

Чем дальше Изрот углублялся в похожее на пещеру строение, тем темнее становилось, пока не дошло до того, что он не смог даже увидеть собственные руки перед собой. Это не вызвало у него паники, ведь помимо зрения у него также были обострены все остальные чувства, включая слух, благодаря которому он отлично чувствовал своё окружение. Хотя ему удалось развить «Небесное золотое тело» только до самой начальной стадии, оно всё равно очень сильно обострило все его чувства.

После примерно 30 секунд путешествия в этой тьме, в его поле зрения появился небольшой свет. Казалось, это был свет от факела, висящего на стене пещеры.

Когда Изрот подошёл ближе к факелу, он увидел странные знаки и странный посох со всевозможными безделушками и маленькими зверьками. Перед ним были два разных прохода, и он не знал, что его ждёт в конце каждого из них. Поэтому он мог полагаться только на удачу, выбирая путь.

В пещере всё ещё было темно, но благодаря факелам, которые висели вдоль стены, он мог разглядеть тропинку. Это напомнило Изроту его приключения, когда он, будучи ещё молодым культиватором, часто открывал для себя таинственные места. Он был на грани смерти бесчисленное количество раз, когда был ещё молодым, упрямым и наивным.

— Скррреек...

Уши Изрота слегка дёрнулись, уловив тихий скрип. Как будто что-то с очень тихим голосом постоянно скулило, но ещё были непонятные звуки и тона, которые Изрот никогда раньше не слышал. Казалось, источник этого звука был прямо перед ним.

Изрот посмотрел вперёд и увидел пару темных глаз, уставившихся на него.

Это существо, казалось, было очень поражено внезапным появлением постороннего. Но оно не теряло времени даром и прыгнуло в сторону незваного гостя с маленьким ножом в руке!

Изрот успел вовремя среагировать, но не смог избежать атаки в таком замкнутом пространстве и мог только попытаться парировать атаку.

Динь! В узком проходе раздался звук металла, сталкивающегося друг с другом.

Парирование!

Осталось 255/300 Нр! (Изрот)]

Отразив атаку, Изрот сразу же контратаковал и ударом меча отбросил маленькое существо назад.

[-80 Нр!

Осталось 720/800 Нр! (???)]

Теперь, отбросив это существо назад, он, наконец, мог рассмотреть его. Это было странное и маленькое существо с зелёной кожей. У него были большие черные глаза-бусинки, мерзкое лицо с длинным носом и короткие конечности, которые соответствовали его маленькому телу.

[Имя: разведчик гоблинов (нормальный)

Уровень: 10

Нр: 720/800

Атака: 80

Защита: 10

Ловкость: 30

Магия: 0

Умения:

Притворная смерть (пассивный): если у гоблина низкий уровень Нр, он попытается инсценировать свою смерть. Если оставить его нетронутым, то, как только появится

возможность, он атакует, и, если атака пройдёт успешно, он нанесёт 200% чистого урона от своей атаки. Навык игнорирует защиту.

Призыв разведчика (пассивный): когда гоблин-разведчик чувствует угрозу, он инстинктивно зовёт своих товарищей-гоблинов, находящихся поблизости]

«Какие хитрые и коварные навыки», — подумал Изрот. Если кто-то будет сражаться с группой этих тварей и ослабит свою бдительность, это может стоить ему жизни.

Изрот заметил то, чего раньше не видел в описании других монстров. Рядом с названием монстра было написано «нормальный».

Но он решил, что не стоит вдаваться в подробности. Несмотря на то, что у него были воспоминания заядлого геймера, они проявятся только тогда, когда он вспомнит о них. Думайте об этом как о файле на компьютере: файл может храниться на компьютере, и, конечно же, вы его время от времени будете открывать и пользоваться, но вы же не будете его держать постоянно открытым верно? Единственное, что он не мог контролировать, это чувства первоначального владельца этого тела — Джина.

«Он не такой уж и сильный, но здесь слишком тесно, мне надо покинуть эту узкую тропинку и найти более просторное место, пока не придут противники посильнее», — глаза Изрота были полны решимости!

— Скрррееек...

