

Изрот рубанул по таинственному красному шару своим «Безымянным Клинком» и не встретил никакого сопротивления! Поскольку «Гоблин Колдун» все еще заряжал свой навык «Сфера Маны», Изрот воспользовался возможностью, чтобы ударить по таинственному красному шару во второй раз!

Сообщение

— 130 НР!

— 130 НР!

2,740/3,000 НР осталось! (Таинственный Красный Шар)

*Бззззззззз!

«Сфера Маны» вылетела из руки «Гоблина Колдуна» и вскоре оказалась прямо перед Изротом. Но на этот раз он не стал пытаться глупо блокировать ее, а вместо этого уклонился! Изроту пришлось временно покинуть зону атаки таинственного красного шара, когда он оттолкнулся левой ногой под небольшим углом, уворачиваясь от приближающейся «Сферы Маны»!

*Бум!

Промах!

Изроту удалось успешно уклониться от «Сферы Маны». Она взорвалась в небольшом радиусе при ударе о землю там, где он только что стоял!

«Хотя время подготовки умения немного медленное и предсказуемое, фактическая скорость снаряда вызывает беспокойство...Что это?» — подумал Изрот, поспешно возвращаясь в зону атаки таинственного красного шара.

Изрот снова дважды ударил таинственный красный шар, прежде чем отступить и уклониться от еще одной «Сферы Маны»! Если бы кто-то наблюдал за битвой со стороны, это было бы похоже на то, что Изрот и «Гоблин Колдун» стали частью бесконечного игрового ролика, который постоянно повторялся!

Промах!

Таким образом сокращение НР магического предмета до нуля не заняло много времени. Вскоре на таинственном красном шаре появились маленькие трещины, и он распался на бесчисленные маленькие кусочки!

Сообщение

Динь! Вы уничтожили один из четырех «Таинственных Красных Шаров»! Барьер ослаб!

Изрот посмотрел туда, где находился барьер, и действительно, он стал немного прозрачнее, как будто потерял часть своей силы!

— Нет! Человек должен умереть! Разбил сокровище — должен умереть! — сказал «Гоблин-Колдун», когда слабая аура силы, окружающая его ранее, начала исчезать, но вскоре она была заменена гораздо более слабой аурой. «Гоблин-Колдун» не терял времени даром и использовал навык «Барьер Маны»!

Сообщение

+270 щит! (Гоблин-Колдун)

Когда Изрот снова проверил его статистику, щита на один миллион уже не было, а на его месте появился щит на 270 урона. Однако по сравнению с тем массивным щитом, нынешний, который он получил, был совершенно незначительным. Легкая усмешка медленно появилась на лице Изрота, когда в его глазах вспыхнуло волнение.

Даже с добавлением щита на 270 урона к его 1200 НР, как он мог выдержать шквал атак Изрота?

Изроту потребовалось лишь короткое мгновение, чтобы сократить расстояние и встретиться лицом к лицу с «Гоблином Колдуном». Он взмахнул своим «Безымянным Клинком» горизонтально в форме полумесяца, ударив в живот «Гоблина Колдуна». Затем последовал призрачный меч «Призрачный Удар»!

«Гоблин Колдун» не мог избежать атаки со своими тридцатью ловкости! Он мог только схватиться за свой посох, чтобы попытаться заблокировать удар, но меч, казалось, прошел сквозь его посох, как будто это было что-то невидимое, полоснув его прямо по его шее!

Сообщение

— 120 НР!

Критический Удар!

— 250 НР!

ЩИТ СЛОМАН!

1100/1200 НР Осталось! (Гоблин Колдун)

Изрот мгновенно разрушил «Барьер Маны», окружающий «Гоблина Колдуна», и эта слабая аура полностью исчезла!

*Крррррррррр!

«Гоблин Колдун» закричал от боли, получив прямое попадание. После того, как его барьер был разрушен, он снова начал собирать энергию в ладонь, но даст ли Изрот ему еще один шанс наложить заклинание?

«Сила Меча... Первый Губительный Меч: Разрушение» легкая молочно-голубая аура, которая выпустила безжалостную силу, рухнула прямо на «Гоблина Колдуна»!

Сообщение

— 770 НР!

330/1, 200 НР Осталось! (Гоблин Колдун)

Сообщение

Тревога: игрок Изрот прервал подготовку заклинания «Гоблина Колдуна» «Сфера Маны»!

