

В общей сложности Изроту потребовалось около 20 минут, чтобы разобраться со всеми гоблинами, за исключением гоблина, вероятно, их лидера, стоявшего в самом центре с большой киркой в руках, которая была к тому же намного лучшего качества, чем у гоблинов-рабочих. Он не думал, что это займёт столько времени, но он был осторожен и ждал, пока некоторые из его навыков перезарядятся, прежде чем атаковать следующую группу, в которой был хотя бы один гoblin-разведчик.

Всего Изрот получил 5400 опыта, а также 1 серебряную и 65 бронзовых монет. Ему также очень повезло, так как с одного из гоблинов-разведчиков дропнулся предмет под названием «Малое лечебное зелье», благодаря которому он мог восстановить немного НР.

[Название: Малое лечебное зелье.

Использование: Выпейте, чтобы восстановить 150 НР.

Время восстановления: 1 минута]

150 НР. Может показаться, что это мелочь, но на данный момент это было 30% от здоровья Изрота! Это вполне может спасти ему жизнь.

Изрот дважды поднял свой уровень и теперь находился на 9-ом, но он ещё не использовал свои статические очки. Изрот чувствовал, что, оставляя их, он принимает правильное решение. Он решил, что будет использовать их только в самом крайнем случае. В конце концов, даже одно правильно использованное статистическое очко может сильно повлиять на обстановку.

Наконец, взгляд Изрота остановился на том самом гоблине, который всё стоял, и как будто ждал, пока Изрот не обратит на него внимание.

[Имя: Бригадир гоблинов Ртуя (босс)

Уровень: 12

НР: 3,000/3,000

Атака: 180

Защита: 50

Ловкость: 75

Магия: 0

Навыки:

Призыв гоблина (пассивный): вызывает определённое количество гоблинов-рабочих в зависимости от количества врагов, сражающихся с ним, когда его НР падает ниже определённого уровня.

Хитрость гоблина (активный): наносит 125% урона от своей атаки, используя хитрые методы! Этот навык с большой вероятностью может ввести жертву в замешательство!]

У этого босса было 3000 НР и 180 атаки, а что касается ловкости, он не особо отставал от Изрота.

Изрот был взволнован, столкнувшись с боссом здесь. Он надеялся получить от него отличный лут, или хотя бы не хуже того, что дропнулся с «теневого волка».

Ему понадобилось время, чтобы оценить своего противника, а затем он поднёс руку к рукоятке своего «безымянного клинка». Он должен был быть чрезвычайно осторожным, так как это будет первый раз, когда он будет сражаться с монстром уровня босса в одиночку. Изрот знал, что с такими монстрами обычно сражаются в группе, но у него никогда не было возможности полностью испытать себя в этой игре, а это был бы идеальный шанс!

Изрот решил взять на себя инициативу и бросился в сторону босса «гоблина-бригадира». Он немного понизил свою стойку, прежде чем оттолкнуться правой ногой, чтобы ускориться.

— Сила меча! Первый меч: уничтожение! — Изрот решил начать со своей самой сильной комбинации «силы меча» из его «безымянного клинка» и «первого меча: уничтожения».

Изрот нацелил свой «безымянный клинок», который засиял светло-голубым светом с сильной гнетущей аурой, прямо в шею гоблина-бригадира Ртуя.

Скrrррееек!

Бригадир гоблинов почувствовал Изрота, как только он вошёл в его диапазон восприятия

и мгновенно перешёл в боевой режим. Он издавал странные звуки, как будто пытался оскорбить Изрота из-за того, что тот напал на него!

Слэш!

Ртуя сумел достаточно быстро скорректировать своё положение, чтобы избежать попадания меча в жизненно важную точку, и вместо этого получил удар в область груди. Тем не менее этот удар нанёс ему много урона.

[-670 Нр!

Осталось 2,330/3,000 НР! (гоблин-бригадир Ртуя)]

Он был действительно достоин звания босса! Хотя Изрот и думал, что ему удастся застать его врасплох и нанести критический удар ещё в начале боя, Ртуя всё же смог вовремя среагировать и защитить свою жизненно важную точку!

«Похоже, что боссы-монстры довольно-таки хорошо защищают свои жизненно важные места, даже когда их застают врасплох», — подумал Изрот, не торопясь остановить нападение.

