

[Награда:

10 серебряных монет.

Шкура теневого волка x3.

Концентрированное ядро демонического зверя x1.

Меч тёмного клыка x1.

Ожерелье тени x1.

Кольцо «Волчий глаз» x1.

Книга навыков «Теневое перемещение» x1]

Как много прекрасных вещей выпало! Самой ценной и редчайшей, конечно, была книга навыков! Шансы, что она выпадет, были ничтожными, наверное, меньше 0,0001%, но, поскольку это было первое убийство мирового босса в цмл, шанс выпадения ценного лута был намного выше, чем обычно. Им просто невероятно повезло, что они встретили его и смогли убить!

Несмотря на то, что книга навыков была самым ценным предметом, это не означало, что другие предметы были бесполезны. На самом деле и их тоже было довольно трудно достать, особенно в начале игры. Если кто-то узнает о том, что им выпало, а особенно те, у кого плохие намерения, они будут готовы на всё, чтобы отобрать у них эти предметы, особенно это касается книги навыков! Но ни один из трёх присутствующих не был настолько глуп, чтобы рассказывать другим о предметах, которые они получили.

Также дрогнулись и серебряные монеты, которые можно было разделить поровну. Одна серебряная монета равнялась 100 бронзовым монетам, и это означало, что каждый из них получит по 33 бронзовых монет, ну и остаётся 1 бронзовая монетка, которая, скорее всего, уйдёт к Изроту в карман.

Первым предметом, который Изрот поднял и вздохнул от изумления, была книга умений. Когда он прочитал описание навыка, он не мог не вздохнуть ещё раз.

[Название навыка: «Теневое перемещение».

Уровень квалификации: максимальный.

Ранг: А.

Требования: 50 ловкости.

Активный: повышает вашу ловкость на 200% и объединяет пользователя с его собственной тенью, чтобы он мог свободно двигаться в течение 30 секунд или до тех пор, пока его состояние тени не исчезнет или не нарушится. Пользователь не может атаковать или выполнять какие-либо другие действия в этом состоянии. Пользователь может быть атакован в этом состоянии, если его обнаружат.

Перезарядка: 7 минут]

Навык ранга «А», который к тому же был спасательным навыком. Также можно было начать скрытую атаку и застать своих врагов врасплох или даже с лёгкостью избежать окружения. Это был идеальный навык для разбойника. Если бы Райдер узнал, какое умение они получили, он бы позеленел от зависти и чувствовал бы бесконечное сожаление о том, что не смог его получить. Ведь такое умение даже на поздних этапах игры будет трудно найти.

Ловкость Изрота ещё не соответствовала требованиям этого навыка, но у него было некоторое количество статистических очков, которые он мог вложить в ловкость, в конце концов, он же только что получил сразу 4 уровня подряд!

Луна и Холлс не могли не вздохнуть. Если бы только книга умений подходила для одного из них, у них был бы шанс получить её. Но, поскольку ни один из них не был классом, основанным на ловкости, и не мог тратить очки на такую вещь, то книга навыков, естественно, должна принадлежать только Изроту, который, очевидно, был очень быстрым!

— Так как ни один из вас двоих не принадлежит к классу, основанному на ловкости, этот навык наиболее подходит для меня. У вас есть возражения? — спросил Изрот, посмотрев на Луну и Холлса.

— Для того чтобы мы могли претендовать на эту книгу, у нас должен быть хотя бы класс, который сможет использовать этот навык, но так как у нас этого нет, то будет лучше, если ты его заберёшь, — сказала Луна и ободряюще улыбнулась.

— Действительно, если бы этот навык подходил воину или клирику, тогда мы могли бы претендовать на него, но сейчас даже думать об этом не нужно, — вздохнул Холлс с сожалением, что это не был навык, подходящий воину. Насколько удивительно было бы владеть навыком ранга «А»? Если бы он знал, что Изрот уже имеет 2 навыка ранга «А» и собирается получить свой 3-й, он, вероятно, проклял бы его за удачу!

Изрот кивнул и, не колеблясь, воспользовался книгой умений, как только она появилась в его инвентаре!

[Системное предупреждение: вы уверены, что хотите научиться этому навыку?]

