20+10+20)

Ловкость: 115(65+30+20)

Магия: 0

....

Телосложение «Небесного Золотого Тела»! Как мог Изрот не волноваться по этому поводу? Несмотря на то, что духовная сущность этого мира была невероятно слаба, он каким-то образом все же мог совершенствоваться, как будто был связан с каким-то неизвестным источником энергии. Самым странным в этом было то, что духовная сущность, исходящая из этого неведомого источника энергии, была ничуть не слабее любого из семи миров.

«Как это может быть? — Изрот был в недоумении. — Может, это как-то связано с его техникой «Небесной Бессмертной Печати»?

Ух ты!

Пока Изрот пытался во всем разобраться, «Командир Короля Гоблинов Джрулоя» выпустил «Взрыв Маны». Он не остановил свои атаки на Изрота только из-за того, что тот в конце концов думает.

Изрот не забыл, что находится в середине битвы и оставался настороже, просматривая систему оповещения. Хотя его «Мерцающие Шаги» больше не были активны, благодаря увеличению статистики, которое он получил от навыка «Небесное Золотое Тело», его ловкость теперь была равна сто пятнадцати. Это было немного больше, чем ловкость «Командира Короля Гоблинов Джрулоя» в сто очков.

Эта бесформенная Мана устремилась прямо к Изроту, когда он оттолкнулся левой ногой, наклоняясь в сторону, чтобы уклониться от приближающегося «Взрыва Маны».

Промах!

«Когда я подхожу близко, он использует боевой топор, а когда я нахожусь на расстоянии, тот превращается в книгу. Единственное исключение было, когда он использовал этот навык «Огненный Вихрь», — подумал Изрот, мчась прямо на «Командира Короля Гоблинов Джрулоя». Несмотря на то, что он не мог мгновенно сократить расстояние, как когда его «Мерцающие Шаги» находились в откате, ему все равно не потребовалось много времени, прежде чем он снова ввязался в ближний бой с монстром босса.

«Командир Короля Гоблинов Джрулоя» достал свой боевой топор, когда Изрот был примерно в трех метрах от него. Когда Изрот рванул вперед, тот взмахнул боевым топором вниз, словно пытаясь разрубить Изрота надвое.

Изрот отступил к слепой стороне монстра, и его боевой топор обрушился на платформу, образуя миниатюрный кратер.

Промах!

Теперь, когда Изрот снова получил свое привычное преимущество в ловкости, он стал безжалостным в нападении. С «Безымянным Клинком» в ладони Изрот, казалось, исполнял древний танец мечей. Хотя его движения были самыми основными из форм меча, он явно овладел ими до совершенства. НР «Командира Короля Гоблинов Джрулоя» сокращалось в стабильном темпе.

61% НР...

55% НР...

49% НР...

Когда НР «Командира Короля Гоблинов Джрулоя» опустилось ниже 50%, боевой топор в его руках исчез и был заменен книгой.

— Тщедушный человек, сгори!

Изрот уже знал, что это было началом навыка босса «Огненный Вихрь». Он немедленно начал отступать к краю круглой платформы. Однако он не успел достигнуть безопасной зоны прежде, чем его поразил огонь, изливающийся сверху.

Системное сообщение

— 100 НР!

420/900 НР осталось! (Изрот)

Изрот, однако, сумел прибыть, прежде чем получил еще один урон от умения «Огненный Вихрь».

— Так я и думал... Без использования «Мерцающих Шагов» невозможно добраться до внешней части платформы, не получив немного урона, — пробормотал себе под нос Изрот.

Как только «Огненный Вихрь» сошел с круглой платформы, «Взрыв Маны» выстрелил в сторону Изрота. К этому времени он уже более или менее понял схему атаки «Командира Короля Гоблинов Джрулои». Казалось, что единственный раз, когда тот отклонялся от этого шаблона, был тогда, когда он находился в ближнем бою, используя свой боевой топор. Но кроме того, каждый раз, когда он использовал «Огненный Вихрь», сразу после этого он выстреливал «Взрывом Маны». Зная это заранее, было довольно легко избежать навыка.

Промах!

Изрот метнулся к левой стороне круглой платформы, прежде чем слегка переместить левую ногу и оттолкнуться ею, приближаясь прямо к «Командиру Короля Гоблинов Джрулое» и продолжая атаку.

