

Изрот обдумывал свой следующий шаг, когда получил предупреждение от системы.

[Динь! Вы получили задание!]

[Динь! Так как вы не в пати, ранг квеста был увеличен!]

[Динь! Вы хотите принять задание?]

Название квеста: таинственный гоблин

Рекомендуемый уровень: 10

Рекомендуемый размер группы: 4-6 игроков

Ранг квеста: S

Цель квеста: в глубине этой странной пещеры находится таинственный гоблин, который что-то задумал. Что бы это ни было, это может привести только к катастрофе. Вы должны найти и ликвидировать этого таинственного гоблина, и положить конец его планам.

Ограничение по времени: нет

0/1 устранить «Таинственного гоблина»

Награда: ???]

Изрот чувствовал, что это задание будет нелегко выполнить. Всё, что связано с рангом «S», не может быть простым. Кроме того, рекомендован 10-й уровень с 4-6 игроками в пати. Это означало, что этот «Таинственный гоблин» был невероятно силен.

Но это не означало, что Изрот просто возьмёт и откажется от задания только потому, что это было трудно. Просто теперь он будет осторожнее, чем обычно. Как можно бояться вызова какой-то игры? Он приветствует, и сам бросает вызов судьбе!

— Я согласен!

[Динь! Квест «Таинственный гоблин» добавлен в список ваших квестов!]

Изрот заглянул в список квестов, чтобы узнать не умолчала ли о чём-нибудь система. Это был первый квест, который он получил в этой игре, поэтому он хотел убедиться, что никаких «сюрпризов» не предвидится.

Получив задание, Изрот снова обратил внимание на большую площадь перед собой. Ближайшая группа была в 10 метрах от него, они болтали друг с другом на своём странном языке.

«Всего 3 монстра...» — подумал Изрот, посмотрев на ближайшую к нему группу гоблинов. Они выглядели точь-в-точь как «гоблин-разведчик», которого он убил не так давно. Разница была лишь в том, что их кожа была чуть светлее, и вместо ножа они держали в руках кирки.

[Имя: гоблин-рабочий (нормальный)]

Уровень: 10

Нр: 400/400

Атака: 70

Защита: 10

Ловкость: 20

Магия: 0

Умения:

Притворная смерть (пассивный): если у гоблина низкий уровень Нр, он попытается инсценировать свою смерть. Если оставить его нетронутым, то, как только появится возможность, он атакует, и если атака пройдет успешно, то он нанесёт 200% чистого урона от своей атаки. Навык игнорирует защиту!]

Эти существа были невероятно слабы! Их ловкость была смехотворной, а Нр у них было в 2 раза меньше чем у «разведчика». Может быть, это будет намного проще, чем он думал? Эта мысль медленно формировалась в его сознании. Но, тем не менее, он не ослабит бдительности на случай, если произойдёт что-то неожиданное.

«Какие же всё-таки проблемные эти гоблины», — Изрот имел в виду «Притворную смерть» — способность этих существ, которая могла сыграть с ним злую шутку, так как гоблинов было трое. Он должен быть уверен, что уничтожит их полностью, иначе, если у них пройдёт эта атака, он получит огромный урон, чего он, конечно же, хотел избежать.

Изрот медленно приближался к ближайшей группе гоблинов. 9 метров... 8 метров... 7 метров... Когда между ним и гоблинами осталось 5 метров, они узнали о его присутствии и посмотрели прямо на него.

«Похоже, что диапазон их восприятия — 5 метров», — Изрот понял, что монстры, включая тех, с которыми он ранее сталкивался, не будут атаковать, если он будет «Держать дистанцию», как будто у них был ограниченный уровень восприятия.

Один из монстров издал странный скрип, прежде чем побежать на Изрота с киркой в руках, пытаясь замахнуться на него. Другие «гоблины-рабочие» тоже не особо отставали от него. Похоже, что он заагрил их всех одновременно!