«Мерцающие шаги!» — Изрот активировал новую версию своего навыка ранга «S», увеличив свою ловкость на 400% на 20 секунд! Его текущая ловкость была равна 85, так что увеличение на 400% даст ему чудовищную ловкость в 340 единиц! Это была сила навыка ранга «S»! Если бы другие игроки узнали об этом, они определённо пожаловались бы разработчикам, чтобы те исправили этот беспорядок.

Последовательные образы Изрота замелькали вокруг места сражения, у гоблина-бригадира не было ни единого шанса ударить Изрота. Он изо всех сил размахивал своей киркой, пытаясь попасть по нему, но тщетно: Изрот был слишком быстр! Ртуя попадал своей киркой только по остаточным образам Изрота.

Промах!

Изрот не терял времени и снова атаковал своим «безымянным клинком», снова и снова нанося удары по зелёному телу босса.

Свииишш... Слэш!

[-70 HP!

-70 HP!

Осталось 2,190/3,000 HP! (гоблин-бригадир Ртуя)]

Скорость атаки Изрота возросла до такой степени, что он без проблем наносил несколько ударов в секунду.

Ртуя был невероятно расстроен этим человеком, постоянно жужжащим вокруг него, как будто это была муха! Его HP упал ниже 75%! Вскоре после этого из его уст послышался необычно странный звук. Его пассивный навык «призыв гоблина» был активирован!

Скрррееек!

Недалеко от гоблина-бригадира была небольшая открытая тропинка. Она не была достаточно большой, чтобы по ней прошёл человек, но для мелких гоблинов-рабочих этого было вполне достаточно.

Когда Изрот услышал этот крик изо рта босса, у него появилось плохое предчувствие. Он стал гораздо более бдительным и осторожным, и вскоре его уши дёрнулись от звука быстро приближающихся шагов каких-то маленьких существ.

Через мгновение из этого небольшого прохода с киркой в руке выскочил первый гоблин-рабочий!

Бригадир гоблинов сосредоточенно пытался уловить настоящее тело Изрота во всех этих бликах вокруг него, но всё было бесполезно. Ему оставалось только рычать в гневе и наносить удары киркой по одному из остаточных образов. В приступе ярости он атаковал снова и снова, но его удары не попадали в цель.

У Изрота оставалось ещё 16 секунд действия «мерцающих шагов», и поэтому он должен был в полной мере воспользоваться этим! Он заметил, что гоблин-рабочий бросился к нему, но он находился ещё слишком далеко, так что у Изрота ещё было время, чтобы спокойно подготовиться и нанести боссу максимально возможный урон.

Тем временем, в Опал-Тауне внутри одного из небольших зданий собралось много игроков. Некоторые игроки уходили, другие входили в небольшое здание. Это была временная штаб-квартира гильдии, известной как «голубой оазис», одной из 10 сильнейших гильдий в MMORPG. Конечно, когда была выпущена первая VRMMORPG, они инвестировали гораздо больше ресурсов в развитие и продвижение своей гильдии в ЦМЛ.

Игрок ворвался в здание, выглядя немного взволнованным:

— Капитан! Я нашёл игрока, который говорит, что у них есть информация об этом мировом боссе, а также некоторые сведения об игроке под ником Изрот. Вы слышали о нём: этот тот игрок, который убил первого мирового босса!

В центре комнаты за столом сидел мужчина крепкого телосложения, с каштановыми волосами и светло-зелёными глазами. Он был одет в голубую броню с голубыми отметинами в форме океанских волн. У него был острый взгляд, и хоть он не выглядел невероятно красивым, он всё же имел довольно привлекательную внешность и испускал своеобразную ауру уверенности, которой было достаточно, чтобы завоевать сердца многих женщин. Этого человека звали Нифльхейм.

Нифльхейм с интересом взглянул на игрока, который обращался к нему. Ему удалось узнать что-то так быстро? Нифльхейм не смог скрыть своего удивления. Это дело было поручено ему лидером гильдии: ему нужно было узнать место возрождения мирового босса, а также кто такой Изрот, что сумел убить первого мирового босса раньше всех.