42% НР...

36% НР...

30% НР....

24% НР!

Изрот глубоко вздохнул, когда «Безымянный Клинок» в его руке оказался на правом плече. Он только что отступил после очередного «Огненного Вихря» и ждал, когда тот утихнет, прежде чем вернуться в бой. Он получил урон от него, и теперь у него осталось лишь 320 НР. Но чего он не ожидал, так это того, что дверь, через которую он вошел, кто-то откроет. Изрот оглянулся и заметил, что в комнату вошел Гилидор, он наконец-то пришел!

Гилидор посмотрел прямо на Изрота, и дружелюбная улыбка появилась на его лице:

— Товарищ искатель приключений, я, наконец, нашел тебя! Вы уже нашли Реликвию Силы?  
— он бросился к круглой платформе, на которой стоял Изрот. Когда Гилидор приблизился, он заметил барьер, который, казалось, мешал ему войти внутрь. Он слегка нахмурился, остановившись перед барьером.

Изрот слегка покачал головой:

— Я еще не нашел Реликвию Силы, — когда Изрот закончил говорить, «Взрыв Маны» бросился прямо на него, но он умело уклонился от него. Навык «Огненный Вихрь» только что закончился, и Изрот вернулся к своей битве.

— Тогда я продолжу поиски! — крикнул Гилидор Изроту, прежде чем начать поиски в гигантской комнате. Он двигался очень быстро, обыскивая каждый уголок комнаты, пока Изрот сражался с этим монстром.

Пока Гилидор продолжал свои поиски, Изрот набросился на «Командира Короля Гоблинов Джрулою» со светлой молочно-голубой аурой, окружающей его «Безымянный Клинок». Эта аура сопровождалась удушающей силой, и, когда она соединилась с телом монстра, на всем его теле появились жестокие раны! Изрот использовал навыки «Сила Меча» и «Первый Губительный Меч: Разрушение»!

Системное сообщение

— 1 200 НР!

720/8, 000 НР осталось! (Командир Короля Гоблинов Джрулоя)

Системное сообщение

Динь! «Командир Короля Гоблинов Джрулоя» вошел в состояние ярости!

Динь! Атака и магия «Командира Короля Гоблинов Джрулоя» были увеличены на 100%!

Системное сообщение

Динь! «Командир Короля Гоблинов Джрулоя» получил навык «Бесконечная Ярость», каждую секунду его атака и магия будут увеличиваться на 5%!

Глаза «Командира Короля Гоблинов Джрулоя» стали кроваво-красными, когда он пришел

в ярость. Он поднял одну руку, вместо нескольких мгновений, которые требовались, чтобы переключиться на книгу, «Огненный Вихрь» появился мгновенно.

— Мой король, даруй мне силу!

Системное сообщение

— 200 НР!

120/900 НР осталось! (Изрот)

Навык был настолько внезапным, что у Изрота даже не было обычного небольшого промежутка времени, чтобы начать отступление от атаки! Но даже в этой ситуации он оставался спокойным и размеренным. Изрот немедленно достал «Малое зелье здоровья» и проглотил его, восстанавливая часть утраченного здоровья.

Системное сообщение

+ 150 НР!

270/900 НР осталось! (Изрот)

Сразу после этого он активировал навык «Теневое Перемещение», превращаясь в тень и пробираясь к краю круглой платформы со значительно увеличенной скоростью. Вот только он не успел далеко уйти, прежде чем его теневая форма разрушилась после очередного урона от «Огненного Вихря».

Системное сообщение

— 210 НР!

60/900 НР осталось! (Изрот)

Как раз в тот момент, когда должен был спуститься третий удар, Изрот сумел благополучно добраться до самого края платформы, едва избежав смерти. На лице Изрота было беззаботное выражение, но внутри его переполняла затаившаяся ярость. Когда в последний раз он, культиватор номер один в Семи Королевствах, был так близок к смерти?

Хорошо, что Изрот захватил «Малое зелье здоровья» у некоторых монстров, которых уничтожил ранее, иначе все могло пойти не так хорошо.

«Разъяренное состояние босса-монстра действительно хлопотное, похоже, что они не только получают огромный урон, но и их способности также усиливаются».