Изрот не паниковал и был спокоен как удав, словно эта ситуация его вообще никак не касалась. Ну, в этом не было ничего удивительного, ведь его ловкость равнялась 85, в его глазах эти гоблины двигались очень медленно.

Промах!

Изрот спокойно уклонился от первой атаки, прежде чем вытащить свой меч.

«Первый меч: уничтожение».

Изрот взмахнул своим «Безымянным клинком», целясь точно в шею гоблина-рабочего, который напал на него первым. Попасть в шею этих гоблинов было немного сложнее, но это была одна из наиболее жизненно важных точек, которая имела высокий шанс нанести критический удар.

Критический удар!

[-710 Нр

Осталось 0/400 Нр! (Гоблин-рабочий 1)]

Это была мгновенная смерть первого гоблина-рабочего. Изрот улыбнулся. После того, как он использовал свои статистические очки, количество урона значительно увеличилось! Теперь он был гораздо более смертоносным, чем раньше, и мог быстро разобраться с этими монстрами.

[Динь! Поздравляем, вы победили «Гоблина-работника»!]

[Динь! Вы получили 150 опыта!

Награда:

Бронзовые монеты x5]

Изрот был немного разочарован небольшим количеством опыта и скудным лутом, который дропнулся с этого монстра, но он понимал, что это из-за того, что эти существа слабы и многочисленны. Но если он устранит их всех, и все они дадут одинаковое количество опыта, этого будет вполне достаточно.

Вскоре после того, как первый гоблин-рабочий был убит, двое других бросились на Изрота, стремясь пронзить его своими кирками!

— Скрррееек! Скрррееек!

Изрот подумал о том, как хлопотно было иметь дело сразу с несколькими врагами. Это не было бы большой проблемой, если бы у него был какой-то навык, который мог наносить урон сразу нескольким целям. Он, безусловно, подумает об этом позже, но сейчас он должен разобраться с этими гоблинами.

Изрот резко отступил назад, когда кирки должны были пронзить его тело!

Промах!

Промах!

Обе атаки этих существ были неудачны. Не упуская этой возможности, Изрот немного изменил стойку, сдвинув правую ногу и оттолкнувшись левой ногой от, теперь уже мёртвого, гоблина-рабочего. Холодное лезвие пронзило живот гоблина. У них не просто не было никаких шансов убить его, они даже не успевали уследить за его движениями.

[-110 Нр

Осталось 290/400 Нр! (Гоблин-рабочий 2)]

Изрот не остановился на этом и, используя импульс своей первой атаки, слегка опустил своё тело и развернулся, нанеся удар во второй раз!

[-350 Нр!

Осталось 0/400 Нр! (гоблин рабочий 2)]

[Динь! Поздравляем, вы победили «Гоблина-рабочего»!]

[Динь! Вы получили 150 опыта!

Награда:

Бронзовые монеты x5]

Этот гоблин-рабочий громко крикнул в порыве сожаления и ярости, перед тем, как упал замертво.

Последний оставшийся атаковал Изрота с правой стороны, когда он был занят нападением на другого гоблина-рабочего.

Затем Изрот выполнил своеобразный манёвр, чтобы уклониться, но, к сожалению, не смог и получил удар от последнего гоблина.

[-25 Нр!

Осталось 475/500 Нр (Изрот)]

Изроту почти удалось избежать нападения от гоблина, но гoblin-работник смог слегка задеть его. Изрот был удивлён этим, ведь, манёвра, который он выполнил очень быстро, было вполне достаточно, чтобы гoblin промахнулся. У него было какое-то чувство, что его что-то замедлило всего на мгновение, и этого хватило, чтобы нанести удар.

[Динь! Поздравляем, игрок Изрот создал новый навык! Пожалуйста, назовите навык!]

Он был поражён внезапным оповещением системы. Что это значит? Когда он успел создать новый навык? Он не понимал в чём дело и думал, что это, скорее всего, системная ошибка.

Пока Изрот думал о сообщении, которое он только что получил от системы, гoblin-рабочий времени даром не терял и продолжил атаковать. Было очевидно, что они не остановятся, пока один из них не погибнет.