— Этой информации можно доверять, Олохас? — несмотря на то, что Нифльхейму хотелось получить информацию, он не собирался верить всему, что слышал. Как один из семи капитанов, принадлежащих к «голубому оазису», он нёс ответственность за то, чтобы всё было сделано правильно и оперативно!

— Капитан, я могу гарантировать, что информация, которую вы услышите, не может быть ложной. Мне также удалось добыть невероятно редкую информацию! — Олохас быстро махнул рукой в сторону входа, как будто приглашал кого-то войти. — Капитан, этот игрок сказал, что он и его друзья были в пати с игроком, известным как Изрот. Этот игрок Изрот вероломно выгнал их из группы, когда у мирового босса было мало НР, а затем подкрался, чтобы убить их, забрав всю добычу для себя и своих двух других друзей! Какой же он всё-таки мудака! — от этой несправедливости Олохас пришёл в ярость.

— Это правда? — на этот раз Нифльхейм разговаривал с человеком, который вошёл в дверь после того, как Олохас жестом пригласил его войти.

— Да, всё это правда. Эти вероломные трусы забрали всё себе! Этого игрока зовут Изрот, у него также есть редкое оружие! Я могу показать вам, где находится место возрождения мирового босса, у меня только одна просьба. Я просто хочу, чтобы свершилось правосудие! — сказал игрок, которого привёл Олохас, и этим игроком был не кто иной, как Мик!

Глаза Нифльхейма слегка сузились, когда в его глазах мелькнуло холодное сияние:

— Расскажи подробнее.

Изрот понятия не имел, что сейчас происходит в Опал-Тауне, поскольку он был сосредоточен на борьбе с боссом. Действие «мерцающих шагов» закончилось довольно давно, но он без труда справился с двумя «гоблинами-рабочими», которых призвал босс, а также нанёс огромный урон их лидеру. Сам Изрот за всё время потерял чуть меньше 25% процентов своего НР.

[Осталось 1,020/3,000 НР! (Ртуя)]

[Осталось 295/500 НР! (Изрот)]

«Я и представить не мог, что эта «хитрость гоблина» доставит мне столько проблем!» — подумал Изрот, когда он убил одного из гоблинов-рабочих, а тот взорвался, как будто в нем была взрывчатка. Изрот, конечно, не ожидал этого, и поэтому не успел среагировать. В итоге из-за этого он получил 205 урона, а также оказался под действием дебафа [ошеломление]. К счастью, в тот момент он находился на приличном расстоянии от босса, но сложись всё иначе, было бы намного хуже.

Решив, что он покончит с этим боссом следующим ударом, Изрот дождался окончания кулдауна «силы меча» и «первого меча» и снова атаковал гоблина-бригадира.

— Сила меча!.. Первый губительный меч: уничтожение! — ловкость Изрота была уже не такой чудовищной, как раньше при использовании «мерцающих шагов». Тем не менее он был всё ещё немного быстрее, чем босс. Изрот направил свой меч, сияющий светло-голубым светом, в сторону босса, который готовился блокировать удар, внезапно Изрот изменил направление атаки на полпути и направил её в область шеи Ртуи!

Во время этого боя он не терял времени даром. Он узнал, что если финты будут выполнены должным образом, то у него будет больше шансов успешно поразить босса в жизненно важные точки, даже если тот будет начеку. Хотя на первый взгляд может показаться, что изменить траекторию атаки на полпути — плёвое дело, для этого требовалось много мастерства.

Ртуя закричал на своём странном языке, пытаясь позвать ещё одного гоблина-рабочего на помощь, но было слишком поздно. Меч Изрота уже был возле его шеи!

Критический удар!

[-1,390 HP!

Осталось 0/3,000 HP! (Ртуя)]

Изрот облегчённо вздохнул, и вскоре на его лице появилась улыбка. Он победил босса в одиночку! Хотя, как ни странно, квест, который он согласился выполнить, всё ещё не был завершён, и это означало, что в этой пещере, возможно, как минимум, был ещё один босс! Какая удача! Изрот понятия не имел, что несколько боссов — обычное дело для подземелий.

[Динь! Поздравляем, вы победили гоблина-бригадира Ртуя!]

<http://tl.rulate.ru/book/55002/2025052>