

Динь! Поздравляем, вы победили гоблина-бригадира Ртуя!

Динь! Вы получили в награду 2,880 опыта

Награда:

6 серебряных монет

Перчатки бригадира

Кирка шахтёра

Сущность гоблина

Изрот начал просматривать свою добычу, и первым, что он поднял, были серебряные монеты. Он улыбнулся, увидев сумму, которую получил, — 6 серебряных монет! Это была огромная сумма для него на данный момент, в конце концов, до этого у его персонажа не было и десяти серебряных монет! Следующим предметом, который Изрот подобрал из лута, были «перчатки мастера». Они выглядели точь-в-точь как те, что были на руках «гоблина-бригадира Ртуя», с которым он только что сражался. После тщательного изучения перчаток, у него не было никакой грандиозной реакции.

Название брони: Перчатки бригадира

Ранг брони: Необычный

Уровень брони: 10

Тип брони: Кожа

Требования: Атака 30

Атака: 10

Защита: 10

Изрот забрал «перчатки бригадира» в инвентарь, а после немедленно надел их, так как на его руках не было ничего другого.

Хотя у них не имелось никакого специального эффекта или активного навыка, они всё равно давали ему по десять очков к атаке и защите. Они не были столь хороши, как его ожерелье, но это было лучше, чем ничего.

Следующим предметом была «шахтёрская кирка».

Название оружия: Шахтёрская кирка

Ранг оружия: Общий

Уровень оружия: 1

Требования: Нет

Урон от атаки: 1

Шахтёр (пассивный) — пользователь этой кирки получает возможность добывать руды.

Добывать руду? Изрот порылся в воспоминаниях хардкорного геймера внутри себя и пришёл к некоторому пониманию функции этого предмета. На самом деле, он уже сделал некоторые выводы, но просто хотел убедиться, что правильно всё понял. Этот предмет позволит ему собирать ресурсы, которые могут быть использованы в создании различного оружия и доспехов.

Изрот просто убрал «шахтёрскую кирку» в инвентарь, чтобы разобраться с ней позже. Он не верил, что в ближайшее время ему придётся добывать руду. У Изрота было слишком много дел, и добыча полезных ископаемых не входила в список его приоритетов.

Последним предметом, который подобрал Изрот из дропа, была «сущность гоблина».

Материал для ремесла: Сущность гоблина

Подробности: Сущность гоблина, которая развивалась внутри своего хозяина. Этот материал является ингредиентом для различных видов зелий.

Изрот также поместил «сущность гоблина» в свой инвентарь. Он, скорее всего, никогда не использует её сам, но решил оставить её, так как она могла иметь некоторую ценность. В конечном счёте это всё ещё был ресурс, который использовался в создании зелий, спасающих жизнь предметов!

Собрав всю добычу, выпавшую из «гоблина-бригадира Ртуя», Изрот посмотрел в сторону многочисленных входов, расположенных на противоположной стороне пещеры. Всего входов было шесть, и снаружи все они выглядели одинаково.

Изрот подошёл ближе к шести входам, прежде чем остановиться, чтобы немного поразмыслить. Может быть, это была какая-то головоломка, которую он должен был решить, прежде чем продвигаться вперёд? А может, они вели в разные места пещеры? А может, он просто слишком много думал, и в этих входах не было ничего особенного, и все они в конечном итоге приведут его к одному и тому же месту!

Изрот тихо вздохнул.

— Кажется, нет никакой разницы между всеми шестью путями... Я что-то упустил? Или я действительно слишком много думаю об этом?.. — пробормотал Изрот.

Он решил неохотно сдаться и просто выбрать путь наугад. Он подошёл к четвертой дорожке и вошёл внутрь. Изрот ничего не видел, так как было темно, однако он оставался в полной боевой готовности, пока шёл по проходу.

Примерно через минуту ходьбы он, наконец, увидел свет вдалеке. Но самое странное было то, что это было похоже на солнечный свет!

«Я нашёл дорогу к выходу?» — Изрот нахмурился, но продолжал идти, пока, наконец, не покинул проход. Когда он увидел зрелище перед собой, его глаза слегка сузились. Что это за место? Он не вышел наружу, но этот свет был похож на само солнце.

Когда Изрот посмотрел налево и направо, он увидел в общей сложности ещё пять проходов, которые выглядели точно так же, как тот, из которого он вышел.

«Таким образом, я пришёл бы в то же место, независимо от того, какой путь бы выбрал», — Изрот чувствовал себя немного смущённым из-за своей нерешительности в выборе. Он не знал, что остальные пять тропинок были заполнены всевозможными ловушками и скрытыми опасностями. Был только один безопасный путь, и это был четвёртый путь, который выбрал Изрот! Как повезло!