В этот момент Изрот принял решение, он возьмет тайм-аут по пути, чтобы создать еще несколько навыков. Теперь, когда Изрот знал, что система может сгенерировать столь мощный навык, как «Небесное Золотое Тело», он был уверен в создании хорошего разнообразия навыков, чтобы иметь больше возможностей в неблагоприятных ситуациях, таких как эта.

Оставалась еще минута, прежде чем Изрот смог бы снова использовать еще одно зелье НР, но было ли у него время ждать? Изрот участвовал в бесчисленных битвах не на жизнь, а на смерть, но он всегда был на высоте, никогда не принимая поражение как возможность. Кроме того, «Командир Короля Гоблинов Джрулоя» не станет просто ждать, пока его зелье НР выйдет из кулдауна, и он не может отступить за барьер, поэтому оставался только один вариант — сражаться до конца!

Изрот рванул вперед, выставив «Безымянный Клинок» за спину. Если приглядеться, то можно заметить очень слабую тень, похожую на призрак, идущий рядом с этим мечом. «Командир Короля Гоблинов Джрулоя» достал свой боевой топор, но было слишком поздно. «Безымянный Клинок» Изрота уже дважды полоснул его шею, пока он был в ярости.

Системное сообщение

Критический Удар!

— 300 НР!

Системное сообщение

Критический Удар!

— 480 НР!

0/8 000 НР осталось! (Командир Короля Гоблинов Джрулоя)

— Нееееет! Мой король... У меня... Неудача... — глаза «Командира Короля Гоблинов Джрулоя» медленно превратились обратно в черные бусинки как у всех гоблинов, когда он упал на поверхность платформы побежденный!

Системное сообщение

Динь! Вы победили «Командир Короля Гоблинов Джрулоя»!

Системное сообщение

День! Вы получили в награду 6000 EXP!

Вы поднялись до уровня 12!

Вы получили +3 очка навыков!

Награда:

— Серебряные монеты x12

— Сущность Гоблина x1

— Сапоги Командира x1

Системное сообщение

День! Поздравляем, вы завершили подземелье «Гоблинский Рай»!

Вы получили 500 опыта!

Вы удостоены 50 очкам мировой славы!

Вы получили +1 очко навыка!

Системное сообщение

День! Поздравляем, вы первый игрок, который очистил «Гоблинский Рай» и будете вознаграждены! Хотите объявить об этом всему миру?

Имя Брони: Сапоги Командира

Ранг Брони: Необычный

Уровень Брони: 15

Тип Брони: Кожа

Требования: 50 Ловкости

Защита: 15

Ловкость: 15

Изрот подошел, чтобы забрать добычу, а затем положил ее в инвентарь, мгновенно надев «Сапоги Командира». «Сапоги Командира» были не так уж хороши, и поэтому он был немного разочарован тем, что не получил еще один редкий предмет. Но, по крайней мере, они помогли повысить его статистику. Что действительно сделало его счастливым, так это то, что он получил очки навыков. Их было нелегко достать, так как игрок получал только одно очко каждые три уровня.

Изрот несколько раз моргнул, читая системные сообщения. Подземелье? «Гоблинский Рай»? Изрот погрузился в воспоминания Джина, хардкорного геймера внутри себя и обнаружил некоторые интересные вещи.

«Так вот почему это место давало так много добычи и опыта... Это также объясняет, почему в этом месте было два сильных босса и необычные трюки» — Изрот внезапно понял, почему казалось, что его удача была так хороша и плоха одновременно в этом месте. Подземелья оказались одним из основных способов получения опыта и добычи в видеоиграх.

Ему не нужно было думать о том, хочет ли он объявить об этом миру. Тем более что он уже решил позволить себе стать известным еще в тот момент, когда победил «Теневого Волка». Вскоре после этого прозвучало системное сообщение. Мировое объявление.

Системное сообщение

Динь! Мировое объявление: первая зачистка «Подземелья: Гоблинский Рай» была совершена группой «Изрот»!

Лидер Группы: Изрот

Член (S) группы: нет

Они были вознаграждены за свои старания!

Затем система показала все награды, которые Изрот получил за то, что первым очистил подземелье «Гоблинский Рай».

Почти сразу после этого появилось два системных оповещения у Изрота.

<http://tl.rulate.ru/book/55002/2166913>