Меч Изрота начал заполняться концентрированной разрушительной энергией.

[Первый меч: уничтожение]

— Сила меча! — Изрот активировал навык своего оружия.

Одним плавным движением Изрот ударил гоблина-разведчика своим «безымянным клинком», окружённым молочно-голубой аурой. Гоблин был намного меньше и имел больше места для передвижения даже в таком замкнутом пространстве, однако его ловкость была наполовину меньше, чем ловкость Изрота, так что у него не было шанса избежать его клинка.

Слэш!

[-530 Нр!

Осталось 190/800 Нр! (гоблин-разведчик)]

Это маленькое существо было чрезвычайно злобным и не особо заботилось о собственной безопасности, оно бросилось прямо на Изрота, который попытался избежать атаки, отойдя в сторону, но его тело упёрлось в стену.

Гоблин прыгнул снизу-вверх и укусил Изрота за руку.

[-60 Нр!

Осталось 195/300 Нр! (Изрот)]

Самое большое преимущество Изрота, а именно его ловкость, в данный момент не могла помочь ему избежать атак гоблина-разведчика, он мог только защищаться, парируя атаки противника. Изрот не ожидал, что это маленькое существо вдруг укусит его за руку после такой мощной атаки. Он ударил гоблина ногой в живот и взмахнул мечом, целясь в шею этого «разведчика», но до того, как меч коснулся шеи, гоблин-разведчик закричал, выпуская непонятные звуки, и вскоре после этого, те же самые странные звуки послышались из глубин пещеры.

Изрот напряг свой слух и вскоре услышал быстро приближающиеся шаги 1... 2... 3... 4... Ещё 4 существа приближались к нему. Он не знал, были ли они точно такими же монстрами как это существо или сильнее, но он не мог позволить себе оставаться в этом узком пространстве. Надо было быстро покончить сперва с тем, что было рядом с ним.

[-35 Нр!

Осталось 155/800 Нр! (гоблин-разведчик)]

Критический удар!

[-170 Нр!

Осталось 0/800 Нр! (гоблин-разведчик)]

[День! Поздравляем, вы победили гоблина-разведчика!

Вы получили 300 опыта!

Добыча:

Бронзовые монеты x10]

Изрот быстро подобрал бронзовые монеты. Ему нужно было временно отступить и потратить свои статические очки, прежде чем продолжить своё путешествие вглубь пещеры или вступить в новый бой. Сначала Изрот не думал, что ему нужно будет тратить свои статические очки, если это, конечно, не будет чрезвычайной ситуацией, однако, оказалось, что он был наивен.

Хоть у Изрота и были воспоминания отличного геймера, он всё ещё был полным нубом, когда дело доходило до видеоигр. Изрот знал, что он не всегда сможет рассчитывать на воспоминания Джина, потому что эта игра была первой в своём роде. Таким образом, он должен был учиться некоторым вещам самостоятельно.

В чём-то это «обучение» было похоже на культивацию: даже если у кого-то был хороший учитель, на которого ученик всегда мог бы положиться, если он не попытается стать сильнее сам, ему не достигнуть высоких достижений.

— Теневое перемещение!

Время восстановления «Теневого перемещения» давно закончилось, поэтому он решил использовать его, чтобы спрятаться от врагов и получить немного времени для подготовки.

Изрот слился со своей тенью. Нужно было иметь потусторонние чувства, чтобы обнаружить его. Он отступил назад к началу перепутья, прежде чем затаиться. Теневое перемещение длилось 30 секунд, так что он мог только надеяться, что этого будет достаточно. Если нет, у него не будет выбора, кроме как использовать «Мерцающие шаги» и полностью выйти

из пещеры.

Этот монстр раньше дал ему хорошее количество опыта, и Изрот чувствовал, что, если он отправится глубже в пещеру, то получит намного больше.

Вскоре три существа, которые были очень похожи на «гоблина-разведчика», прибыли на место, откуда Изрот ушёл всего несколько минут назад. С ними было ещё одно существо, которое было в два раза больше этих маленьких существ, что делало его почти таким же большим, как среднестатистический взрослый человек. Очевидно, это был лидер группы, который говорил с ними на этом непонятном языке, как будто отдавал приказы.