Перед Изротом располагалась площадка, заполненная камнями разных размеров и форм. Некоторые из них были достаточно большими, чтобы называться валунами, в то время как другие были достаточно маленькими, чтобы считаться обычными камушками. Однако на этих камнях, какими бы большими или маленькими они ни были, были вырезаны схожие странные символы. Изрот понятия не имел, что означают эти символы, но по какой-то причине у него возникло очень дурное предчувствие.

Изрот чувствовал, что эти камни могут быть как-то связаны с «таинственным гоблином», которого он должен был уничтожить. Он не был полностью уверен, это было лишь предчувствие.

Неподалёку находилось большое открытое здание без крыши. Два существа стояли на страже перед единственным входом. Они выглядели точно так же, как «гоблин-рабочий», за исключением того, что они были такого же размера, как «гоблин-бригадир Ртуя», только немного ниже, но намного массивнее.

Имя: Гоблин солдат (элитный)

Уровень: 11

НР: 1,800/1,800

Атака: 160

Защита: 60

Ловкость: 70

Магия: 0

Навыки:

Разгром (активный): наносит 120% урона от атаки гоблина. Имеет небольшой шанс оглушить противника на 1 секунду.

Взмах дубинкой (активный): наносит 100% урона от атаки гоблина в качестве урона всем врагам перед ними. Имеет небольшой шанс оттолкнуть цели.

— Элитный? — Изрот уже видел монстра босса и обычного монстра, но это был первый раз, когда он видел элитного монстра. Судя по статистике, это было нечто среднее между обычным монстром и монстром боссом!

«Интересно, насколько хороший дроп с него?» — думал про себя Изрот, готовясь к битве.

Но, сделав всего несколько шагов в направлении «солдат гоблинов», он услышал голос, окликнувший его:

— Подождите! Пожалуйста, подождите! Вы искатель приключений?!

Изрот был ошеломлён голосом, раздавшимся в его направлении, казалось бы, из ниоткуда. Он огляделся, прежде чем его взгляд упал на кого-то, прячущегося за одним из многих больших камней. Из-за него выглядывала голова, и она принадлежала человеку! Здесь есть ещё один игрок, кроме него? Изрот нахмурился, потому что всего несколько мгновений назад он не чувствовал никакого присутствия. Тот факт, что этот человек мог скрыться от его диапазона восприятия, означал, что он был невероятно искусным.

Человек, который позвал Изрота, вышел из-за большой скалы, но всё ещё оставался скрытым от взгляда монстров «Солдат гоблинов», как будто не хотел, чтобы его обнаружили.

— Пожалуйста, помоги мне, товарищ искатель приключений! Меня зовут Гилидор, и есть кое-что, что я должен вернуть, несмотря ни на что!

Изрот взглянул на приближавшегося к нему человека. Им оказался мужчина почти шести футов ростом, с темно-рыжими волосами, светло-серыми глазами и накидкой на спине. То, что застало Изрота врасплох, было информацией о персонаже, которая появилась перед ним. По крайней мере, это объясняло, почему он не обнаружил этого человека с его невероятным восприятием.

Имя NPC: Гилидор (элитный)

Уровень NPC: ???

Изрот нахмурился:

— Зачем тебе моя помощь?

Это был первый раз, когда Изрот увидел уровень??? С тех пор как сражался против мирового босса «теневого волка». Это должно было означать, что этот NPC был невероятно силен! Но если это так, зачем ему понадобилась его помощь, чтобы что-то вернуть?

— Пожалуйста, вы должны! Если они обнаружат истинную силу украденного предмета, это может означать уничтожение всех близлежащих деревень и городов! Товарищ искатель приключений, вы должны помочь мне получить этот предмет любой ценой! — сказал Гилидор, умоляя серьёзным тоном.

Изрот внезапно получил системное сообщение!

День! Вы получили задание!

День! Так как вы не в группе, ранг задания был повышен!

День! Вы хотите принять задание?

Название задания: Реликвия силы

Рекомендуемый уровень: 10

Рекомендуемый состав группы: 4-5 человека

Ранг задания: А

Цель задания: Гоблины украли драгоценную реликвию силы, которая содержит неиспользованную и могучую энергию. Если эту энергию использовать должным образом, она может предоставить своему пользователю огромную и непредсказуемую силу!

Ограничение по времени: 2 часа

Найдите местонахождение украденной «реликвии силы», прежде чем её секреты будут

раскрыты. 0/1

Верните «реликвию силы» Гилидору. 0/1

Вознаграждение:

8 серебряных монет

Плащ Гилидора (необычный)

???

Когда Изрот увидел награды, улыбка мгновенно появилась на его лице. Даже несмотря на то, что Изрот не мог увидеть одну из наград, так как она показывалась как «???» — значит, это должно быть что-то хорошее!

