

Наблюдая за боем, Изрот держался на расстоянии. Никто не смог бы узнать, что он делает, даже если бы пристально смотрел на него, ведь его персонаж просто стоял и смотрел в сторону сражения, хотя на самом деле в данный момент Изрот копался в интерфейсе своего персонажа.

«Пришло время использовать эти очки усиления для статов и навыков...» — подумал Изрот. После просмотра статистики демонического теневого волка, он знал, что если он хочет увеличить свой шанс на выживание, ему нужно будет использовать всё, что есть в его распоряжении!

Найти мировых боссов было делом нелёгким, ведь они появлялись в случайных местах, поэтому награды и, конечно же, опыт всегда были довольно щедрыми. Изрот просто ждал подходящего момента, чтобы нанести удар. Три игрока, которые не так давно были в пати с Изротом, были людьми бесчестными, поэтому они определённо сделают свой ход, когда Нр босса упадёт ниже определённого значения. В этот момент они нанесут свой удар по другим участникам группы.

У Изрота было 6 очков, которые он мог использовать для улучшения своих статов и 1 очко — для навыков. Очки навыков были довольно редкими, так как их давали только одно за каждые 3 уровня. А количество навыков было довольно приличным, так что приходилось тщательно продумывать в какой навык стоит их вкладывать. Что касается очков для статов, то вам давалось по 3 штуки на каждом уровне, так что их количество позволяло делать некоторые ошибки при расстановке их в статистику персонажа.

Подумав немного, он решил вложить 2 очка в НР, 2 очка в атаку и 2 очка в ловкость. Что касается очка навыков, он очень долго не мог решиться, куда его потратить, в конце концов он решил использовать его для прокачки «Мерцающих шагов». Он выбрал этот навык, потому что это был его единственный навык, который мог спасти от смерти.

[Название навыка: мерцающие шаги

Создатель: Гир

Уровень квалификации: 2/3

Ранг: А

Активный — в течение следующих 15 секунд ловкость пользователя увеличивается на 350%.

Время перезарядки: 4 минуты

Описание: навык, созданный известным авантюристом — Гиром, носящий название

«Мерцающие шаги». Этот навык позволял ему оставаться нетронутым на полях сражений, и только лёгкое мерцание его силуэта можно было увидеть, прежде чем враг падал замертво]

Время перезарядки было уменьшено на 1 минуту, но самое главное, что к длительности навыка было добавлено 5 секунд, а также к коэффициенту увеличения ловкости прибавилось ещё 50%! О том, чтобы поймать его в таком состоянии, можно было только мечтать. Он был уверен, что до тех пор, пока у него будет этот навык, он спокойно сможет сбежать от теневого волка, если вдруг что-то пойдёт не так. Распределив очки навыков и статов, Изрот открыл окно характеристик персонажа:

[Имя: Изрот

Опыт: 0/400

Уровень: 3 (очки усиления: 0)

Титул: нет

Класс: боевой мастер

Нр: 300/300

Энергия: 100

Атака: 90 (60+30)

Защита: 20

Ловкость: 30

Магия: 0

Снаряжение:

Основное оружие — безымянный клинок

Навыки: (очки навыков: 0)

Разрушитель пределов (пассивный) уровень: макс (S ранг)

Первый меч: уничтожение (активный) уровень: 1/3 (ранг)

Мерцающие шаги (активный) уровень: 2/3 (ранг)

Инвентарь: (золото: 0 серебро: 0 бронза: 70)

Шкура демонического кабана x1

Известность:

Мировая известность: 110]

Просмотрев характеристики своего персонажа и убедившись, что всё было готово, Изрот снова обратил своё внимание на бой. Всё происходящее можно было описать одним словом — неорганизованность! Сражение было ужасным! Мик испортил агр с демоническим волком, и это едва ли не стоило Луне жизни! А ведь танк должен был знать, как правильно управлять агром, но Мик просто использовал свои навыки и не обращал внимания на своё окружение.

Хуже того, Тина исцеляла только Мика, хотя больше всего урона получал Холлс. В довершение всего, Райдер даже не пытался атаковать, например, только выскакивал, чтобы нанести урон, прежде чем снова отступить на расстояние.

Луна достала зелье и быстро выпила его.

[+100 Мр!

Осталось 140/250 Мр! (Луна)]

Луна посмотрела на Тину, которая, казалось, расслабилась, сосредоточившись на исцелении только Мика. Что ещё хуже, этот парень Мик чуть не убил её, испортив агр! Эта тройца как

будто пыталась медленно прикончить их.

