

— Этот... — внимание Изрота было обращено на один из мечей в середине стойки с оружием.

Этот меч выглядел одиноким, у него не было рукояти, а его лезвие было около двух метров в длину. Так же если хорошо присмотреться, то можно было заметить, что от этого меча исходит лёгкая убийственная аура.

Изрот был немного шокирован, что нечто подобное существовало здесь! Но чего Изрот не знал, так это того, что он открыл одну из скрытых возможностей игры за боевого мастера! Поскольку он создал навык ранга «А» и был единственным игроком, который завершил обучение за этот класс. Ии, контролирующий цмл не оставит этого просто так, и конечно же, вознаградит его должным образом.

Как только рука Изрота коснулась меча, он получил сообщение от системы.

[Динь! Вы выбрали «безымянный клинок»... Отображение статистики...

Название оружия: безымянный клинок

Ранг оружия: редкое

Уровень оружия: 10

Урон: 30

Навык оружия: усиление оружия (активный) — при активации увеличивает урон, наносимый следующим ударом на 200%.

Перезарядка: 2 минуты]

Мощный! Это было первое, что пришло в голову Изроту. Этот меч был просто чудовищен и редок! Наверное, первое редкое оружие в игре! Из воспоминаний, которые он впитал, Изрот знал, что если бы он продал это оружие, он был бы достаточно богат, и его мать смогла бы легко перестать работать на 3 работах! Но он знал, что, если он это сделает, он не сможет идти в ногу с игроками, которые постоянно прогрессировали. Он хотел иметь прочную основу, которая смогла бы обеспечить их на всю жизнь.

— Просто подожди ещё немного... Я обещаю, что не позволю тебе долго страдать, — сказал

Изрот с серьёзным лицом.

[Динь! Вы уверены, что хотите выбрать «безымянный клинок» в качестве своего оружия?]

Даже не взглянув на другое оружие, Изрот ответил:

— Да.

[Динь! Поздравляем, «безымянный клинок» отправлен в ваш инвентарь]

[Динь! Поскольку основное оружие не было выбрано, «безымянный клинок» был установлен как основное оружие автоматически...]

Внезапно на спине Изрота, словно из ниоткуда, материализовался клинок в ножнах.

— Поздравляю с завершением обучения, Изрот. Раз уж у тебя есть настоящий талант, то возьми вот это, — Гир передал изношенные старые книги Изроту.

— Вы можете создавать навыки сами, но вы также можете обучиться им из вот таких книг. То, что я дал вам, — это навык, который я лично создал в свои лучшие дни. Используйте его. Я не хочу, чтобы он и дальше продолжал здесь пылиться, — Гир, казалось, выбрасывал мусор, но, когда Изрот посмотрел на умение в книге, его глаза не могли скрыть удивления.

[Название навыка: мерцающие шаги]

Создатель навыка: Гир

Уровень квалификации: 1/3

Мастерство ранг: А

Активный — в течение следующих 10 секунд ловкость пользователя увеличивается на 300%.

Перезарядка: 5 минут

Описание: навык, созданный известным авантюристом Гиром, мерцающие шаги. Его фирменный ход позволил ему остаться нетронутым на полях сражений, и только лёгкое мерцание его силуэта можно было увидеть, прежде чем враг падал замертво через мгновение]

«Какой мощный навык! Гир говорил так, как будто он выбрасывал мусор, но на самом деле этот навык был настоящим сокровищем! Увеличение ловкости на 300%! Это может спасти его жизнь во многих ситуациях!»

Изрот почтительно поклонился и сказал:

— Почтенный старейшина, благодарю вас за такое сокровище, я никогда не забуду вашей доброты.

— Ха-ха-ха, не благодари меня, парень. Всё благодаря твоему таланту. Я никогда бы не отдал его какому-то бездарному человеку... Ладно, ты пробыл здесь достаточно долго, теперь иди и исследуй мир, Изрот. Помни, решимость помогает преодолевать трудности.

В конце концов Гир вышел из комнаты, а Изрот последовал за ним. Гир снова занял своё место, прислонившись к обветшавшей стене здания с фляжкой в руке. Никто никогда бы не подумал, что кто-то вроде него когда-то был известен как великий авантюрист! Учитывая, насколько велико было цмл, это говорило о большой силе этого старика!

Изрот кивнул в сторону Гира, прежде чем покинуть здание.

[Динь! Поздравляем, вы закончили обучение боевого мастера!]

[Динь! Вы получили 50 опыта!]

[Динь! Так как вы первый боевой мастер, который смог закончить обучение, вы получаете 10 очков мировой славы!]