— Я помогу тебе вернуть утраченную реликвию, я согласен, — сказал Изрот с твёрдой решимостью.

Динь! Задание «реликвия силы» добавлено в список активных заданий!

Динь! Задание «реликвия силы» ограничено по времени! Осталось 2 часа!

— Надо торопиться! Я позабочусь о том, чтобы отвлечь этих двух «солдат гоблинов», пока вы продвигаетесь вперёд. Я скоро догоню вас! Помните, у нас не так много времени осталось до того, как будет слишком поздно! — Гилидор, казалось, был в восторге от того, что наконец-то нашёл помощь.

Затем Гилидор развернулся и, используя гигантские камни как прикрытие, увеличил расстояние между собой и Изротом, но уменьшил расстояние между собой и «солдатами гоблинами». К поясу Гилидора был прикреплён мешочек, когда он полез внутрь, то вытащил два маленьких предмета в форме шара. Гилидор бросил два маленьких шара прямо к ногам «солдат гоблинов», стоящих на страже.

«Солдаты гоблины» посмотрели на маленький круглый предмет у своих ног. Они заговорили друг с другом на непонятном языке, словно пытаясь понять, что это за предметы. Один из «солдат гоблинов» наклонился, чтобы поднять предмет, понюхал его несколько раз

и собирался съесть, когда внезапно два маленьких предмета взорвались у них перед носом!

Бум!

Хотя взрыв не был огромен, этого было достаточно, чтобы полностью разозлить обоих «солдат гоблинов». В ярости они начали размахивать своими большими дубинами.

Гилидор знал, что гоблины — существа простодушные. Были некоторые редкие исключения, но большинство обладали интеллектом ребёнка или хуже. Он знал, что эти миниатюрные взрывчатые сферы приведут их в бешенство!

Гилидор вышел из-за камней и махнул рукой в сторону «солдат гоблинов»:

— Ээ-э-эй! Сюда! В чём дело? Испугались небольшого взрыва? Ха-ха-ха-ха! — вопиющее поведение Гилидора заставило разъярённых «солдат гоблинов» броситься к нему. Но чем ближе они подходили, тем дальше он отступал, заставляя их гнаться за ним. Вскоре после этого вход в здание был освобождён от охранников.

Изрот почувствовал некоторое сожаление.

«Эти монстры, вероятно, дали бы довольно много опыта и дропа...»

У него ещё будет возможность сразиться с элитным монстром, но с таким рангом, как «элитный», как он мог не дать хорошую награду?

Изрот мог только продолжать идти вперёд. Кроме того, у него всё ещё были награды за задания, которые он с нетерпением ждал! Вскоре после этого он добрался до входа в большое здание без крыши и заглянул внутрь, чтобы удостовериться, что зал не охраняют никакие монстры.

Изрот вошёл в коридор и подошёл к деревянной двери, на которой была табличка с надписью. Но слова были написаны не на каком-то странном языке гоблинов, а на человеческом языке!

«Берегись! Я знаю, что глупые люди попытаются всё остановить! Но не смогут! Люди не познали силу! Человеческие отбросы! Только власть создаст короля!»

Предложения были трудным для понимания. Написавший продолжал ссылаться на людей, как будто не был одним из них. Может ли быть, что это написал гоблин?!

Изрот был довольно удивлён написанным, но понял, в чём заключалось основное послание.

«Может быть, этот гоблин и есть тот, у кого есть реликвия силы...» — подумал Изрот про себя. Однако, стоя здесь, он не получит ответов.

Изрот, наконец, открыл дверь в здание, оставаясь настороже.

Вшуууууух!

Парировал!

— 90 НР!

Осталось 410/500 НР! (Изрот)

Вылетела стрела и поразила Изрота! Несмотря на то, что он был настороже и успел вовремя вытащить свой «безымянный клинок», чтобы парировать удар, стрела всё же нанесла значительный урон!

Глаза Изрота стали холодными, когда он посмотрел туда, откуда вылетела стрела.

Криииииииик...

Изрот услышал странный звук и сразу понял, что на него напали... Гоблин!

Имя: Гоблин лучник (элитный)

Уровень: 11

НР: 1,500/1,500

Атака: 150

Защита: 45

Ловкость: 80

Магия: 0

Умения:

Пронзительная стрела (активный): наносит 110% урона от атаки гоблина-лучника. Игнорирует некоторую физическую защиты.

Дождь стрел (активный): гоблин-лучник выпускает град стрел, наносящих 75% урона от атаки гоблина-лучника, нанося урон каждую секунду всем врагам в радиусе действия дождя стрел. Время действия 5 секунд.

<http://tl.rulate.ru/book/55002/2025053>