Но больше всего Луна нервничала из-за того, кто стоял на расстоянии от них. Этот человек с холодными глазами выглядел спокойным, как будто людей, на которых он смотрел, не было даже в его поле зрения. Сердце Луны забилось быстрее, так как ситуация, казалось, ухудшалась с каждой секундой.

Луна, наконец, больше не смогла терпеть этого и холодно сказала Тине:

— Эй, клирик, как насчёт того, чтобы попытаться исцелить кого-то, кто на самом деле получает урон?

Обычно она была очень тихим человеком и редко разговаривала с другими. Но даже такая терпеливая девушка как она, не могла продолжать игнорировать их действия!

Глаза Тины сузились, когда она смотрела на Луну, когда на её лице появилось самодовольное выражение:

— Э? Ты что, дура, что ли? Очевидно, я лечу своего танка, пока ты лечишь своего. Разве не так всё происходит? Почему я должна заниматься танком, которого должна исцелять ты?
— огрызнулась Тина в ответ.

Луна внутри кипела от злости, но внешне она сохраняла спокойствие, сосредоточившись на исцелении Холлса! Тина, очевидно, не планировала помогать с исцелением Холлса, хотя он и был главным танком. Она даже не пыталась исцелить Луну, когда на неё напал босс из-за ошибки Мика.

Луна просто усмехнулась, прежде чем взглянуть в сторону Изрота. Он всё ещё стоял там со сложенными руками, как свирепый зверь, ожидающий, чтобы наброситься на свою добычу.

— Ау-у-у! — громко завыл теневой волк, и все в определённом радиусе получили урон!

[-100 Нр!

-100 Нр!

-100 Нр!

-100 Нр!

-100 hp!

-100 Hp!]

Это была звуковая атака, поэтому защита была бесполезна против таких атак, но, к счастью, урон был не слишком большим.

Холлс качнулся вперёд и нанёс рубящий удар мечом в шею демонического волка.

Лязг! Слэш!

Критический удар!

[-100 Hp!

Осталось 1,545/10,000 Hp! (Теневой волк)]

Им удалось снизить Hp босса почти до 15% от его изначального.

Мик, казалось, отступил на мгновение, прежде чем вылетело оповещение:

[Динь! Лидер группы изменил настройки лута: «Только лидер группы получает лут»]

Луна, Холлс и Квинс были в ярости. Насколько бесстыдным может быть этот парень?! Он едва внёс свой вклад, чуть не прикончив одного из них, и теперь он меняет настройки лута для группы?! Они поняли, что он, очевидно, планировал забрать всю добычу для себя и друзей с самого начала!

Глаза Холлса мгновенно похолодели, когда он посмотрел на Мика мёртвым взглядом:

— Что всё это значит? — голос Холлса был ледяным, когда он говорил, пытаясь сдержать свой гнев.

— Не волнуйся, это только для того, чтобы поделить добычу поровну. Даю слово, я разделю добычу по справедливости между всеми нами! — уверенно сказал Мик, как будто он полностью контролировал ситуацию. Разделить? Ха! Он никогда этого не сделает, только Тина и Райдер получают долю, остальные... Ну, им хватит и опыта.

Луна, Холлс и Квинс были настолько ослеплены яростью в тот момент, что даже всегда спокойная и наблюдательная Луна не увидела другое очень важное оповещение, когда Мик изменил настройки добычи. Никто из них не увидел, что там было ещё одно оповещение:

[Динь! Игрок Райдер покинул группу!]

Он покинул группу, и ни один человек этого не заметил!

Когда они продолжили бороться, несмотря на то, что были явно расстроены, Луна вдруг почувствовала, что что-то не так. Она нахмурилась, когда случайно посмотрела на Изрота, но он все ещё стоял, сложив руки на груди. Что это было? Что это за чувство грызло её изнутри? Глаза Луны внезапно расширились. Она что-то пробормотала себе под нос и обернулась в поисках кое-кого, но не увидела его! Затем она взглянула на группу и увидела, что на одного участника меньше. Наконец, её взгляд упал на оповещение, которое она пропустила!

Она только на мгновение потеряла бдительность, но этим ребятам удалось всё так аккуратно сделать, что они даже не заметили пропажу одного члена группы, она поняла, что они влипли.

Как только она собралась предупредить Холлса и Квинса, она услышала крик боли. Это был Квинс!

— Аах! — Квинс почувствовал удар в шею, а потом острая боль пронзила его спину.

Позади него появился разбойник, это, конечно же, был Райдер! Он использовал два навыка разбойника на Квинсе «Удар в болевую точку» и «Удар в спину», прежде чем нанести урон базовой атакой. У магов изначально была слабая защита, и не было навыков защиты, так что разбойники были их абсолютным проклятием!