— Да, — ответил Изрот.

[Динь! Поздравляем, вы научились навыку «Теневое перемещение»!]

Навык был серым в его списке навыков, показывая, что Изрот всё ещё не соответствует его требованиям. Но он не слишком беспокоился об этом, так как скоро у него будет всё, что требуется.

Следом группа разделила серебро, Изрот получил 3 серебряные и 34 бронзовые монеты, а луна и Холлс — по 3 серебряных и 33 бронзовых. Ни один из них не беспокоился об одной бронзовой монетке.

Затем они разделили концентрированное ядро демонического зверя и шкуру теневого волка. Холлс предложил свою часть шкуры волка в обмен на ядро, у Изрота не было возражений, как и у Луны, ведь Холлс действительно внёс огромный вклад в убийство волка, поэтому он заслуживал определённые преимущества.

Изрот отдал все три части шкуры теневого волка Луне, в конце концов, он получил книгу навыков, поэтому отказ от этого предмета можно было рассматривать как небольшой знак его признательности. Луна, не стесняясь, спокойно забрала все шкуры теневого волка у Изрота. Она не собиралась использовать их, а думала продать за серебро. Такой материал был крайне редок на данном этапе игры, и многие крупные гильдии заплатили бы за него хорошую сумму.

Следующим было кольцо «Волчий глаз». Это был странный предмет, но от этого его ценность нисколько не уменьшалась.

[Название: Волчий глаз.

Ранг: необычный.

Уровень: 10.

Требования: 50 магии.

Мана: 100.

Навык: глаз волка (активный) — позволяет владельцу кольца воспринимать поле боя с повышенным зрением и чувствами теневого волка. В течение 2 минут.

Время перезарядки: 10 минут]

«Какое полезное кольцо», — подумал Изрот и посмотрел в сторону Луны. Её глаза сверкали, когда она смотрела на кольцо. Большинство женщин любят аксессуары, будь то в реале или в игре. Даже в семи мирах, откуда родом Изрот, женщины любили украшения и всевозможные аксессуары.

Большинство, вероятно, будут разочарованы тем, что навык ничего не делает, но даёт вам повышенные чувства, однако Изрот знал, что этот навык очень полезен, особенно во время интенсивной битвы. Это позволило бы получить почти полное представление о битве, происходящей вокруг них. Это было огромным преимуществом в групповых боях.

Изроту и Холлсу даже не нужно было думать о том, кому его отдать. Луне идеально подходило это кольцо.

Луна сразу надела кольцо, так как соответствовала всем необходимым параметрам. Луне оно очень понравилось. Было видно, как улыбка расцвела на её лице, пока она любовалась своим новым снаряжением.

Изрот, даже не задумываясь, бросил меч Холлсу. Когда Холлс получил меч, его глаза чуть не вылезли из орбит, и он чуть не расплакался от радости. Изрот так легко отдал ему такое

хорошее оружие?! Он ведь не спит, верно? Он же не проснётся в следующий момент и не узнает, что это был всего лишь сон, правда? Он был так взволнован, что не смог скрыть улыбки на своём лице.

Луна также была шокирована щедростью Изрота, когда она увидела оружие, которое он дал Холлсу. Она глубоко вздохнула... Если бы только побольше игроков были так справедливы при разделении добычи, тогда можно было бы избежать многих проблем. Большинство игроков в этой ситуации сделали бы всё возможное, чтобы получить самый лучший лут, но Изрот вместо этого поделил всё справедливо, как он и сказал ранее. Она смотрела на Изрота, и её глаза были полны бесконечного восхищения.

У Изрота уже был хороший меч, поэтому он не хотел брать ещё один, который пылился бы у него в инвентаре.

[Название: меч тёмного клыка.

Ранг: редкий.

Уровень оружия: 10.

Требование: 70 атаки.

Урон: 30.

Навык оружия: теневое подавление (активный) — выпускает устрашающее давление в атмосферу, накладывая на тех, кто находится в пределах 10 метров дебаф «страх», который действует в течении 3 секунд. Также наносит 50% урона от атаки пользователя, каждую секунду, врагам, которые подвержены дебафу! Урон от этого навыка игнорирует физическую защиту!