Существо, которое было лидером группы, приняло своё большое носом, но не смогло уловить никакого запаха поблизости. Запах, казалось, исходил из направления, ведущего за пределы пещеры, а затем останавливался здесь, прежде чем исчезнуть без следа. Когда он увидел тело гоблина-разведчика, он пришёл в ярость, но так как у него не было никаких зацепок, он мог только вернуться назад. Три других существа последовали за ним.

Изрот испустил небольшой вздох облегчения, после того как «Теневое перемещение» закончилось. Он не был уверен в том, что смог бы выжить, если бы сразился с этой группой в этом узком месте. Тем более если бы эти монстры стали бы нескончаемыми волнами нападать на него.

На открытом пространстве, где он мог использовать свою ловкость, он даже не счёл бы их своими противниками.

Изрот открыл окно персонажа и решил, что пора использовать очки усиления. На данный момент у него было 15 очков статистики, поэтому, немного поразмыслив над этим вопросом, он решил, что вложит 5 в ловкость, 6 в атаку и 4 в Hp, после этого его статистика выглядела так:

[Имя: Изрот

Опыт: 917/2,800

Уровень: 7 (очки улучшений: 0)

Титул: нет

Класс: боевой мастер

Нр: 395/500

Энергия: 100

Атака: 120 (90+30)

Защита: 20

Ловкость: 85 (55+30)

Магия: 0

Снаряжение:

Основное оружие: безымянный клинок

Аксессуар (1): ожерелье тени

Навыки: (очки навыков: 1)

Разрушитель пределов (пассивный) уровень: макс (ранг «S»)

Первый меч: уничтожение (активный) уровень: 1/3 (ранг «A»)

Мерцающие шаги (активный) уровень: макс (ранг «S»)

Теневое перемещение (активный) уровень: макс (ранг «S»)

Инвентарь: (золото: 0, серебро: 4, бронза: 34)

Шкура демонического кабана x1

Известность:

Мировая известность: 210]

Убедившись, что всё в порядке, он решил сесть и немного отдохнуть, чтобы восстановить своё Нр. Он заметил, что во время борьбы с «Теневым волком» некоторые игроки пили что-то вроде эликсиров, которые восстанавливали определённое количество Мр или Нр.

«Я должен купить пару таких, когда вернусь в деревню...» — подумал Изрот.

После нескольких минут отдыха его здоровье восстановилось.

[Осталось 500/500 Нр! (Изрот)]

Изрот подождал ещё немного, пока его «Теневое перемещение» не восстановилось, и встал на ноги, его взгляд бы направлен в правую сторону пещеры. На этот раз он был готов! Он чувствовал, что эти существа дадут хороший опыт, поэтому он не мог отказаться от такого шанса.

Изрот выбрал тот же путь, возвращаясь туда, где он убил «гоблина-разведчика». Труп, который был там раньше, уже рассеялся.

Узкая тропинка, по которой шёл Изрот, стала неспешно всё больше и больше расширяться, пока он, наконец, не вышел на большую открытую площадку, и то, что он увидел, полностью сбило его с толку.

«Это... Как может быть так много монстров в одном месте?!» — Изрот втянул в себя глоток холодного воздуха, увидев зрелище перед собой. Там была большая группа монстров, которые выглядели точно так же, как существо, которое он убил раньше. Они работали и таскали различные вещи внутри этого открытого пространства, как будто они строили что-то очень важное. Они были разбросаны повсюду и держали определённый строй между собой.

Посреди них находилось существо вдвое больше них, постоянно кричащее на непонятном языке на гоблинов и, видимо, являвшееся их предводителем.

С тех пор, как он вошёл в ивовый лес, он не столкнулся даже с небольшой группой монстров, а здесь было более 30 монстров в одном месте!

На противоположной стороне пещеры было много других тропинок, ведущих в неизвестные Изроту места.

По какой-то причине в этот момент у него возникло ощущение, что это не простая пещера, как он сначала думал.

<http://tl.rulate.ru/book/55002/2023817>