За последние несколько часов произошло так много событий, что у Изрота не было возможности полностью изучить информацию о своём персонаже, поэтому он воспользовался моментом, чтобы просмотреть её.

[Имя: Изрот

Опыт: 50/200

Уровень: 2 (очки улучшения: 3)

Титул: нет

Класс: боевой мастер

НР: 200/200

Энергия: 100

Атака: 70 (40+30)

Защита: 20

Ловкость: 20

Магия: 0

Снаряжение:

Безымянный клинок — основное оружие

Навыки: (очки навыков: 1)

Разрушитель пределов (пассивный) уровень: максимальный (S ранг)

Первый меч: уничтожение (активный) уровень: 1/3 (ранг A)

Мерцающие шаги (активный) уровень: 1/3 (ранг А)

Инвентарь: (золото: 0 серебро: 0 бронза: 50)

Пустой

Известность:

Мировая известность: 110]

«Отныне я буду сохранять свои статьи и навыки. Поскольку очки навыков довольно трудно получить, я должен тщательно подумать, прежде чем тратить их. На данный момент мне нужно поднять уровень и заработать немного денег».

Изрот принял решение, прежде чем закрыть окно характеристик своего персонажа и направиться к выходу из деревни в сторону равнины. Чуть дальше был лес, но там можно было столкнуться с монстрами и зверями более высокого уровня.

Когда Изрот шёл к лесу, его заметил какой-то мужчина, который выглядел немного шокированным, глядя на оружие на спине Изрота. Оно испускало свет, характерный только для редкого оружия.

«Редкое оружие в этой захудалой деревне, как такое возможно?!»

— Эй, что случилось, Мик? — спросил другой человек, выйдя из здания рядом с Миком.

— Райдер, кажется, я знаю, как нам быстро заработать, я придумал нам побочный квест!
— сказал Мик с улыбкой на лице.

— Побочный квест? Есть ли такие вещи в этой маленькой захудалой деревне? Я хочу уйти отсюда как можно скорее и получить реальный опыт, навыки и снаряжение, — сказала женщина, которая вышла из дома вместе с райдером.

— Хех, поверь мне на этот раз, Тина, если мы справимся с этим, мы сможем стать невероятно богатыми! — Мик выглядел взволнованным.

Все они были настоящими друзьями, которые вместе организовали группу и готовились попробовать убить каких-нибудь монстров в лесу. Они уже были 5 уровня со стартовым оружием и имели навыки начального класса.

Мик — воин, Райдер — разбойник, а Тина — клерик. У них были приличные классы для создания группы, но им все же не хватало мага для идеальной пати.

— Эй, ты! Подожди, ты идёшь в сторону леса? Как насчёт того, чтобы повеселиться вместе? В конце концов, там есть монстры высокого уровня, — сказал Мик с улыбкой на лице, когда он приблизился к Изроту.

Райдер и Тина сначала выглядели немного шокированными, но, когда они увидели оружие на спине этого игрока, они поняли, что имел в виду Мик. Они посмотрели друг на друга, и злая усмешка появилась на их лицах. Но они быстро превратили её в дружескую улыбку при приближении к Изроту.

— Да, тебе стоит пойти с нами. Нам не хватает мага, но... Так как мы не можем найти ни одного, мы можем пригласить тебя и разделить все полученные трофеи поровну, — Райдер решил попытаться соблазнить Изрота трофеями. В конце концов, их было трое, а он один, если он что-то заподозрит, они могли потерять отличный шанс!

— Действительно, ты выглядишь очень сильным. С тобой наша пати станет только сильнее, — сказала Тина с великолепной улыбкой на лице. Она была довольно красивой и имела красивое тело с изгибами во всех нужных местах. Она делала тонкие жесты, например, слегка наклонялась вперёд или слегка наклоняла голову в сторону, чтобы казаться более привлекательной.

Изрот, остановившись, наблюдал за людьми, которые подошли к нему. Хотя ему, возможно, было неясно много вещей, связанных с играми и этим миром, но у него всё же были воспоминания заядлого геймера! Прибавьте к этому тысячи лет испытаний, заговоров и схем: обмануть Изрота было почти невозможно.

Он решил поиграть вместе с этой группой. В конце концов, он не верил, что у многих людей были такие преимущества в начале игры как у него и, следовательно, не боялся их западни.

— Пати? Это что-то вроде группы? — сказал Изрот, решив притвориться новичком.