Перезарядка: 5 минут]

Редкий меч с активным навыком. Это сделает Холлса одним из лучших танков на сервере на данный момент. Нужно было знать, что у большинства людей сейчас есть только обычное оружие, и те, у кого есть необычное оружие, уже считались чрезвычайно удачливыми! Тех, у кого в этот момент было редкое оружие или предметы, можно было пересчитать по пальцам одной руки!

Холлс, с трудом контролируя своё дыхание, сразу экипировал меч после того, как потратил свои очки статусов. Меч сразу появился на боку у Холлса, он был темно-чёрного цвета с гладким и невероятно острым лезвием. Он излучал лёгкую молочную ауру, которая давала понять, что это оружие редкого ранга.

У Изрота появилась лёгкая улыбка, когда он увидел реакцию Холлса.

Следующим шло ожерелье, Изрот не мог не улыбнуться, когда увидел характеристики этого ожерелья.

[Название: ожерелье тени.

Ранг: необычный.

Уровень: 10.

Требования: нет.

Ловкость: 30]

Само ожерелье не имело какого-либо специального эффекта, но оно давало безумное количество ловкости, чтобы компенсировать это.

Луна и Холлс уже были очень довольны полученными предметами, особенно это касалось Холлса, который получил редкое оружие. Ни один из них не был против отдать это ожерелье Изроту.

Изрот, увидев, что ни у кого из них нет никаких возражений, положил ожерелье в свой инвентарь и немедленно экипировал его. Ему показалось, что он стал немного легче, когда на нем появилось ожерелье. Как только он надел ожерелье, навык «Теневое перемещение» стал доступен для использования.

Наконец разделение добычи закончилось, труп [Теневого волка] рассеялся.

У Изрота была небольшая улыбка на лице, когда он смотрел на характеристики своего персонажа.

«я никогда не подумал бы, что эти видеоигры могут быть настолько захватывающими и полезными», — подумал он.

Вскоре Изрот вернулся к своим характеристикам и принял решение, что ему стоит потратить ещё одно очко навыка на «Мерцающие шаги», чтобы улучшить их настолько, насколько это возможно в данный момент.

Задумавшись на мгновение, Изрот решил потратить одно очко навыка на «Мерцающие шаги».

[Название: мерцающие шаги.

Создатель: Гир.

Уровень квалификации: макс.

Ранг: S.

Активный: в течение следующих 20 секунд ловкость пользователя увеличивается на 400%.

Перезарядка: 3 минуты.

Описание: навык, созданный известным авантюристом, Гиром — «Мерцающие шаги». Его фирменный ход позволил ему остаться нетронутым на полях сражений, и только лёгкое мерцание его силуэта можно было увидеть, прежде чем враг падал замертво через мгновение]

[Имя: Изрот.

Опыт: 367/2,800.

Уровень: 7 (очки усиления: 15).

Титул: нет.

Класс: боевой мастер.

Нр: 300/300.

Энергия: 100.

Атака: 90 (60+30).

Защита: 20.

Ловкость: 60 (30+30).

Магия: 0.

Снаряжение:

Безымянный клинок — главное оружие.

Ожерелье тени — аксессуар (1).

Навыки: (очки навыков: 1).

Разрушитель пределов (пассивный) уровень: макс (S ранг).

Первый меч: уничтожение (активный) уровень: 1/3 (ранг A).

Мерцающие шаги (активный) уровень: макс (ранг S).

Теневое перемещение (активный) уровень: макс (ранг A).

Инвентарь: (золото: 0 серебро: 4 бронза: 4).

x1 шкура демонического кабана.

Известность:

Мировая известность: 210]

Изрот был удивлён тем, что его навык «Мерцающие шаги» после усиления стал навыком «S» ранга. Он действительно получил навык ранга «S» от Гира! Изначально этот навык был только «А» ранга, а теперь оказалось, что он просто не был до конца освоен Изротом. Но теперь, когда он усилил его, он стал чудовищным навыком: 400% повышение ловкости в течение целых 20 секунд. Он практически сможет играть со своими врагами, а если он захочет убежать и использует этот навык вместе с «Теневым перемещением», никто даже не посмеет попытаться его поймать.