Заклинание, которое «Гоблин Колдун» формировал на ладони, распалось из-за большого количества урона, который Изрот нанес его НР.

«Безымянный Клинок» Изрота не переставал двигаться, и его меч снова вонзился в тело «Гоблина Колдуна»! Каждый раз, когда «Гоблин Колдун» пытался начать произносить заклинание, Изрот нападал и прерывал его! В этой ситуации он ничего не мог сделать, кроме как ждать неизбежного исхода — смерти!

Сообщение

— 210 НР...

— 90 НР...

0/1, 200 HP Осталось! (Гоблин Колдун)

«Один готов, осталось три...» — Изрот почувствовал, как в нем пробуждается мощная сила. Он понимал, что ему нужен еще один серьезный толчок, чтобы пробиться ко второй стадии телосложения «Небесного Золотого Тела»!

Сообщение

День! Поздравляем, вы победили «Гоблина Колдуна»!

Сообщение

День! Вы получили 750 EXP!

Награда:

— Серебряная монета x1

— Бронзовые монеты x23

— Малое зелье здоровья x1

— Деревянный посох заклинания x1

«Гоблин Колдун» на самом деле дал на пятьдесят опыта больше, чем «Гоблин Лучник»! Он также уронил «Малое зелье здоровья» и предмет, который сам Изрот не мог использовать, посох.

Сообщение

Имя Оружия: Деревянный посох заклинания

Ранг Оружия: Необычный

Уровень Оружия: 11

Требования: 50 Магии

Магия: 25

Мана: 100

Даже при том, что Изрот не мог использовать посох сам, это было все еще необычное оружие, которое он, вероятно, мог продать за приличное количество монет. Поэтому он оставил его в инвентаре вместе с другими предметами, которые получил.

Как только Изрот закончил собирать добычу, он не стал тратить больше времени и направился к другому шару, чтобы уничтожить его.

...

Примерно через сорок минут Изроту наконец удалось уничтожить все таинственные красные шары и уничтожить всех двенадцать гоблинов, охраняющих комнату! В общей сложности он получил 8600 EXP и повысил уровень два раза! Теперь Изрот был на одиннадцатом уровне с двенадцатью очками. Но его самым большим достижением было умение, которое он получил от достижения десятого уровня! Также он получил более десяти серебряных монет, одно дополнительное «Малое зелье здоровья» и четыре «Сущности Гоблина».

Изрот решил потратить свои очки статистики, вложив три очка в ловкость, пять очков в атаку и четыре очка в свое HP! Он также решил потратить одно очко умения на свой «Первый Губительный Меч: Разрушение»! Изрот неохотно использовал какие-либо очки навыков после того, как вложил их в свое умение «Мерцающие Шаги», но, приняв во внимание тот факт, что у него было задание класса S, он сдался и использовал очки умений.

Сообщение

Имя Навыка: Первый Губительный Меч: Разрушение

Создатель Навыка: Изрот

Уровень Квалификации: 2/3

Ранг Навыка: A

Активный: наносит 350% урона от атаки пользователя. Имеет высокий шанс вызвать эффект «страха» у цели.

Описание: меч, наполненный концентрированным количеством разрушений. Берегитесь! Один удар этой техники меча может уничтожить тех, кто стоит на его пути! Этот удар не в полной мере раскрывает потенциал.

Спецэффект: этот навык можно использовать и без меча, но урон уменьшается на 40%. Если

этот навык убивает свою цель, у него есть шанс сбросить перезарядку.

Перезарядка: 2 минуты

Изрот был удовлетворен увеличением урона на 50%, и, казалось, что шанс вызвать эффект «страха» теперь стал выше. Он еще не активировал этот эффект, хотя использовал навык множество раз, возможно, его удача была недостаточно хороша. Изрот слегка кивнул, глядя на окно своего персонажа.