Изрот решил сначала закончить бой и отодвинул оповещение на задний план.

Промах!

Изрот легко уклонился от удара и атаковал гоблина-рабочего прямо в глаза!

Критический удар!

[-230 Нр!

Осталось 170/400 Нр! (гоблин-рабочий 3)

Статус: игрок Изрот ослепил «Гоблина-рабочего» на 5 секунд!]

«О, так такое тоже возможно?» — Изрот был приятно удивлён. Он, конечно, ожидал, что атака в глаза нанесёт критический урон, но он и представить не мог, что это может вызвать ослепление! Несмотря на то, что ослепление было лишь временным, этого времени было достаточно, чтобы изменить весь ход битвы. Почему бы ему не воспользоваться этим шансом в полной мере?

Изрот безжалостно начал полномасштабную атаку против гоблина, который теперь мог использовать только одну руку, чтобы защищаться, так как второй он прикрывал рану, он размахивал своей киркой, полагаясь лишь на удачу.

У ослеплённого гоблина не было никаких шансов выжить под безжалостными атаками Изрота. Его быстро постигла та же участь, что и двух других гоблинов.

[Динь! Поздравляем, вы победили «Гоблина-рабочего»!]

[Динь! Вы получили 150 опыта!

Награда:

Бронзовые монеты x5]

Весь этот бой занял около 20-30 секунд.

Изрот положил меч в ножны и взглянул на системное сообщение, которое он получил во время битвы.

— Когда я успел создать навык? — пробормотал Изрот, пытаясь понять о каком навыке идёт речь. Но ему не пришлось долго ждать — сработала система оповещения:

[Динь! Навык был создан игроком Изрот во время битвы несколько минут назад.
Воспроизведение момента...]

После этого система показала фрагмент сражения Изрота со вторым гоблином из этой троицы, а именно тот момент, когда Изрот напал на второго работника и быстро нанёс два удара.

Когда Изрот увидел это, он понял, что именно произошло, поэтому его атака заняла больше времени и нанесла больше урона, чем обычно. Оказалось, что он неосознанно создал навык в тот момент!

Изрот не мог сдержать смех, когда подумал о том, как люди говорят, что класс боевого мастера был неиграбельным и полным мусором. Этот класс был неиграбельным? Этот класс был мусором? Возможность бесконечно расти, вот в чём была сила класса боевого мастера!

[Название навыка: призрачный удар]

Создатель: Изрот

Уровень квалификации: 1/3

Ранг: «В»

Активный: при активации наносит два быстрых удара, которые наносят 100% урона от атаки пользователя при первом ударе и 150% — при втором ударе.

Описание: один меч тесно следует за другим, как призрак, и как призрак поражает свою цель. Если кто-то попытается уклониться от этого навыка, то от первого удара он, возможно, сможет уклониться, но от второго уклониться невозможно.

Время восстановления: 1 минута]

Изрот фактически создал навык ранга «В» во время последнего сражения, причём, даже не пытаясь сделать это! Несмотря на то, что это был всего лишь навык ранга «В», это совсем не означало, что он бесполезен. На самом деле, несмотря на то, что Изрот имел навыки ранга «А» и ранга «S», он знал, что так же, как и в культивации, даже небесные законы более

низкого уровня имели свои цели и применения.

После изучения своего нового навыка, у Изрота появилась небольшая усмешка на лице, когда он посмотрел на гоблинов перед собой. Всего их было около 30 в небольших группах или по одиночке.

«Трое уже есть... Ну что же давайте увеличим это число до 30!» — сказал Изрот и, не теряя времени, вихрем пронёсся через всех гоблинов. В некоторых группах были и гоблины-разведчики, однако он быстро убивал их ещё до того, как у них появлялся шанс использовать свой навык и позвать на помощь.

«Ну что же, я получил не такой уж и плохой урожай!» — сказал Изрот. Мало того, что он получил кучу опыта и монет, он ещё и получил неожиданный бонус!

<http://tl.rulate.ru/book/55002/2023818>