[Имя навыка: Удар в болевую точку]

Уровень квалификации: 1/3

Мастерство ранг: D

Активный: наносит 50% урона от атаки персонажа. Если вы используете эту атаку в режиме невидимости, она наносит 100% урон от атаки персонажа. Этот навык имеет высокий шанс оглушить цель на 1 секунду.

Описание: этот навык позволяет пользователю преследовать свою цель или перегруппироваться во время боя, он может изменить весь ход боя, если будет использован правильно!]

[-50 Нр!]

Критический удар!

[-100 Нр!]

-50 Нр!

Осталось 0/250 Нр! (Квинс)]

[Динь! Игрок Квинс мёртв!]

Квинс был шокирован, он не смог даже отреагировать перед смертью! У него оставалось только 150 Нр после звуковой атаки «Теневого волка», и в течение этого времени Луна не могла позволить себе исцелить его, прежде чем он был убит Райдером!

— Квинс! — крикнул Холлс, когда увидел сигнал тревоги, но агр теневого волка всё ещё был сосредоточен на нем, если бы он отступил, то волк, вероятно, преследовал бы Луну из-за накопленного исцеляющего агра. Он не мог позволить, он не мог дать ей погибнуть после всего, что она сделала для них! Холлс был бешенстве в тот момент, он чувствовал, как будто они играли с ними. Но больше всего он сожалел о том, что именно он пригласил их в группу

от отчаяния.

— Отличная работа, Райдер! Ха-ха-ха, теперь позаботься о клирике, чтобы мы могли прикончить этого босса и собрать добычу, не волнуйся, пока мы трое здесь, у воина нет никаких шансов выжить! — сказал Мик тоном полным власти и уверенности.

Сердце Луны стало ледяным, когда она увидела ухмылку Райдера, прежде чем он исчез.

— Вы животные! Как вы смеее?! — Холлс не мог больше сдерживаться и повернулся спиной, чтобы приблизиться к Луне и защитить её, но прежде, чем он успел пройти половину пути, демонический волк набросился на него.

Слэш!

Босс набросился и ударил его своим огромным когтём, агр всё ещё был на нём!

[-240 Нр!

Осталось 250/700 Нр! (Холлс)]

За то, что он повернулся к боссу спиной, ему пришлось заплатить Нр в 240 единиц. Холлс не имел другого выбора, кроме как развернуться и продолжать противостоять волку.

Тем временем Мик и Тина, казалось, наслаждались шоу, которое должно было произойти в ближайшее время. Тина была особенно взволнована, ведь Луна говорила с ней так, как будто она была выше неё!

— Хм! Ты действовала так высокомерно и властно, давай посмотрим, что ты будешь делать сейчас! — улыбаясь, сказала Тина. Она еле могла дождаться хода Райдера.

Луна была настороже, она всё ещё пыталась сосредоточиться на исцелении Холлса, но она сама имела всего 80 Нр! Она прикусила нижнюю губу, пытаясь сохранить спокойствие. Она не знала, что делать в этой ситуации!

«Сзади!..» — луна внезапно повернулась и подняла свой посох, чтобы заблокировать удар!

Райдер на самом деле атаковал спереди, поэтому, когда Луна обернулась, она полностью

открылась! На лице Райдера появилась широкая улыбка, — это будет лёгкое убийство!

Вууш!

Луна была шокирована, она была так измучена постоянной битвой с высокой концентрацией, что просчиталась! Всё было кончено... Она просто закрыла глаза и ждала, когда кинжал ударит её.

Свиш! *Зииииинг!* Клэнк!*

Луна по-прежнему стояла, крепко закрыв глаза, но ничего не почувствовала, как будто её даже не ударили. Она медленно открыла глаза и в шоке обернулась! Это был он! Но как он смог так быстро сюда добраться? Но то, что она увидела и услышала дальше, удивило её ещё больше.

«Первый губительный меч: уничтожение...»

Звук, который Луна только что услышала, исходил от меча Изрота, который одним плавным движением обнажил, ударил и убрал меч за одно плавное движение.

Райдер стоял, его глаза расширились, как будто он не мог в это поверить! Мик и Тина также были шокированы внезапным поворотом событий. Тот нуб, которого они считали просто везучим или богатым парнем, на самом деле напал на них в такой важный момент! Они были в ярости!

Райдер увидел количество урона, которое он получил и подумал, что это, должно быть, ошибка. Этот парень был только 3 уровня, когда он был в их группе, он не мог быть таким сильным! Должно быть, это баг какой-то!

[-250 Нр!

Осталось 0/225 Нр! (Райдер)]

Это было мгновенное убийство!