Сообщение

Имя: Изрот

EXP: 1,847 / 7,200

Уровень: 11 (Очки Статистики: 0)

Титул: Нет

Класс: Боевой Мастер

HP (здоровье): 700/700

Энергия: 100

АТК (атака): 160(120+30+10)

DEF (защита): 30(20+10)

AGI (ловкость): 95 (65+30)

MAG (магия): 0

Снаряжение:

Безымянный Клинок — Главное Оружие

Теневое Ожерелье — Аксессуар (1)

Перчатки Бригадира — доспех (руки)

Навыки: (Очки Навыков: 1)

Разрушитель Пределов (Пассивный) уровень: Максимальный (S ранг)

Первый Губительный Меч: Разрушение (Активный) Уровень: 2/3 (A Ранг)

Мерцающие Шаги (Активный) уровень: Максимальный (S ранг)

Теневое перемещение (Активный) уровень: Максимальный (ранг A)

Фантомный Удар (Активный) Уровень: 1/3 (B Ранг)

Инвентарь: (Золото: 0 Серебро: 14 Бронза: 37)

— Шкура Демонического Кабана x1

— Малое зелье здоровья x3

— Шахтерская Кирка x1

— Сущность Гоблина x6

— Деревянный Посох Заклинания x1

Известность:

Мировая Известность: 210

«И все же этого недостаточно...?» — Изрот чувствовал себя бесконечно близким к достижению следующей стадии своего «Небесного Золотого Тела», но ему не хватало одного шага! Ему казалось, что если он сразится с этим таинственным гоблином, то сможет сделать прорыв!

Когда Изрот стоял перед входом, где раньше был барьер, он нахмурил брови. Гилидор сказал, что догонит его, но Изрот сражался больше тридцати минут и все еще не видел никаких признаков того, что его догоняют.

«Забудем об этом, у меня осталось чуть больше часа, я должен продолжать двигаться

вперед», — Изрот шагнул в проход, положив руку на рукоять своего «Безымянного Клинка». Что бы или кто бы ни был за этим барьером, это должно было быть чрезвычайно важно, учитывая столько охранников и систем безопасности! Это было хорошо для Изрота, поскольку он знал, что чем сложнее вызов, тем щедрее награда.

Когда Изрот вошел в проход, он увидел единственную тропинку с единственной дверью в конце. Свет снаружи больше не падал из-за крыши над головой. Здесь было немного темно, но были и факелы, расположенные на стенах, которые кое-как освещали путь.

Изрот подошел к двери и широко распахнул ее. Первое, что он увидел, это кого-то, кто стоял спиной к нему. Они стояли перед столом, на котором были беспорядочно разбросаны бумаги. Комната была невероятно огромной, а в центре нее был круг, заполненный странными тотемами, которые излучали странный свет. Этот свет был наполнен невероятной силой, которая заставила Изрота слегка прищуриться.

— Человек! Я чую тебя! Ты прерываешь исследования! Исследования! Важно, власть должна быть использована для короля! — существо, которое было немного выше среднего взрослого человека, повернулось, чтобы посмотреть на Изрота злобными кроваво-красными глазами-бусинками. У него была темно-зеленая кожа, невероятно острые и жестокие зубы, а в руке он держал книгу. Он шагнул в круг, словно ожидая, что Изрот пойдет навстречу собственной гибели.

Изрот обнажил свой «Безымянный Клинок», холодно глядя на существо перед собой. Когда Изрот увидел характеристики и навыки этого существа, то понял, что этот бой будет очень трудным.

Сообщение

Имя: Командир Короля Гоблинов Джрулоя (босс)

Уровень: 15

НР: 8,000 / 8,000

Атака: 200

Защита: 60

Ловкость: 100

Магия: 200

Умения:

Взрыв Маны (Активный): наносит 100% урона от магии заклинателя. Это умение может быть брошено мгновенно.

Огненный Вихрь (Активный): вызывает огненный дождь, который наносит 50% урона от магии заклинателя каждую секунду в течение 5 секунд.

Могучий Удар (Активный): наносит 120% урона от атаки гоблина. Есть шанс сбить цель.

Благословение Короля Гоблинов (Пассивный): гоблин получает благословение короля гоблинов.

Навыки Изрота не были в откате, его НР был восстановлен до максимального значения, а также у него было «Малое зелье здоровья» х3. Когда Изрот сражался с «Гоблином-бригадиром Ртуя», он чувствовал, как его кровь закипает от возбуждения. Но это чувство не шло ни в какое сравнение с тем, что он испытывал сейчас. Это был первый раз, когда он сражался с монстром, ловкость которого превосходила его собственную, без использования «Мерцающих Шагов» и не считая босса «Теневого Волка»! Если он хоть на мгновение потеряет концентрацию, ему конец!

На лице Изрота появилась беззаботная улыбка. Хотя внешне это выглядело именно так, под поверхностью был дремлющий древний зверь, который собирался пробудиться от того, что казалось тысячелетним сном!

<http://tl.rulate.ru/book/55002/2027358>