[Динь! Вы получили запрос о дружбе от Луны, принять?]

[Динь! Вы получили запрос о дружбе от Холлса, принять?]

Изрот вышел из своего изумления от навыка, когда услышал системное оповещение. Он посмотрел на Луну и Холлса с вопросительным выражением лица.

— Мы должны повеселиться вместе, когда ты будешь свободен. Мы также могли бы проходить вместе подземелья в будущем, если ты, конечно, не против. Ты также можешь обратиться к нам в любое время, когда тебе что-то понадобится, мы у тебя в долгу, — сказал Холлс с дружелюбной улыбкой на лице. Редко можно было встретить таких сильных игроков, поэтому тут не было ничего удивительного в том, что Холлс и Луна хотели с ним подружиться.

— Если тебе когда-нибудь понадобится клирик в подземелье или для охоты, ты всегда можешь рассчитывать на меня. Похоже, что ты безрассудный тип, который лезет во всякие опасные ситуации, — сказала Луна с лёгкой улыбкой на лице.

Изрот кивнул, прежде чем принять их запросы на добавление в друзья.

[Динь! Вы добавили Луну в друзья!]

[Динь! Вы добавили Холлса в друзья!]

— У нас не было возможности должным образом представиться. Я Луна, клирик. Приятно познакомиться, — хоть они уже знали имена персонажей друг друга, но всё же представиться лично было своеобразной формой проявления уважения.

— Я Холлс, воин. Ха-ха-ха, я не так уж хорош в представлениях и прочем.

— Я Изрот, боевой мастер. И я считаю, что вы двое довольно-таки сильные игроки.

Холлс и Луна несколько раз моргнули, удивившись, когда услышали, что он сказал. Исходя из того, что Изрот был чудовищно сильным игроком, тот факт, что он назвал их сильными, следует считать огромным комплиментом. Они даже немного покраснели, потому что знали, что не могут сравниться с ним в данный момент.

— Ты действительно знаешь, как обрадовать других, ха-ха-ха! — рассмеялся Холлс.

Луна не могла не улыбнуться, увидев насколько простым человеком был Изрот. Она встречала много парней раньше, и они либо пытались приставать к ней, либо были невероятно высокомерными, чтобы говорить с ней. Но она никогда не встречала такого честного и простого парня вроде Изрота, она не могла не заинтересоваться им.

— Мы собираемся вернуться в город и встретиться с людьми, с которыми мы изначально создали группу, ты пойдёшь с нами? — предложил Холлс, хотя и знал наиболее вероятный ответ.

Изрот покачал головой, отвечая:

— Простите, я планирую осмотреться здесь. Может быть, я найду тут ещё что-нибудь интересное. Возвращайтесь без меня.

[Динь! Игрок Изрот покинул группу!]

— Береги себя, в этом лесу много опасных монстров, — сказала ему Луна, немного беспокоясь за его безопасность. Хотя она знала, что он силен и сможет позаботиться о себе, она не могла не проявить немного заботы, зная о том, что он будет тут совсем один.

— Вы двое тоже берегите себя. Кроме того, если эта троица доставит вам какие-либо проблемы, дайте мне знать, я приду как можно скорее, — холодный блеск мелькнул в глазах Изрота. Он имел в виду Мика, Райдера и Тину. Эти трое были очень подлыми людьми, и теперь, когда они узнали, что не видать им лута с мирового босса, они могут попытаться отомстить.

— Хех, не волнуйся, если эти ребята посмеют вновь встать у нас на пути, посмотрим, как им понравится мой новый меч, ха-ха-ха, — уверенно ответил Холлс.

Затем Луна и Холлс направились обратно в направлении Опал-Таун.

Изрот посмотрел в противоположную сторону, направляясь дальше в лес. Но он не заметил, что неподалёку от того места, где он находился, одинокая тень смотрела на него из-за дерева.

Этот человек должен был быть чрезвычайно искусным, чтобы избежать естественных способностей Изрота к обнаружению.

«Хм, как интересно... — сказала тень, прежде чем исчезнуть со своего места, не оставляя никаких следов».

<http://tl.rulate.ru/book/55002/2021132>