Маленький огонёк засиял в глазах Мика, это оказалось так же просто, как отобрать конфету у ребёнка! Тот же самый свет сиял в глазах Райдера и Тины. Они решили, что этот парень точно нуб. Он, возможно, ребёнок из богатенькой семьи, который решил, что цмл классная игра, а на самом деле ничего не знает о видеоиграх! Идеальная цель!

— Да, это что-то вроде этого, ты видишь, что мы работаем вместе как команда и сражаемся с монстрами, чтобы завершить квест или получить опыт. Мы были бы более чем счастливы научить тебя некоторым вещам, конечно, мы всё равно будем делить всё поровну с тобой, — продолжал Мик с дружелюбной улыбкой на лице.

Изрот, казалось, пытался решить, что делать, как будто он принимал трудное решение.

— Хорошо, я буду рад присоединиться к вашей группе. Я буду на вашем попечении, — Изрот слегка поклонился, но не успел он договорить, появилось системное сообщение.

[Динь! Игрок Мик хочет пригласить вас в пати вместе с игроком Райдером и игроком Тиной! Вы хотите принять предложение?]

— Да, — ответил Изрот. Как только он присоединился к пати, в его интерфейсе появились характеристики всех её участников.

Мик, Райдер и Тина были на 5 уровне!

«Воин, разбойник и клерик?.. Все 5-го уровня... Нужно быть осторожнее», — подумал Изрот. Хотя он был уверен в себе, имея дело с 3 врагами сразу, но иметь дело с игроками, у которых уровень почти в 2 раза выше, наверное, будет немного проблематично.

[Имя Игрока: Мик

Класс: воин

Уровень: 5

НР: 450

Имя игрока: Райдер

Класс: разбойник

Уровень: 5

НР: 225

Энергия: 100

Имя игрока: Тина

Класс: клерик

Уровень: 5

Нр: 150

Мп: 300

Имя игрока: Изрот

Класс: боевой мастер

Уровень: 2

Нр: 200

Энергия: 100]

В тот момент, когда другие увидели уровень и класс Изрота, они не знали, жалеть его или смеяться над ним. Боевой мастер! Этот парень на самом деле был боевым мастером и только 2-го уровня! Забудьте о том, чтобы забрать конфетку у младенца, — это будет намного легче чем, они думали, это будет так же легко, как дышать!

На всех трёх лицах появилось выражение презрения, которое не ускользнуло от Изрота, но он предпочёл проигнорировать его.

Они думали, что он может представлять небольшую угрозу, но эта мысль полностью покинула их разум. Это было уже впечатляюще, что ему даже удалось добраться до уровня 2, но это всё было, вероятно, из-за этого редкого оружия на спине! Они должны были получить его!

Мик, немного оправившись от оцепенения, с улыбкой на лице сказал:

— Второй уровень боевого мастера уже довольно впечатляет. У тебя, должно быть, настоящий талант, — Райдер и Тина притворились, что подлизываются к Изроту и соглашаются с Миком, хотя легко можно было заметить презрение в их глазах.

— Хорошо, Изрот, верно? Я знаю, ты, наверное, уже знаешь по интерфейсу группы, но я Мик, он Райдер, а это Тина. Теперь, когда знакомство закончилось, мы должны начать фарм уровней.

Мик, казалось, больше не мог ждать. Изрот кивнул в знак согласия, по-прежнему выглядя довольно бестолковым. Мик вместе с Райдером и Тиной пошли к лесу. Честно говоря, они не ожидали, что Изрот внесёт свой вклад в пати, они просто хотели получить его меч. Так что не имело значения, был он впереди или позади группы. Хотя по какой-то причине они почувствовали небольшой холодок позади себя, как будто древний свирепый зверь собирался поглотить их.

Они не могли не почувствовать холодный пот на спине, прежде чем обернуться, но все, что они увидели, это всё ещё невежественного Изрота, идущего за ними. Должно быть, это было их воображение, возможно, это был какой-то сильный монстр, прячущийся где-то и наблюдающий за ними, с тех пор как они вошли в лес, но пока всё было хорошо. Эти монстры обычно не нападали и были там только в целях запугивания.

Небольшая усмешка появилась на лице Изрота, когда он подумал про себя:

«Группа людей, которые не осознают просторы неба и земли. Вы осмеливаетесь строить планы против меня? Хорошо, давайте, но знайте, что я не проявляю милосердия к тем, кто замышляет против меня что-то плохое! Вы строите планы на тысячу лет раньше времени!»

На мгновение в глазах Изрота мелькнул холод.

Они, наконец, прибыли в лес монстров!

[Динь! Игрок Изрот обнаружил новую локацию ивовый лес!]

[Динь! Игрок Изрот покинул безопасную зону и теперь может быть атакован!]